平成２年７月15日発行（毎月１回15日発行）第９巻第７号（通巻95号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

今月のおすすめゲーム

〔先取り〕
- インペリアル・フォース†
- ラグーン
- ソリッドスネーク
- 天と地と

〔攻略〕
- ウィザードリィV
- 大航海時代
- 46億年物語
- 機甲師団

レモンちっくWORLD
DE・JA／ランス２ほか

特別付録 美少女ソフト６か月＋1カレンダー

7
JULY
特別定価590YEN

Falcom®

展開。

●サナドウ(88SR)……¥7,800
●サナドウ(98M)……¥7,800
●サナドウ(98F)……¥7,800
●サナドウ(98U)……¥7,800
●サナドウ(FM77)……¥7,800
●サナドウ(MSX1)……¥7,800
●サナドウ(X1 TAPE)……¥6,800
●サナドウ(FM7)……¥7,800
●サナドウ(80SR)……¥7,800
●サナドウ(X1)……¥7,800
●サナドウ(8801)……¥7,800
●シナリオII(88SR)……¥5,800
●シナリオII(98M)……¥5,800
●シナリオII(98F)……¥5,800
●シナリオII(98U)……¥5,800
●シナリオII(FM77)……¥5,800
●シナリオII(X1)……¥5,800
●シナリオII(88MK2)……¥5,800
●シナリオII(FM7)……¥5,800
●ドラファミ(MSX1)……¥6,800
●ドラファミ(MSX2)……¥6,800
●ロマンシア(88SR)……¥6,800
●ロマンシア(98M)……¥6,800
●ロマンシア(98F)……¥6,800
●ロマンシア(98U)……¥6,800
●ロマンシア(X1 TAPE)……¥6,800
●ロマンシア(88MK2)……¥6,800
●ロマンシア(X1T)……¥6,800
●太陽の神殿(88SR)……¥7,800
●太陽の神殿(98M)……¥7,800
●太陽の神殿(98F)……¥7,800
●太陽の神殿(98U)……¥7,800
●太陽の神殿(FM77)……¥7,800
●太陽の神殿(X1T)……¥7,800
●太陽の神殿(FM7)……¥7,800
●イース(88SR)……¥7,800
●イース(98M)……¥7,800
●イース(98F)……¥7,800
●イース(98U)……¥7,800
●イース(X1T)……¥7,800
●イース(FM77)……¥7,800
●イース(MSX2)……¥7,800
●イース(77AV)……¥7,800
●イース(FM7)……¥7,800
●イースII(88SR)……¥7,800
●イースII(98M)……¥7,800
●イースII(98F)……¥7,800
●イースII(98U)……¥7,800
●イースII(X1T)……¥7,800
●イースII(FM77)……¥7,800
●イースII(MSX2)……¥7,800
●イースIII(88SR)……¥8,700
●イースIII(98M)……¥8,700
●イースIII(98U)……¥8,700
●イースIII(MSX2)……¥8,700
●イースIII(X68K)……¥8,700
●ソーサリアン(88SR)……¥9,800
●ソーサリアン(98F)……¥9,800
●ソーサリアン(98U)……¥9,800
●ソーサリアン(X1T)……¥9,800
●ソーサリアン(88VA)……¥9,800
●追加シナリオ1(88SR)……¥3,800
●追加シナリオ1(98F)……¥3,800
●追加シナリオ1(98U)……¥3,800
●追加シナリオ1(X1T)……¥3,800
●追加シナリオ1(88VA)……¥3,800
●ユーティリティ(88SR)……¥3,800
●ユーティリティ(98F)……¥3,800
●ユーティリティ(98U)……¥3,800
●ユーティリティ(X1T)……¥3,800
●ユーティリティ(88VA)……¥3,800
●戦国ソーサリアン(88SR)……¥3,800
●戦国ソーサリアン(98F)……¥3,800
●戦国ソーサリアン(98U)……¥3,800
●戦国ソーサリアン(X1T)……¥3,800
●戦国ソーサリアン(88VA)……¥3,800
●ピラミッドソーサリアン(88SR)……¥3,800
●ピラミッドソーサリアン(98F)……¥3,800
●ピラミッドソーサリアン(98U)……¥3,800
●ピラミッドソーサリアン(X1T)……¥3,800
●ピラミッドソーサリアン(88VA)……¥3,800
●スタートレーダー(88SR)……¥8,700
●スタートレーダー(98M)……¥8,700
●スタートレーダー(98F)……¥8,700
●スタートレーダー(98U)……¥8,700
●ドラゴンスレーヤー(88SR)……¥8,700
●ドラゴンスレーヤー(98VM)……¥8,700
●ドラゴンスレーヤー(98UV)……¥8,700
●ドラゴンスレーヤー(FM-TOWNS)……¥8,700
●ドラゴンスレーヤー(98NOTE)……¥8,700

ファルコム

Falcom
展開。
Dragon Slayer
The Legend Of Heroes
●PC-8801SR VAシリーズ好評発売中
●PC-9801UV以降シリーズ好評発売中
●PC-9801VM以降シリーズ好評発売中
●FM-TOWNS▶6月8日発売！
●PC-98NOTE 286NOTE-F▶6月23日発売！
Ys
読む。
イースの世界を小説で読む。コミックで感じる。大全書で調べる。奥深い内容は本になっても感動できる。
ちょっと変ったところでは楽譜集。ゲームミュージックを自分でプレイしたい君に。
COMP/COLLECTION
イース大全書
シリーズもついに4作目に突入。1作ごとに新アイデア、ストーリーの新展開を続けてきたイース。メディアミックスも充実。さらに壮大、さらに強力。
聴く。
オリジナルサントラあり、交響曲あり、スーパーアレンジバージョン、さらにボーカルフューチャーと多彩な音楽メディア、ファルコム・レーベル。「イースの世界」をより深く知るためのファン必携の愛蔵盤。
ミュージック・フロム イース
ミュージック・フロム イースII
フロム・イース&イースII 交響曲イース
プラス・ミックス・バージョン・フロム イース、イースII ソーサリアン&スタートレーダー
MUSIC FROM YsIII WANDERERS FROM Ys
新作情報
PERFECT COLLECTION Ys(8/5),YsII(9/5) いよいよ発売！！
SUPER ARRANGE VERSION WANDERERS FROM Ys
ビデオも。
オリジナル・ビデオ・アニメ
壮大な「イースの世界」がビデオになって、今、解き明かされる。
O.V.A「イース」
第1巻「序章」
第2巻「ハダルの章」
各巻 VHSのみ カラー Hi-Fi ステレオ 30分 税込￥4,500
1988年12月“ソーサリアン”は進化を始めた。最初からシステムをもったソーサリアンは2年半の時間をかけて変わりつつけ、広かりつつける。独自の柔軟なシステムパワーによって次々とエキサイティンクなシナリオと驚きを提供し続けてきた。1作ことにまるて異なる物語、連作たからてきたプレイヤーキャラの限りない成長、あらゆる手法て描き分けたクラフィック、120種類もの魔法を創造てきる不思議。ソーサリアンは今もさらにこれからも常に新しい。
SORCERIAN
Sorcerian System
ソーサリアン システムの解説
プログラム
このシステムディスクが「ソーサリアンシステム」の命ともいうべきものです。つまり、MS-DOSやBASICのようなもので、なくてはならないものなのです。システムディスクがないと、シナリオは一切動作しません。しかし、これがあれば次から次へと発売される追加シナリオをプレイしたり、ユーティリティーでキャラクターをパワーアップさせたりできるのです。それは、「ソーサリアンシステム」だけが持つ特徴であり、他のゲームでは絶対真似できない面白さなのです。
シナリオ
3枚のシナリオディスクの中に、1本で1作品に匹敵するような完成度の高いシナリオが、全部で何と15本。どのシナリオから始めてもOK／ もちろん各シナリオごとにデカキャラも登場します。そしてレコード・CDにもなった、美しい背景に流れるハイレベルなBGMが全60曲。さらに7つの星をかけあわせて作る120種類の魔法もビジュアルな効果で魅せてくれます。
【収録シナリオ】 ●消えた王様の杖 ●暗黒の魔道士 ●メデューサの首 ●ルシフェルの水門 ●盗賊たちの塔 ●氷の洞窟 ●不老長寿の水 ●紅玉の謎 ●ロマンシア ●失われたタリスマン ●囚われた魔法使い ●暗き沼の魔法使い ●呪われたクイーンマリー号 ●呪われたオアシス ●天の神々たち
ユーザー
今までの冒険の結果をセーブするのがこのユーザーディスクです。
大事なご注意／追加シナリオ、及びユーティリティーには、同一機種・同一メディアの「ソーサリアンシステム」が必要です。
聴く。
ファルコム・レーベル「ソーサリアン・シリーズ」も6作。サントラはもちろん、豪華ケストミュージシャンによる超迫力のスーパーハージョン。とれから聴いても広かる新解釈のソーサリアン。
読む。
角川書店RPGコレクション「ソーサリアンシリーズ」。ソーサリアンのシナリオ1本に1巻の構成で現在までに10巻を発売。ゲーム前に読むのもよし、ゲームアップ後に感動とともにひたるのもいい。全巻に小説版「ソーサリアン創世紀」を収録。どれから読み始めても大丈夫な小説ソーサリアン。
SELECTED SORCERIAN
■ソーサリアンファンの応募によるシナリオ入選作がゲーム化され、ブラザーのタケルより好評発売中！
●PC8801シリーズ
●PC9801シリーズ
●X1シリーズ 各2,900円(税込)
■以後、入選作が次々にゲーム化！
広げる。
ソーサリアンシステムの真髄、ユーティリティと追加シナリオ。変わりつづける、広がりつづけるソーサリアンの世界。
UTILITY Vol. 1
SCENARIO Vol. 1
SCENARIO Vol. 2 戦国ソーサリアン
SCENARIO Vol. 3 Pyramid Sorcerian
NEW SCENARIO Vol. 1 宇宙からの訪問者
NEW SCENARIO Vol. 2 Gilgamesh Sorcerian
●PC-88SRシリーズ5 2D ●PC-98F VM VX5 2DD ●PC-98U UV UX 3.5 2DD
●X-1turboシリーズ5 2D ●PC-88VA専用5 2DD 各3800円
▶大事なご注意◀ 追加シナリオ、及びユーティリティには同一機種、同一メディアの「ソーサリアン」が必要です。
▶大事なご注意◀ 追加シナリオ、及びユーティリティには同一機種、同一メディアの「ソーサリアン」が必要です。
●メディア協力
キングレコード株式会社
HUDSON SOFT
SEGA
ビクター音楽産業㈱
エポック社
brother
角川書店
Broderbund
SIERRA
MEDIA GENIC
KYODAI

FALCOM MEDIA OPERA

総合力。

メディア・オペラ

- ●「イース」全曲集(音教社)……¥2,000
- ●失われたタリスマン(角川)……¥490
- ●紅玉の謎(角川)……¥490
- ●暗黒の魔道士(角川)……¥490
- ●不老長寿の水(角川)……¥490
- ●メデューサの首(角川)……¥490
- ●天の神々たち(角川)……¥490
- ●呪われたオアシス(角川)……¥490
- ●盗賊たちの塔(角川)……¥490
- ●氷の洞窟(角川)……¥490
- ●呪われたクイーンマリー号(角川)……¥490
- ●「Ys」コミック(角川)……¥890
- ●ドラスレⅣ(角川)……¥330
- ●イース大全書(角川)……¥980
- ●フロム イース(CD)……¥2,812
- ●フロム イース(カセット)……¥2,359
- ●フロム イースII(CD)……¥3,008
- ●フロム イースII(カセット)……¥2,637
- ●フロム ソーサリアン(CD)……¥2,812
- ●フロム ソーサリアン(カセット)……¥2,359
- ●フロム スタトレ(CD)……¥2,843
- ●フロム スタトレ(カセット)……¥2,369
- ●ソーサリアンSAV(CD)……¥3,008
- ●ソーサリアンSAV(カセット)……¥2,637
- ●ソーサリアンSAV II(CD)……¥3,008
- ●ソーサリアンSAV II(カセット)……¥2,637
- ●ソーサリアンSAV III(CD)……¥2,812
- ●ソーサリアンSAV III(カセット)……¥2,359
- ●交響曲イース(CD)……¥3,008
- ●交響曲イース(カセット)……¥2,637
- ●交響曲ソーサリアン(CD)……¥2,843
- ●交響曲ソーサリアン(カセット)……¥2,369
- ●Mボーカル イース(CD)……¥1,545
- ●Mボーカル イース(カセット)……¥1,133
- ●Mサラウンド ソーサリアン(CD)……¥1,545
- ●Mサラウンド ソーサリアン(カセット)……¥1,133
- ●Mプラスミックス(CD)……¥1,545
- ●Mプラスミックス(カセット)……¥1,133
- ●フロム イースIII(CD)……¥2,843
- ●フロム イースIII(カセット)……¥2,369
- ●イースIII SAV(CD)……¥2,843
- ●イースIII SAV(カセット)……¥2,369
- ●楽譜集「イースIII」(楽譜集)……¥1,000
- ●Falcom S BOX89(CD)……¥7,323
- ●Falcom S BOX90(CD)……¥6,963
- ●BOX89 ボーカル(CD)……¥1,200
- ●BOX89 サラウンド(CD)……¥1,200
- ●BOX89 ディスコ(CD)……¥1,200
- ●BOX89 プラスミックス(CD)……¥1,200
- ●BOX89 シンフォニー(CD)……¥1,200
- ●BOX89 フュージョン(CD)……¥1,200
- ●「イース」序章(ビデオ)……¥4,500
- ●「イース」バタル(ビデオ)……¥4,500
- ●イース3 JDK(CD)……¥2,800
- ●イース3 JDK(カセット)……¥2,500
- ●パーフェクトコレクション・ドラスレ(CD)……¥3,800

- ●ゲームブック サナ1(JICC)……¥880
- ●ゲームブック サナ2(JICC)……¥880
- ●データブックVol.1(MIA)……¥1,300
- ●データブックVol.2(MIA)……¥1,300
- ●サナドウファイル(JICC)……¥1,600
- ●ファルコムバイブル(JICC)……¥1,545
- ●ロマンシアハンドブック(JICC)……¥1,010
- ●イース冒険の書(JICC)……¥1,240
- ●「サナドウ」コミック(角川)……¥900
- ●ロマンシアコミック(角川)……¥900
- ●小説「イース」(角川)……¥430
- ●GBドラスレ(MIA)……¥780
- ●GBロマンシア(JICC)……¥680

小説にしたいようなストーリーを創ろう。フルオーケストラやバンドアレンジできる音を創ろう。レコジャケやシャツをプリントしたくなるロゴを創ろう。そんな想いが、レコードになり、CDになり、ビデオになり、本になり、グッズになりました。

今、そのメディアたちが、何かを奏で始めた。メディア・ミックスというより、メディア・オペラ。いつも、ゲームの向う側にあるものを伝えたい。ファルコムはメディア・オペラを展開します。

FALCOM MEDIA OPERA

商品力。

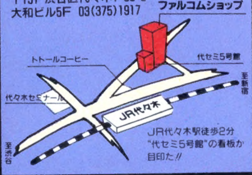
ファルコム最新情報発信基地
ファルコムショップ

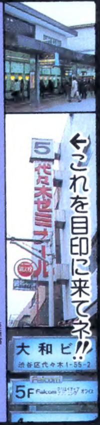
グッズら。

ファルコムの新製品やグッズが全て揃う。ちょっと遠い人もいるかもしれないけど、ファルコム関連の商品(グッズ・CD・コミック他)は必ず手に入る！

ファルコムの最新情報をここでキャッチしよう！

〒151 渋谷区代々木1-55-2
大和ビル5F 03(375)1917





代セミ5号館となり！

レーベル？

ファルコム・レーベルは、ファルコムのゲームミュージックをパッケージで、発売するためにスタート。キングレコードの協力を得て、販売、人気ともにゲームミュージック中、トップ1。オリコンは常連。ロックやポップスと肩を並べるレーベルとしてキングCGMシリーズから発売中です。

ファルコム・レーベル フェア
7月21日㊏より開催。

いよいよ「ファルコム・レーベル・フェア」が北は北海道から南は九州まで全国約130店のレコード店(CGMショップ)で開催！
期間中、CGMショップでファルコム・レーベルのCD、CT、楽譜集をお買い上げの方に先着で「イース・オリジナル・ポスター(B2)」をプレゼント！更に5,000円以上お買い上げの方に先着で8cm CD「ファルコム・サウンド・カタログ2」をプレゼント！その他ニューリリース情報など乞う御期待！
(プレゼント数には限りがありますのでなくなりしだい終了させていただきます。)

キングレコード株式会社

スタッフ募集
働く。

ソフトウエア開発スタッフ

ゲームソフトのプログラマー(アセンブラでソフトウェアが組める開発技術スタッフ)※自作の完動の作品に操作説明・開発機種・期間等を記入したコメント、及び自分のコンピュータ歴等を添付し、お送り下さい。

制作担当スタッフ

① ゲームのデザイン・シナリオ担当
② 編集・広告・商品デザインを担当

※ 1は自作のシナリオにあらすじ・人物紹介などを添付してお送り下さい。
2は自分の作品にコンセプト等のコメントを添付してお送り下さい。

グラフィック担当スタッフ

ゲームソフトのグラフィックや説明書等のイラストを担当します。

※自分の描いたイラスト(デザイン・レイアウト・色彩感覚のわかるもの)を3～4点お送り下さい。

企画運営スタッフ

商品の企画／販促／プロモーション
ファルコムショップの運営・管理他
※企画の基本は物を売り込む仕事です。まず自分を売り込む為の詳しい経歴書及び自分のPRを文書にして送付して下さい。自分に熱意があれば、あらゆる仕事へのチャンスと可能性があるのもこの企画スタッフです。

サウンド担当スタッフ

作品やアレンジ・SEなど、音響関係全般を担当します。

※自作の曲を3～4曲作り、使用機種・録音方法を記入の上お送り下さい。(出来れば楽譜も)

応募方法
1 履歴書(写真貼付) 2 経歴書(書式自由)
3 作品等(各希望職種覧参照)
以上3点を下記まで郵送して下さい。
書類選考の上面接日をご連絡致します。
(1～2週間後)

応募の〆切はありません。いつでもどうぞ。

ミス・リリア グランプリ

杉本理恵

「イース」のキャラクターアイドルNo.1"リリア"。このリリアにピッタリの"ミス・リリア"を公募し、1873名の応募者の中から3月26日新宿ルミネACTで行われた最終審査の結果、杉本理恵ちゃんが選ばれました。新しいメディアから生まれ、新しいユーザーが応援する90年代にふさわしいスタートを切る女の子です。

杉本理恵デビュー発表会

7/21(土) 池袋サンシャインシティアルパB1噴水広場 16:00－17:30
7/22(日) 仙台 JR仙台駅2Fステンドグラス前 16:00～17:00
7/25(水) 福岡ベスト電器8F マルコポーロ 14:00－16:00
7/26(木) 広島ダイイチ7F サテスタ 14:00－16:00
7/28(土) 大阪 堺おおとりウィングス 14:00－16:00
7/29(日) 名古屋テルミナ広場 14:00－16:00
7/30(月) 札幌そごうデパートプラミスホール 14:00－16:00

★杉本理恵ファンクラブ発足！
●お問い合せ●03-5474-2066

★4曲入りデビューアルバム★
「リリア」7・21発売!!
¥1,800(税込)

Falcom 日本ファルコム株式会社 〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 トミオービル
TEL 0425(27)6501
Personal Computer Software

テクノポリス 1990 JULY もくじ 7

注意！

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D ·3.5インチ2Dディスク、3.5DD ·3.5インチ2DDディスク、3.5HD ·3.5インチ2HDディスク、5D ·5インチ2Dディスク、5DD ·5インチ2DDディスク、5HD ·5インチ2HDディスク、ROM ·ROMカートリッジ

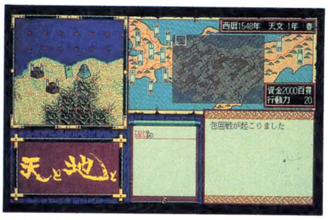
本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日(祝祭日を除く)の午後4時から6時の間に☎03-431-1627〈徳間書店インターメディア テクノポリス編集部〉にお願いします。

※本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品の価格は、税別の価格です。

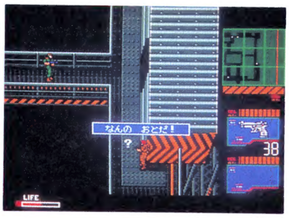
今月のおすすめゲーム 先取り

システムソフトが放つSF·SLG!
インペリアル·フォース——4

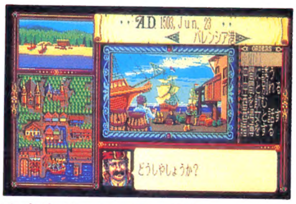
完成直前の画面を大公開!
ラグーン——14



話題の映画が早くもゲーム化!
天と地と——8

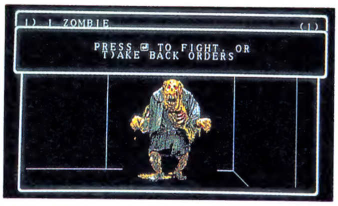


スパイ感覚の緊張感がたまらないアクション!
ソリッドスネーク——11



地中海とヨーロッパのおすすめ交易ルートだっ!
大航海時代——46

攻略



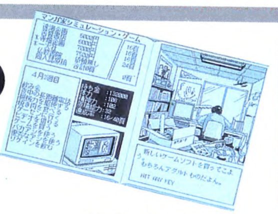
地下3階までマップで攻略!
ウィザードリィV——50

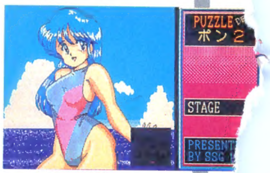
キミはどのように進化したいかな?
46億年物語——54

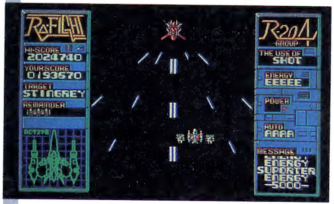
戦車部隊同士の壮絶な戦いが始まる
機甲師団——56

Dō-Jinファン——89

パソケット&投稿の同人ソフト
個性的なゲームのてんこ盛り!?——90







マンガ家シミュレーションゲーム/SSG GAME SPECIAL2/SAIL·LARN/ODYSSEY/らいむのぼーけん/えろていっく·まじかる·とりっぷ3 ~最終章·王家の血統~/STORMER·MAGIC/幕府の改革/ReFight

世界に広げよう!!
Dō-Jinネットワーク——97

短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切った!!——102

同人ソフト♡プレゼントCOMIC by 佐藤 元
Dō-Jinソフトくりぃむ——107

美少女ソフトコレクション ―― 69

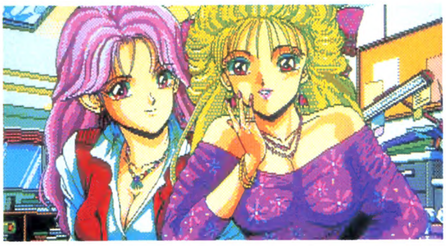
レモンちっくWORLD

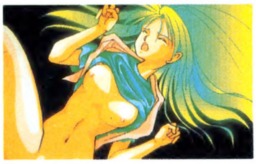
NEW SOFT DE・JA(デ・ジャ)／ランス2／季刊ディスミックス創刊号／ルージュ～真夏の口紅～／びんびん麻雀ピーチエンジェル／スクール・うおーず／ピーチアップ4／DOKI DOKI Card League

※「今月の1本！」「名作プレイバック」はお休みさせていただきます。

見つめていたい…！

レモンflash ―― 80





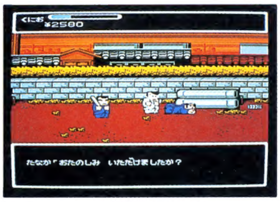
特別付録

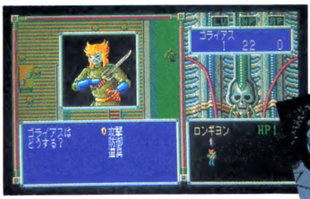
美少女ソフト 6か月カレンダー

新作ソフトをド～ンとまとめてチェック!!

ゲーミングワールド ―― 17

ダウンタウン熱血物語／ロケット・レンジャー／ロンメル／AYA／クリムゾンIII／パズニック／妖魔降臨／スライミャー／タッグ・オブ・ウォー／四川省／ファンダムライブラリー⑦／大戦略III 拡張エディタディスク／陽炎迷宮





●Soft Flash
●ただ今移植進行中!!
●発売中NEWソフト掲示板
●新作ソフト発売予定表
●ゲームソフト売れ行きBEST10

※「月刊ソーサリアンニュース」はお休みさせていただきます

※「ゲームジョッキー」は矢野健太郎先生急病のため、お休みさせていただきます

第4回

C.G.ぬり絵コンテスト

第2期入選作品発表！ ―― 59

ハイパー・グラフィック・ツール

LALF

●活用編● スクラップ機能について ―― 62

とじこみ付録
『大航海時代』7月カレンダー ―― 48の後
『大航海時代』全世界白地図 ―― カレンダー裏
とじこみ付録
特製フロッピーシール ―― 32の後
アンケートプレゼント ―― 40
テクポリ市 ―― 126
編集部員の休憩室 ―― 128
テクポリくらぶII ―― 117

※「OOPS！ ウィザードリィ」「えんじょいぷろぐらみんぐ」はお休みさせていただきます

●AD 表紙デザイン ㈱マッシュアイランド ●表紙原画 いのまたむつみ ●表紙セルワーク スタジオK ●表紙背景 かぶとむし工房 ●デザイン ㈱マッシュアイランド ●イラスト 中沢数宣、みやさかたかし ●フィニッシュデザイン ㈱創文新社、㈱バンアート ●印刷 凸版印刷㈱

●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
●MSXマークはアスキー社の登録商標です
●MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
©徳間書店インターメディア 1990
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

COVER STORY

今月の表紙は『ウィザードリィV』のイメージです。後ろに寺院らしきモノが見えるので、きっと地下1階でしょう（50ページ参照)。いろんなメーカーの人がとっても欲しがる美少女ゲーム6か月カレンダーもよろしく。

先取りおすすめゲーム

ネットワークで宇宙統一!!

IMPERIAL FORCE
インペリアル・フォース

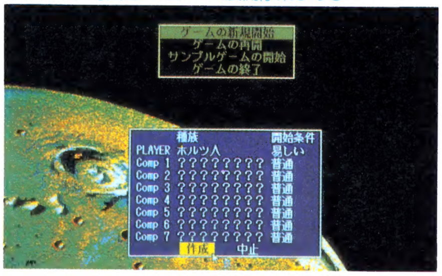
システムソフトの新作は、架空の銀河を舞台にしたSFシミュレーション『インペリアル・フォース』だ。星系間をネットワークで結び、宇宙全域に渡って新しい国家を作ることが目的で、シンプルな内容だけど、面白さは銀河の彼方まで広がるほどだ。これはおすすめしちゃうぞ！

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円

■発売元／システムソフト　■発売日／6月下旬
※MS-DOS ver.2.1以上が必要です

シンプルだけど、この深さは宇宙並み！

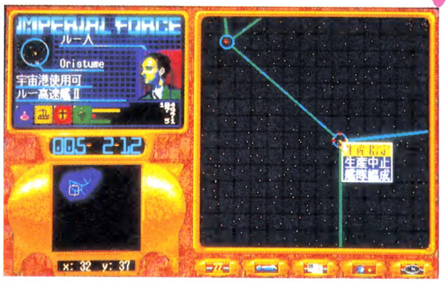
シミュレーションゲームっていうと、どうも「コマンドが多すぎて、最初に何をしたらいいのかわからないや」とか、「専門の知識(歴史とか兵器とか)がないと面白くなさそーだし……」って人が多いみたい。現にそーゆーマニア向けのSLGが多い世の中(とくに日本は)だしね。そーゆーのじゃなくて、もっとわかりやくてシンプルで、それでいて奥の深いSLGがあったら……。そんな願いをシステムソフトさんはかなえてくれたのだ!!



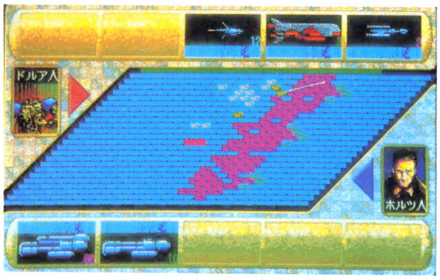
○ゲームの新規開始を選択すると、新たにマップを作成するので、毎回違ったゲーム展開が楽しめる

この『インペリアル・フォース』のゲーム内容はいたってカンタン。８種族ある宇宙人の中から１種類選び、各星系を占領して星間ネットワークを築いていく。もちろん、敵（残りの７種族）も艦隊を率いて攻めてくるので、これもやっつけていかなければならない。

こうして敵のすべてを支配下に置き、全宇宙の星系を征服するのが最終目的となる。実際のゲーム展開は、①艦隊の生産、編成②星系を探して占領③敵艦隊と遭遇したら戦う……と、これだけ。たったこれだけなんだけど、すっごく面白いのだ。まさに、シンプル・イズ・ベスト！　余計な要素を一切省略し、戦闘の部分だけをクローズアップして作られているから、そのことだけを考えてプレイすればいい。ゲームの世界にのめり込むこと間違いなし！



○メイン画面もすっきりした構成になっている。キーボードはもちろん、マウスでもすべての操作を行える



○これは戦闘画面。フォーメーションの選択と移動先の指示だけで、あとは勝手に戦ってくれる

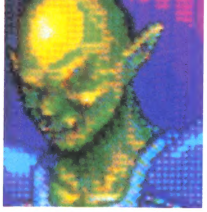
大宇宙における8大種族（うちゅうじん）

このゲームにおける銀河では、20種類の宇宙人が戦争を繰り広げている。プレイヤーが選択できるのはそのうち８種類で、選ばなかった残りの７種類がプレイヤーの敵となって攻めてくる。ここでは、その８種類の宇宙人を紹介しよう。

ラザ人

この種族の艦船は水準以下。そのかわり大量に生産して攻めてくる。

バド人

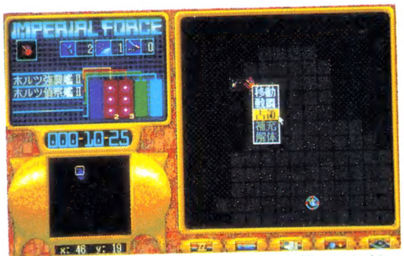

ラザ人と同系列の種族なので、いい艦船を作れないが、ビームの技術だけはある。

ダルト人

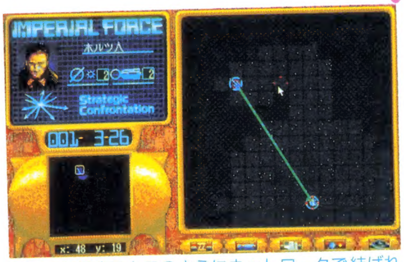
人間型ではもっとも古い種族。やや時代遅れの艦船だが、防御力と回避力はある。

ネットワークとは？

最初は母星周辺の８～10マス程度しか見えず、その先は真っ黒になっている。偵察艦を中心に編成された艦隊を使って、この暗黒領域を調査し、未知なる新星系を発見して占領していかなければならない。このとき、占領した星系が母星より10マス以内であれば、ネットワークが築かれてプレイヤーの領域になるのだ。



新たな星系を発見したら、すぐに占領コマンドでその星系に向かおう



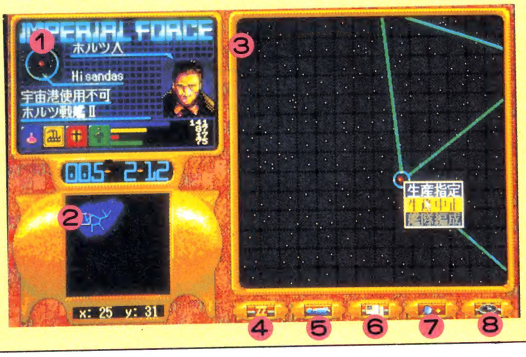
で、占領するとこのようにネットワークで結ばれるのだ

このゲームにおけるネットワークとは巨大な物質転送装置のことで、星系間の物資流通をタイムロスなしで行える画期的なもの。つまり、どの星系で生産した艦船であろうと、ネットワークで結ばれた星系であれば、いつでもその星系に持ってこれるってわけ。もちろん、母星からでなくても、新たに占領した星系から10マス以内に位置する星系であれば、さらにネットワークが築かれて領域が広がる。

このカンタン操作がうれしーのだ

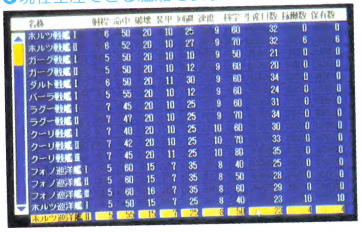
このゲームは、そのゲームシステムと同様、操作もじつにシンプルだ。各星系に対しては生産指定、生産中止、艦隊編成の３つ。艦隊に対しては移動、占領、戦闘、補充、解体の５つのコマンドがあるだけ。戦闘シーンにおいては、艦隊の陣形と移動先を指示すればOK。プレイヤーは星系探索、占領、戦闘に没頭していればいいのだ。

また、このゲームにはいわゆる「ターン」という概念がなく、『大戦略III』のようにタイムカウンタを進めることによって、リアルタイムにゲームが進行するようになっている。このカウンタはいつでも止めることができるので、その都度、適切なコマンドを実行すればいいのだ。『大戦略III』ではリアルタイムがゆえに思考ルーチンの遅さが目だったが、これはその内容がシンプルなだけに十分な速さだぞ。



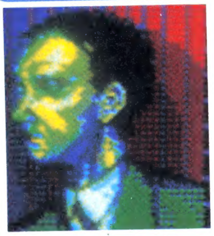
①メッセージ表示部②フルマップスクリーン。この銀河の全体地図③ビュースクリーン④設定。セーブなど⑤艦隊表。自国の艦隊を表示⑥生産表。現在、生産可能なすべての艦船データを表示⑦星系表。自国の星系を表示⑧タイムカウンタを進行させる

現在生産できる艦船を表示した画面



名称	射程	命中	破壊	装甲	回避	速度	科学	生産日数	稼働数	保有数
ホルツ戦艦 I	6	50	20	10	25	9	60	32	0	0
ホルツ戦艦 II	6	52	20	10	27	9	70	32	6	6
ガーグ戦艦 I	5	50	20	10	10	9	50	21	0	0
ガーグ戦艦 II	5	50	20	10	12	9	60	20	0	0
ダルト戦艦 I	6	50	20	11	30	9	80	34	0	0
バーラ戦艦 I	5	55	20	10	12	9	60	24	0	0
ラグー戦艦 I	7	45	20	10	25	9	60	31	0	0
ラグー戦艦 II	7	47	20	10	25	9	70	34	0	0
クーリ戦艦 I	7	40	20	10	25	10	60	30	0	0
クーリ戦艦 II	7	42	20	10	25	10	70	33	0	0
クーリ戦艦 III	7	45	20	11	25	10	80	35	0	0
フォノ巡洋艦 I	5	60	15	7	35	8	40	25	0	0
フォノ巡洋艦 II	5	60	15	7	35	8	50	28	0	0
フォノ巡洋艦 III	5	60	16	7	35	8	60	29	0	0
ホルツ巡洋艦 I	5	50	15	7	25	8	40	23	10	10
ホルツ巡洋艦 II	5	52	15	[illegible]	25	8	[illegible]	23	4	4

ルー人



火力に重点を置く種族。その火力と砲門数で敵を圧倒する。

ホルツ人

いわゆる人類の子孫（!?）。艦船にはあまり特徴がないが、バランスは取れている。

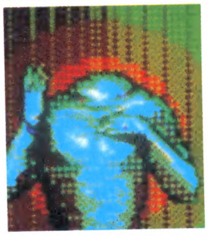
エニア人

汎用性が高く、とくにスピードの速い艦船を作る。強力な戦艦は作らない。

ドルア人

この種族そのものの戦闘能力が極めて高い。高速の艦船はあまり重視していない。

ザラル人



究極の戦士種族。大量生産は難しいが、その艦船の性能はズバ抜けて高い。

では実際にプレイしてみよー！

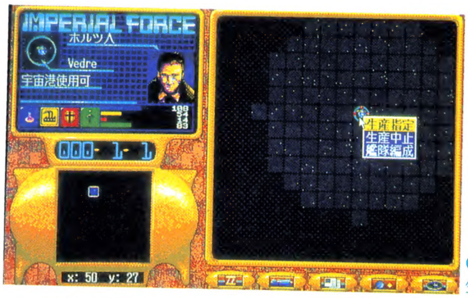
このゲームはマップを無限に作成するマップジェネレータが搭載されており、毎回違ったマップで遊ぶことができる。ランダムとはいえ、すべての星系がネットワークでつながるようになるのだ（『ティル・ナ・ノーグ』でも「シナリオジェネレータ」っていうのがあったね）。

でも、こうして作られたマップの中には難易度が高くなってしまうものもある……ということで、初心者のために、サンプルデータがある。最初はこれでプレイすればいいだろう。今回はこのデータでプレイしてみた。どうなるかなあ、ドキドキ……。

まずは生産だ

なにはともあれ艦船がないことには話にならない。最初のうちはとにかく星系を占領していくことが先決だ。まずは偵察艦を作らねば。艦隊が暗闇の部分に入るとその部分がクリアになるけど、偵察艦があればより広い範囲で視野が開けていく。とりあえず10隻ぐらいあればいいかな。１隻作るのに12日かかるから、120日ぐらいカウンタを進めて……と。次は強襲艦だ。これがないと星系を占領できない。あまりたくさんあってもしょうがないが、占領するごとに減っていくのでちょっと多めの20隻ぐらい作っておこう。これは１隻11日かかるから、さらに220日経過するまでジッとガマンするしかない。

●艦船の種類は５つだけど、各星系別とか細かく分けると180種あり、性能や生産日数も違う



●まず最初にすることは、母星で艦船生産をすることだ

艦船の特長

戦艦 戦闘において絶大なつ力を発揮する。生産に時間がかかるのが難点。

巡洋艦 戦艦ほどの攻撃能力はないが、生産効率がいいので艦隊の主力に使われる。

高速艦 他の艦船の２倍以上速く移動できる。一撃離脱戦法を得意とする。

偵察艦 未知の領域を広く探査できる艦船。戦闘能力はあまり高くない。

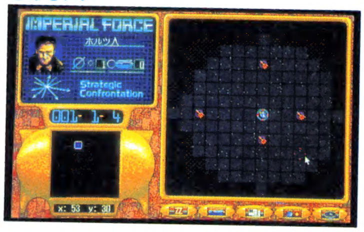
強襲艦 星系を占領するために必要な艦船。ただ、戦闘能力はかなり低い。

艦隊を編成しよう

偵察艦10隻、強襲艦20隻できたぞ。これで艦隊を編成しなくてはならない（１艦隊に参加できる艦船は最高５種類の100隻、１か国が所有できる艦隊数は32となっている）。艦隊の隊列は５列構成となっていて、各列に１種類の艦船を配置させることができる。とりあえず強襲艦を先頭、２列目を偵察艦にしてみた。配置の次は戦闘フォーメーションを決める。右の写真のように全部で13種類あるが、まあ、どれも同じようなもんかもしれない。中央にすべてを配置するフォーメーションが一番いいような気もするが……。

●１艦隊につき100隻までなので、バランスよく配分して編成しよう

無限（じゃないけど）に広がる宇宙へ、いざ！

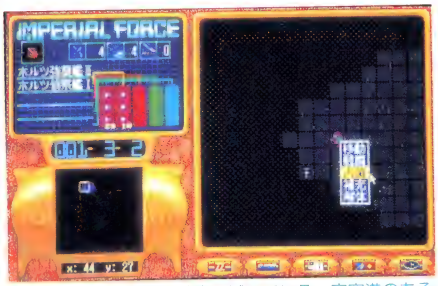


●４艦隊ほど作って、いっぺんに四方を探索するのもいい

艦隊の編成も無事終了。何はともあれ艦隊の移動だ。どこに移動させても同じだが、左側のほうを探索してみるか。なんとなくこの方向に星系があるような気がするんだよなあ。

星系を占領することは、領域を広めること以外に大きな要素が絡んでくる。それは、ひとつの星系では同時に２種類の艦船を生産できないということだ。例えば、戦艦を生産しているとき、どうしても偵察艦が必要になったとする。もし星系がひとつしかなかったら、戦艦の生産を中止させないと偵察艦を作れないのだ。星系が多ければ、たくさんの種類を同時に生産できて経済的になるってわけだ。

星系を発見！ ネットワークを築け！



○占領すると強襲艦は確実に減っている。宇宙港のある星系ですぐに補充しよう

○占領すると、ご覧のとおりネットワークができる。この線をマップ上に張り巡らせるのだ

母星周辺の10マス以内に必ず１つは星系があるはずなんだが……。あ、あったあった、ありました。タイムカウンタを止めて、艦隊に対して占領コマンドを使って占領したい星系を指示して……と。よし、もうこれで（まさに）時間の問題だな。結構日数がかかるようだが、いまさらあがいてもしょーはない。ここはガマンだ。と言っているうちに占領できた！　母星からネットワークで結ばれたぞ！　なんて喜んでばかりいられない。次なる星系へ向かう準備をしなくては。さすがに艦隊１つではつらいから、もう２～３艦隊作って別のエリアを探索させよう。そうだ、せっかく新しい星系を手に入れたんだから、ここで艦船を生産しなくちゃ損だ。この星系で強襲艦、母星で偵察艦を作っておけば、あっという間に１艦隊できるぞ。……いや、待てよ。先のことを考えると今のうちに戦艦とか作っておいたほうがいいのかなあ。でも１隻つくるのに40日以上かかるしなあ。うーん。どうしよう？

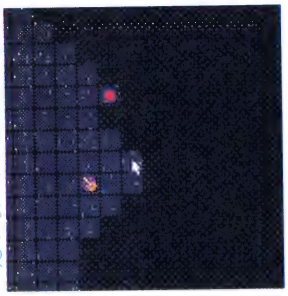
○占領したら、すぐにその星系を調べてみよう。宇宙港があるのとないのでは、雲泥の差がある

○もちろん、その星で生産できる艦船もチェックしなくちゃね

敵艦と接触！ 戦闘開始だ！

へへ♪　もう10個の星系を占領しちゃったもんね。ん？　フルマップスクリーンにメッセージが出てるぞ。さっきの星系、占領したのかな？　なにこれ、敵艦隊だって？　ひゃー、どーしよう。まだ戦艦は４隻しかないし、巡洋艦だって11隻しかないんだぞ。強襲艦なら324隻あるのになあ（そりゃ作りすぎだっての）。とりあえず、敵艦隊に一番近い星系に強襲艦80隻ぐらいの艦隊を編成しておいて……、あっ、もう戦闘になっちゃった。

戦闘モードに入ると、下のような画面に切り換わるのだ。戦闘時にプレイヤーが指示するのは「どのフォーメーションに変化させるか」と「どの位置に移動させるか」の２つしかない。あとは勝手に戦闘してくれる。なんてラクなんでしょ。それに、よく見たら敵は貧弱艦隊だ。こっちは強襲艦が80隻あるんだ。うまく敵を包囲するように艦隊を動かして……。やった!!　勝ったぞ。よーし、この調子でガンバロ！



○敵艦隊を発見したところ。うわ、ホントに目の前じゃないか！　どうしよう!?

○どの位置に移動しながらどんなフォーメーションに配置を変えるか……

○いくら強襲艦が弱いとはいえ、数で圧倒的に勝っているので、これで負けることはない

先取り おすすめゲーム

コナミ初の本格戦国SLGだ!!

天と地と

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／コナミ
■発売日／6月23日(88版、MSX2版は未定)

6月23日から劇場公開される映画「天と地と」を題材にしたSLGだ。発売元はなんとコナミ。コナミ＝アクションゲームっていうイメージがあるけど、そんな先入観を吹き飛ばしてくれそうだ！

映画の雰囲気をそのままゲームに

話はいきなり横道にそれるけど、今年の始めにこんなウワサが流れた。
「コナミがMSX２のソフトを作らなくなる!!」
というものだ。もちろん、まったくの単なるウワサでしかなかったんだけど、いったい何が原因だったんだろう？と、ちょっと気になっていたんだよね。いろいろと聞いてみたところ、どうやらこれは、
「これまでパソコンのほうはMSX２中心でやってきたが、今後は98、X68Kにも力を入れていく」
という話が、人に伝わる度に内容が変わっちゃって（まるで伝言ゲームだな)、最終的に「MSX２のソフトは作らない」になってしまったみたい。まったく人騒がせなウワサだったけど、このウワサのもとになった話は、どうやらホントみたい。この『天と地と』は98から発売されるのだ。

戦国もののSLG といえば、光栄の歴史シミュレーションを始め、ウルフ・チームの『斬』、システムソフトの『天下統一』などが有名だ。「売れる」ジャンルって気もするけど、それだけしっかりした内容のものじゃないとユーザーにそっぽ向かれる危険性もあるってわけ。ということは、これはかなり自信のあるゲームだってこと。しかも、コナミと工画堂スタジオの共同開発だっていうから、ますます期待しちゃうね。

プレイヤーは原作の主人公・上杉謙信に扮し、マップ上にあるすべての城を占領していく。謙信は初陣から負け知らずで、軍神として恐れられていただけに、合戦が中心のゲーム内容になっている。映画の興奮がそのままゲームって感じだ。

●新田を開発するコマンドを実行したところ。これによって石高が上がるので、１年に一回は行おう。石高いが多ければ、兵士数も増えるしね

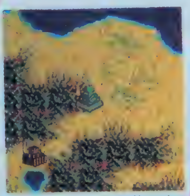
●これはゲームスタート直後ぐらいの画面だ

●城の防御は、本郭、弐郭、参郭の３つだ。どれも防御力を上げておこう

●冬になると、あたり一面銀世界。季節によってマップのグラフィックが変わるSLGはこれが初めてかな？

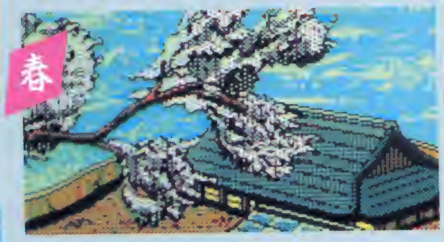
季節感のあるグラフィック

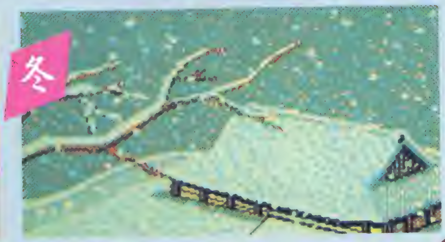
下のグラフィックは季節が変わるごとに表示されるグラフィック。美しいねー。日本に生まれてよかった!?



これは春から秋にかけてのグラフィック。まー、普段はこんなもんかな

で、これは冬のグラフィック。太平洋側には雪は積もらないみたいだね





軍団による行動システム

このゲームは、敵国を攻めるというのではなく、敵城を攻めるシステムだ(『天下統一』や『斬』もそうだったね)。舞台となるマップはマス目状に区切られ、近畿地方から関東地方にかけて、つまり本州の中央部が戦場となる。謙信が長尾家の当主となったところからゲームが始まる。

どの戦国SLGでもそうだけど、ことのほか重要なのが武将だ。このゲームでも当然のことながら武将を有効に使っていくのがポイントとなるが、さらに「軍団」というシステムが取り入れられている。これは数人の武将がまとまって行動するというもので、各大名とも4つの軍団を持つことができるのだ(それぞれ最大24名までの武将で編成する)。戦術、戦略上の行動は、すべてこの軍団単位で行うようになっている。

コマンドはいたってシンプルになっているぞ。ゲームに直接関係あるコマンドは大きく分けて軍事、内政、外交、軍備、情報の5つだ。そのひとつひとつを説明していこう。

①軍事:各軍団に対して編成や解散させたり、攻撃の指示を与えたりするコマンド。

②内政:新田開発、武将の処遇など。

③外交:各大名家と不可侵同盟や宣戦布告を行う。

④軍備:兵糧の補充、城の普請など。

⑤各大名、城、軍団などの情報を見ることができる。

軍団は旗で表示されている。この旗に書いてある文字は映画と同じものとか

いきなり城を攻めてもいいが、どうせなら略奪や包囲してからのほうがいいだろう

とりあえずこんな軍団を作ってみました。軍団は4つまで編成できるが、武将の数にも限りがあるから効率よく編成しよう

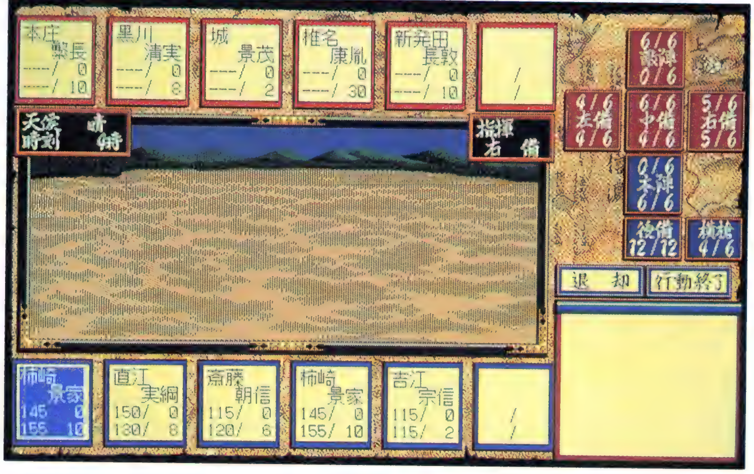
時刻設定や3段構え(?)の合戦

このゲームで一番の見所といったら、やはり合戦だろう。これには大きく分けて2種類ある。マップ上を移動しているときに敵の軍団と遭遇した場合の野戦と、敵の城を攻める攻城戦だ。どちらの場合においても共通しているのは、戦場を敵本陣、左備、中備、右備、本陣、後備、横槍の7つに分けて戦闘するということだ（右の写真を参考にしてくれ）。実際に戦うのは本陣を中心とした5つのエリア。この中で戦闘や移動、回復しながら、勝利すればいいのだ。

野戦の場合、まずは陣形（鶴翼、魚鱗など6種類ある）を選択して、戦闘の開始時刻を設定するのだ。この時刻設定がなかなかユニークで、朝、昼、夕、夜の4つある時刻の中から、それぞれ一長一短の状況下になるのだ。その軍団に合わせて時刻を設定するのがポイントのようだね。

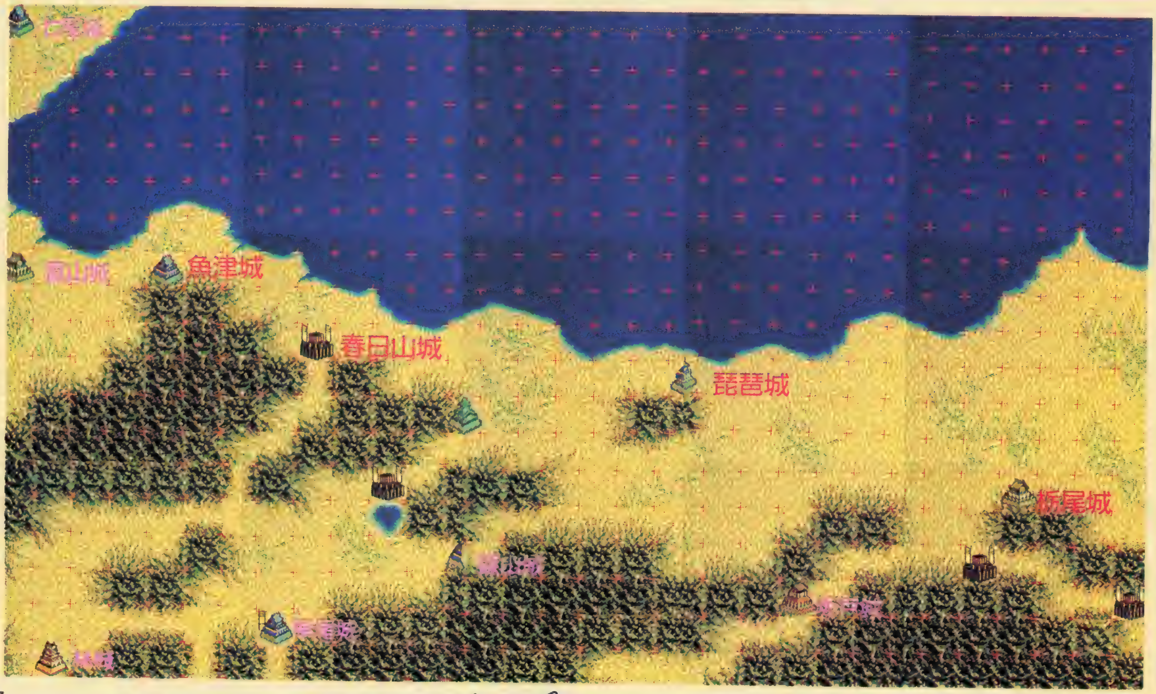
攻城戦も、これまでのSLGよりもリアルなシステムだ。城には参郭、弐郭、本郭と3つのバリケートがあり、これをすべて突破して始めて落城させたことになるのである。したがってプレイヤーのほうも自分の城が攻められる場合を考え、軍備コマンドでしっかりと城の普請をしておかないとね（これは3つの郭に対して別々に行う）。

○まだ完全に合戦モードが組み込まれておらず、ご覧のとおりの写真しか撮れませんでした



春日山城周辺マップ

最初、景虎（謙信）とその全武将は春日山城にいる。下のマップはその周辺マップだ。画面上のビューマップは7×7マスと狭い範囲しか表示されないので、序盤はこれを参考にして全体を把握しよう。



先取り おすすめゲーム

MSXユーザー待望の一本だっ!!

ソリッドスネーク

コナミの新作は、『メタルギア』の続編だ。シリアスなストーリーと、計算された演出。そして、手に汗握る緊張感が売りのアクションゲームなのだ。その名も『ソリッドスネーク』。燃えるぜ!

| MSX2 | ROM | 7800円 | ■発売元/コナミ ■発売日/7月20日

あの『メタルギア』の続編

ついに、あの『メタルギア』の続編『ソリッドスネーク』が登場するぞ。前作同様、ソリッドスネーク(主人公)になりきって、単身敵地へ潜入し、極秘任務を遂行するのが目的のアクションゲームなのだが、普通のアクションゲームのように敵を倒すことが目的ではない。このゲームは、〝いかにして敵の目を逃れ、戦闘を避けることができるのか〟ということ、すなわち〝敵に見つかるか、見つからないか〟という、まるで自分が某国のスパイになったような緊張感を模擬体験するところに、基本コンセプトが置かれているのである。もちろん、戦闘で勝たなければ話が先に進まない……なんていうところもあるけどね。

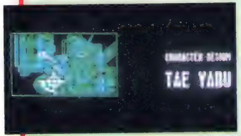
細かいところでの遊びや、いくつかの見せ場など、計算された演出は、さすがはコナミ!と、うならされてばかりだ。4メガロム採用で世界に奥ゆきが広がった〝メタルギアワールド〟、映画のヒーローになった気分に浸るのは気分いいぞ!!

STORY OF SOLID SNAKE
(ストーリー オブ ソリッド スネーク)

核搭載重歩行戦車メタルギアを使い軍事優位に立とうとしていた武装要塞国OUTER HEAVENに潜入したスネークは、メタルギアを破壊することに成功。ところが、スネークを待ち受けていたのはOUTER HEAVENの総指令官であり、スネークのボスでもあった。激しい戦いの末、スネークはボスを倒す。そして1人スネークはOUTER HEAVENを後にした……。これが前作のストーリーだ。1990年代後半。世界は核を廃止し平和な日々を送っていた。しかし、ソ連、中近東に隣接する小国ザンジバー・ランドは世界各国の核兵器を奪い隣国に向かって無差別侵略を始めた。世界は再び核の脅威にさらされることになったのだ。一方、石油の枯渇という深刻なエネルギー問題も起こっていた。だが、チェコの生物学者キオ・マルフ博士が『OILIX(オイリックス)』という石油を精製する微生物を発見したことによってこの危機は回避されるはずであった。しかし、キオ・マルフ博士はザンジバー・ランドによって拉致されてしまう。そこでソリッドスネークに極秘任務が下った。「ザンジバー・ランドに潜入、キオ・マルク博士を救出せよ!」はたして、スネークはこの任務をこなすことができるのだろうか。すべてはスネークの双肩にかかっているのである。

雰囲気たっぷりのオープニング

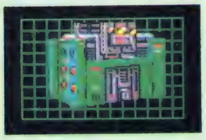
少し重い感じのBGMと共に、次々とワイヤーフレームで表示されるメタルギア。アニメーションもするぞ!



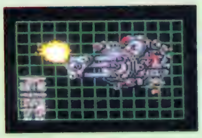
◎ワイヤーフレームで、メカの一部分が映しだされ、カーソルが点滅する

◎これは、このメカの目にあたる部分だろうか、レンズに映るものはナニ?

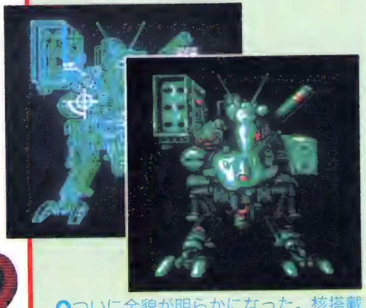
◎どうやら、この2人がターゲットらしい。スネークと、もう一人は?



◎ランチャーに次々と装填し終わるミサイル。どこで使うのだろうか?



◎火を吹くマシンガン。飛び散る薬きょう!しばらく撃ちやまない



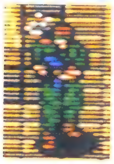
◎ついに全貌が明らかになった。核搭載重歩行戦車メタルギアである

ただのアクションゲームとは一味違うのだ

「見つかる、見つからない」といった独特の緊張感の中で、敵基地に潜入し博士を救出しなければならない。敵はそれぞれ視覚と聴覚を持っていて、音が聞こえると音のするほうへ向かって異常がないかを確認し、何事もなければまた自分の持ち場に戻る。どんなザコキャラでもそれぞれが独自の判断で行動しているのだ。さらにホフク前進ができるようになったのも大きな特徴だ。これによって、戦車の下に隠れることができるなど、ますますスパイっぽくなったって感じだね。攻撃方法も銃以外の武器を使うことができ、敵に合わせた攻撃方法を考えなければならない。スネークがこの任務を成功させるには、反射神経だけではなく柔軟な考え方が必要なのだ。

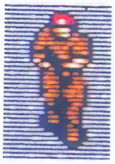
オレが主役だ！

「ソリッドスネーク」というのは、ハイテク不正規戦部隊「FOX HOUND」でのコードネームなのだ。本当の名前は、今のところ不明だが……。



ソリッドスネーク（プレイヤー）

君の分身だ。今回はホフクが使えるようになって行動範囲が広がったぞ！



敵

前作よりも視野が広くなっただけでなく、かなりしつこく追いかけてくるぞ。

ライフゲージ

当然、命は1つしかない（セーブできるけど）。生きのびるために戦い抜くのだ。

メッセージ

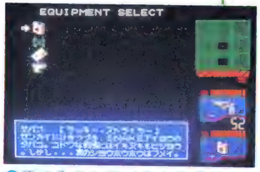
無線連絡や、ガスなどの警告などが表示される（画面写真には写ってないけど）。

動体反応レーダー

今回の新兵器だ。赤い点はスネーク。白い点は敵を現しているのだ。

アイテム表示

現在使っているアイテムの表示。下の数字はその残数。



○手に入れたアイテムを使うときには装備モードで装備しよう

武器表示

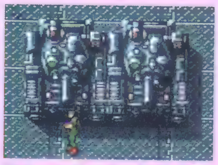
現在使用中の武器を表示している。下の数字は弾薬数だ。

○もちろん武器は装備しないと使えないぞ

スタンディングモードとホフクモードを使いこなせ！

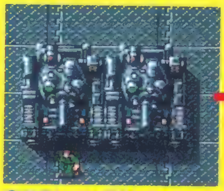
前作と大きく違う点はホフクモードがあることだろう。今まで通ることができなかった通風口など狭い所に入れるのだ。それ以外にも足音が鳴らないので敵に気づかれることなく移動できる。しかし、動きが遅いことと、武器が使えないという欠点もあるので、時と場所によって使い分けよう。

スタンディングモード

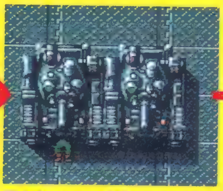


○立ったままでは戦車の下なんてくぐれない／

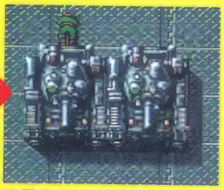
ホフクモード



○こういった所は、ホフクモードを使えば……



○んしょっ、んしょっ、んしょっ／ 狭いな～



○見事くぐり抜けました！ 拍手！ 拍手！

無線機はなんでも知っている

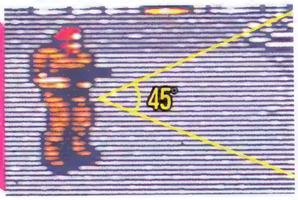
ときどき指令官から無線が入り、ヒントを教えてくれる。様々な登場人物と無線を通して話し合うこともでき、この世界の裏の一面をのぞくこともできるのだ。

○通信相手は、オッサンばかりではない。こんな金髪のおねーさんもいるのだ

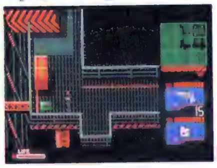
三段階の警戒体制!! この緊張感がたまらない

先にも触れたように、敵は聴覚と視覚を持っている。壁を叩いたりする音を聴きつけると、敵は音の発信源へと向かってくる。敵の視界は前方45度の範囲となっている。敵の警戒体制は、潜入モード（物音モード）、発見モード、回避モードの3段階のレベルに分かれている。見つかった場合、いかにして振りきるかが、腕の見せどころだ。

敵の視界

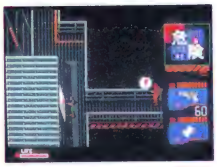


潜入モード



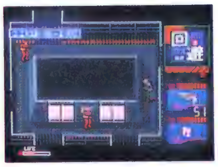
敵に見つかっていないときがこの「潜入モード」だ。このときに壁を叩いたりした音に敵が気づくと「物音モード」になる。「物音モード」は敵が警戒しているだけで、攻撃してこない。

発見モード



敵の視界に入ってしまい、見つかってしまったらこの「発見モード」になる。敵は仲間を呼んで、いきなり攻撃を始める。動体反応レーダーが使えなくなるので、敵の動きもわからなくなる。

回避モード

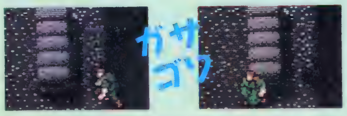


「発見モード」である程度敵を倒すと、この「回避モード」になる。まだ完全に敵を巻いたわけではなく2人の追手が追跡してくるが、一定の時間、逃げきれば「潜入モード」に戻る。

気分はもうソリッドスネーク!

さあ、これから実戦に入るぞっ! てなことでいきなりソリッドスネークになりきって、ザンジバー・ランドに潜入だ!

シーン1 潜入ポイントに到着



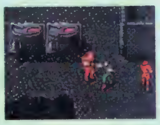
○ふっ、着いたぜ。さっそく無線で連絡だ。「こちらスネーク。潜入ポイントに到着」

○このオッサンはキャンベル作戦指令官だ。相変わらず時間どおりだって!? あったりめえよっ!

シーン2 いきなり見つかった!

○しまった～!! はやくも見つかってしまった!

シーン3 とにかくブッとばせ!



○まいったな～。武器も持ってないのに。とにかく殴って殴って、ぶっ飛ばして切り抜けろ!

シーン4 なんとか回避したぜ

○トラックのカゲに隠れてなんとか回避することができた。はやくも危なかったぜっ!

シーン5 ホフクで進め

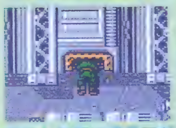
○ん? 金網に穴が開いてるぞ。こんなときはホフク前進で、ス～イスイだ!

シーン6 トラックがあやしい

○敵の基地は目の前なんだが、どうもこのトラックが怪しい。なにかあるような気がするなあ

○やっぱり! 俺の野性の感はサビついてなかったぜ（とかいいつつ、かたっぱしからトラックを調べたスネークだった……）

シーン7 通風口から潜入



○こんな所に通風口があったぜ! ングッ、狭いなあ

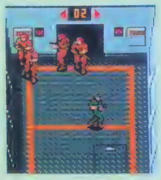
○まるでドブネズミの気分だぜ

○ついに潜入に成功したゾ!

シーン8 敵だ! 隠れろ!

○敵だ!! でも隠れていれば大丈夫（しかし、すぐに見つかったりして）

シーン9 しまったあ!?



○エレベーターに逃げこんだが敵に追いつかれてた! マヌケ!

GAME OVER

CONTINUE?

先取りおすすめゲーム

できたてのホヤホヤの最新画面だ!

Lagoon

ラグーン

お待たせしました。『ジェノサイド』で衝撃的なデビューを果たしたズームの新作『ラグーン』が、もうちょっとで完成するぞ。今回はこのゲームの最新画面をお届けしよう! 発売までもう少し時間がかかるようだが、とりあえずこの画面写真でガマン!!

X68000シリーズ | 5HD | 8800円 ■発売元/ズーム ■発売予定/7月中旬 ※画面は開発中のものです

4月某日、ズームの代表取締役の佐藤さんと大通(広告代理店)の榎本さんがテクポリ編集部にやってきた。かなり遊べる最新バージョンを持ってきてくれるという約束だった。そもそも、この『ラグーン』は1990年2月に発売される予定だったのだが、完成間近!というときにプログラムを大幅変更という事態になって、発売延期を余儀なくされたのだ。

「出そうと思えば(2月に)出せたんですけどね。あのままだと、ディスク10枚組にするか、内容を大幅に削るかしか手段がなかったんです。妥協するのはどうしてもイヤだったので、ユーザーの方には大変申しわけありませんが、発売日を6月に延ばしたんです」と、榎本さんと漫才をしながら、佐藤社長は語ってくれた。もちろん、予定どおりの内容でディスク4枚には収まるようになったとのこと。ではさっそくゲームを……、ん? 以前もらったサンプルとあんまり変わらないぞ?「いやー、見るも恥ずかしい大バグが出ましてねー。ゴールデンウィーク明けには遊べるバージョンを……」「じゃ、そのころお電話します」。この業界ではよくある出来事であった。とりあえず、もう少しの辛抱だということらしい。

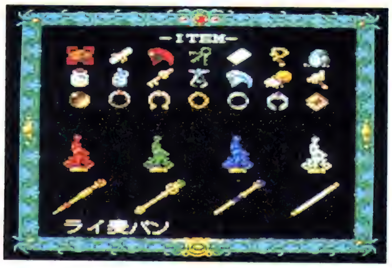
アイランド

ここはもう何度もお見せしたと思うけど、スタート地点でもあるアトランドの村だ。今回、新たに会話データが入った画面を紹介しよう!

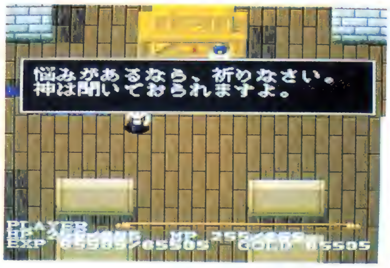
ゲームスタート直後の画面だ。まずは、人々と会話して情報を十分に集めることだね

○このようにキャラと話をすることが村や町では重要なのだ。すべてのキャラと会話すべし!!

○重要なキャラやショップなどでは、グラフィックが表示されるのだ。ここは主人公の家



○アイテム表示画面。文字もすべてオリジナルフォントだとか。気合が入っているなー



○これは教会のグラフィック。ここで主人公のすべきことがはっきりするのだ

町はずれ

ここはその名のとおり町はずれだ。滝はちゃんと水が流れており、ザザーッていう音までも聞こえてきそう。このマップはわりと狭い。

川はジャンプして渡り越せるらしい

ドワーフの洞くつ

出ました！　これがウワサの３重スクロールするシーンだ。穴に落ちないようにジャンプしながら進むってワケ。なかなか迫力あるシーンだね。

うりゃー、足元が吸い込まれそうだ!!

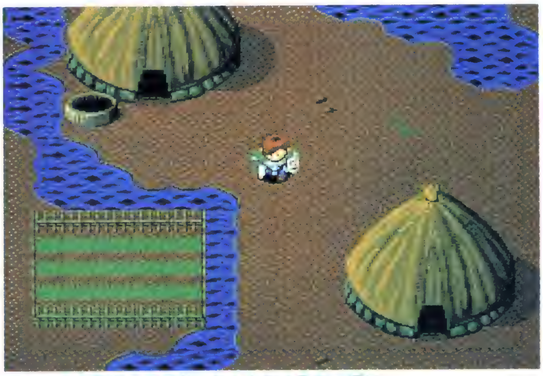
氷の洞くつ

迷路状になっている氷の洞くつだ。主人公の目の前にあるのは落とし穴で、落ちれば当然痛い。かなり広いので、マッピングが必要かな？

壁も床もツルツルしてそーな氷の洞くつ

ノームの町

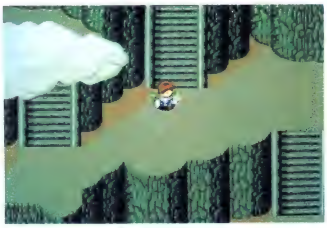
洗濯物が風になびいていたりして、なかなか芸が細かいノームの町だ。キャラが入っていないのが残念だが、にぎやかな村になりそう。



わらぶき屋根ってのか、なんとなくそれっぽい

幻峡の丘

ここも３重スクロールするシーンだ。一番手前が雲、次が地形、一番奥が遠くの景色。ガケからさらに向こうへ行こうとすると、「あれーっ」と落ちてしまうらしいから気をつけよう。



雲海に浮かんでいる幻峡の丘だ

キレイな景色……なんて見とれて落ちないように

ENTERTAINMENT FOR USERS エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

7月号 好評発売中!

特別定価 520円（本体505円）

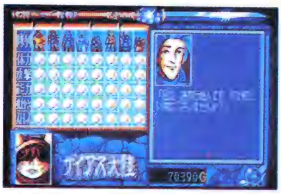
毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

シュヴァルツシルトII
バルンバ
殺しのドレス2
雀ボーグ・すずめ
フォクシー
ディスクステーション7月号
ピーチアップ4

ゲーム十字軍

チャートから解放された十字軍1はロードス島の隠れ町を探しに、2はブライの隠しショップを探しに行きました。



↑ブライの隠しショップの1つを発見した。このほかにまだ6カ所もある。

3大ゲーム徹底攻略!

三国志II

SDスナッチャー

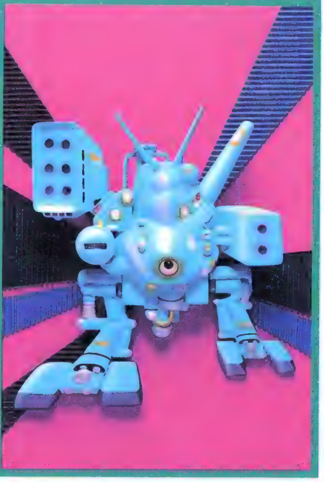
ソリッドスネーク

MSXを拡張する MIDI入門

ゲーム・プログラム

1画面6本、2画面3本、5画面1本。短いものばかりだけど濃縮ウランのように危険な楽しさがつまっている。

↑よくわからないが昭和30年代のハングリー精神がよく表現された『K・O BOY』



特別付録 GMレビュー

ゲームミュージックのプログラムリストと、CDの全カタログを大特集!

MSX・FAN 新刊ご案内

★RPG『ブライ』設定資料集

メイキング・オブ・ブライ

定価1500円（本体1456円）

先日発売になった、リバーヒルソフトのRPG『ブライ』の受蔵本。ゲームの元になったシナリオや絵コンテ類、またキャラクタデザインの荒木伸吾&姫野美智の2人の手による設定資料、裏話などもりだくさん。

★プログラムの再録集

プログラムコレクション50本

ファンダムライブラリー⑦

定価880円（本体854円）

1989年11月号〜90年4月号で掲載したゲームプログラムのなかから50本を厳選。そのほか、サウンドとビジュアルのミニアート「AVフォーラム」半年ぶん、BASICやマシン語の入門記事も再掲載。FM音源プログラムのセレクト編もあります。

★MSXのゲームのウル技満載!

ゲーム十字軍 Vol.2

定価920円（本体893円）

毎年、たぶん恒例となりつつあるゲーム十字軍のムック。MSXゲームのウル技はもちろん。超難解RPGのマップやAVGのQ&Aなど、かゆいところに手が届くそつのない企画がいっぱい。そうそう、エッチゲームの特集だって忘れていませんぜ、だんな。

徳間書店

MSXはアスキーの商標です。

新作ソフトをドーンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

先月間に合わなかったゲームも含めて全13本、久しぶりにたくさん紹介できそうです。編集部員のゲームの好みがバラバラなので、「最近、談話室での評価が甘い」という耳の痛い意見も多いのだけれど、評価というよりプレイした人の感想みたいなものなのでご参考に!

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.40を見てください。

イラスト／中沢数宣

ダウンタウン熱血物語……P.18
ロケット・レンジャー……P.19
ロンメル……P.20
AYA……P.21
クリムゾンIII……P.22
パズニック……P.23
妖魔降臨……P.24
スライミャー……P.24
タッグ・オブ・ウォー……P.25
四川省……P.26
ファンダムライブラリー⑦……P.26
大戦略III拡張エディタディスク……P.27
陽炎迷宮……P.28

●Soft Flash……P.29
●ただ今移植進行中!!……P.32
●発売中NEWソフト掲示板……P.33
●新作ソフト発売予定表……P.33
●ゲームソフト売れ行きBEST10……P.35

※「月刊ソーサリアンニュース」はお休みさせていただきます。

モニタープレゼント3本

X68000シリーズ	5HD	8800円

■発売元／シャープ　■発売中

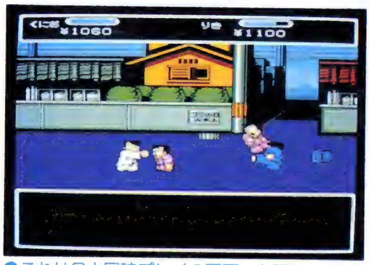
くにお&りきの正義の鉄拳がうなる!!

ダウンタウン熱血物語

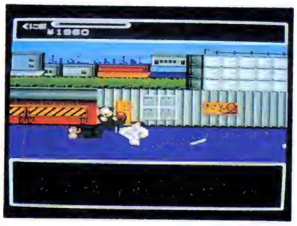
『熱血高校ドッヂボール部』が好評だったためか、『くにおくん』シリーズでも異色の存在『ダウンタウン熱血物語』がX68Kに移植された。「蹴る、殴る」と、このシリーズの元祖でもあるアクションゲーム『熱血硬派くにおくん』に、アドベンチャー的な要素を加えたって感じのゲームだ。

近校の生徒から恐れられている冷峰学園の竜一・竜二兄弟は「ダブルドラゴン兄弟」と呼ばれ、各高校を支配していた。この2人が花園高校番長りきの彼女を誘拐したのだ。りきは永遠のライバルくにおと協力して彼女を救いに行く……というお話。プレイヤーは、りきかくにおのどちらかを選択してゲームを進める。2人同時プレイも可能だぞ（こっちのほうが面白い）。

基本的には他校の生徒を蹴る、殴るでやっつけていくゲームだが、いろんな情報を入手していかないとダメだ。ダブルドラゴン兄弟に関する情報は、各高校の番長が知っているので、まずはコイツらをやっつけていくのが先決だが、さすがは番長というだけあってなかなか強く、くにお（りき）をパワーアップさせないと勝てない。どーやってパワーアップさせるかというと、敵を倒して経験を積んだり、商店街にある本屋で本を買って必殺技を覚えたりすればいいのだ（商店街には本屋のほか、いろんなお店がある）。お金は敵を倒すと入手できるので、序盤はストーリーを追うよりも、金とパワーを貯めることに集中しよう。



○これは2人同時プレイの画面。お互いに戦うこともできるが、しないほうが賢明だろう



○マップはやたらと広いので、ちゃんとマッピングしよう

○これはステータス画面。各パラメータがどのくらい上がったかひと目でわかる

○これは校内。どの学校もマップは同じで、2階建てのようだ

○各高校の屋上には番長がいる。サンプリングで棒読みのセリフ（!）が聞けるゾ

必殺技で他校の不良をやっつけろ!

このゲームのだいご味は、敵をバババッとやっつけるところだね。早くお金を貯めて、必殺技の本を買おう。とくに、右にある4つは最後まで役に立つ必殺技だ。中でもスクリューは威力が大きいぞ!

マッハパンチ

▲パンチを3連発する。最初はコレを買おう。

スクリュー

▼ジャンプしながらクルクル回る。威力あり。

ストンピング

◀寝ている敵を攻撃する。この間、敵は攻撃できない。

マッハキック

▲キックを3連発する。これも早めに欲しい。

商店街でショッピング!

商店街では、ヒットポイントを回復させたり、各パラメータを上げたりするアイテムが売られている。このほか、レコード屋、おもちゃ屋などユニークなお店もあるぞ!!

本屋

必殺技の本が売られている。これさえ読めば確実に強くなれる。また、「えっちな本」なんていうヘンな本もあるが……。

喫茶店

ちょっと疲れたときに、手ごろなお値段（最高で600円くらい）でヒットポイントを回復できる場所だね。

パン屋

食料を持ち帰りできるお店だ。でも、お値段は極めて安いので、回復度もあまり期待できない。買うならたくさん買おうね。

薬局

ヒットポイントを回復させる薬を売っている。パン屋よりも回復度は高い。中でも、「すっぽんぱわー」は効くらしい。

ファーストフード

中で食べることもできるし、持ち帰りもできるという唯一のお店。回復度はあまり期待しないほうがいい。

寿司屋

おいしい寿司がたくさんある。ヒットポイントの回復度も高く、品揃えも豊富だ。とくに「おおとろ」はおいしいそうだ。

靴屋

動きが素早くなったり、キック力がアップしたりする靴が売られている。買うなら一番高い靴を買おう。

ゲーマーの談話室

「オリジナルのファミコン版より大幅にパワーアップしてる」「マップもメッセージも技も倍ぐらい増えてる」「重要なセリフはしゃべるしね」「序盤はちとつらいけど、なかなかハマリまっせの幕張メッセ!」「……」

優 優 優 優 優 優

ナチスの台頭を阻止し、未来に平和を！

ロケット・レンジャー

FM TOWNS | CD-ROM | 9800円

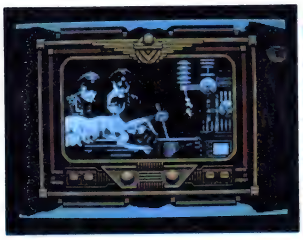
■発売元／ポニーキャニオン　■発売中

まるで映画のような画面と演出、音楽とで繰り広げられるこのゲームは、アメリカのシネマウェア社から出ているAmiga版からの移植もの。一見してAVGのようでいてSLGっぽい要素、そしてアクションの部分もある、とっても欲張りなゲームなのだ。

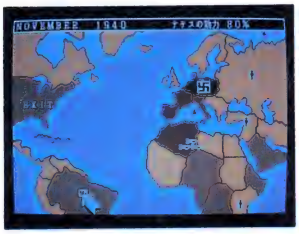
ある日、主人公のもとに2040年の未来より、４つの装置とメッセージが届けられた。それによると、1940年、第二次世界大戦で勝利したナチスが、ルナリウムを使って世界征服をたくらんでいるというのだ。そして、アメリカの科学者バーンストーフ博士とその娘ジェーンを誘拐し、彼らの力を悪の道に使おうともしている。ロケット・レンジャーに与えられた使命は、ルナリウム爆弾がアメリカに投下される前にナチスの月基地を破壊すること、そしてバーンストーフ博士とジェーンの２人を助け出すこと。５つの国に散らばるナチスのロケット基地からパーツを奪ってロケットを完成させ、月へ飛ぶのだ!!

とはいえ、空を飛ぶためには準備が必要だ。まず、ロケット・パックにルナリウムを積み、各地へ飛ぶために必要なルナリウムの量をデコーダー・ホイールで調べ燃料室に入れる。そして、ロケット・レンジャーの足音に合わせてパッドのA・Bボタンを押し、ピッ！という音で飛び立つのだ。うまく飛べるようになると、これが快感！

○ロケット・レンジャーとなって戦うために必要な品々が未来から届けられた



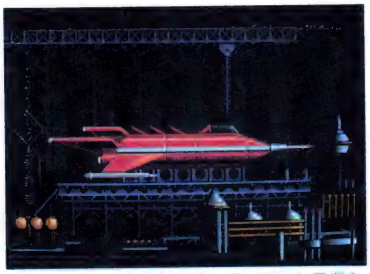
○リスト・モニターに映し出されるジェーンの危機。彼女を救うためドイツに飛ぶが…



○作戦本部では、５人の課報員を地図上の26か国に送り込むことができる

○課報員が潜入に成功するとその国の情報が得られる。レジスタンスの結成も可能だ

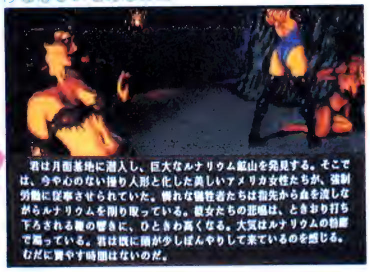
○すべての装備を取り上げられ尋問される図。うまく言いくるめてジェーンとともに逃げよう



○まずは課報員を通じて5つのロケット工場を見つけ出そう。5つのパーツを集めれば完成だ

○ロケットを完成させ、ルナリウムを500手に入れると、月に飛ぶことができる

○いよいよ最後(!?)の戦いだ。ルナリウムは女性には何の影響もないが、男性のIQを下げる恐しいものなのだ



撃つ・殴るの アクションシーン

基本的に3パターンのアクションシーンがある。操作のコツさえつかめば多分誰でも楽勝のハズ。妙にリアルな動きが見ていておもしろいぞ。

○ラジウム・ピストルを使っての空中戦。ツェッペリンから博士とジェーンを救い出せ！

○こちらは密林。基地を破壊して、ルナリウムを手に入れるのだ。かがんで歩いているときには敵の弾が当たらないぞ

○ロケット基地での格闘シーン。敵の動きをよく見て、頭をガードしたらボディに、足を下げたら顔にパンチを打ち込むのだ

ゲーマーの談話室

「とにかくアクションの部分がおもしろい」「とくに飛ぶところ！」「でもすっごく忙しいゲーム」「黙っていても時間が過ぎるんだよね」「何度かやるとコツがつかめるけど」「BGMがちょっと寂しいかな」

優 優 優 優 優 優

©CINEMAWARE

アフリカ軍団をテーマとした作戦級SLG

ロンメル 砂漠の狐の伝説

モニタープレゼント 3本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です

■発売元／ホビージャパン ■発売予定／6月29日

かの勇壮さを唄われた、『砂漠の狐』こと知将ロンメル率いるDAK（ドイツアフリカ軍団）とイギリス第8軍の、3年にも渡る戦いを大隊規模で描いた作戦級シミュレーションゲームだ。といってもキャンペーンではなく、そのうちの有名な戦闘を8つ選び出しシナリオ化している。ちなみにこのゲームは、アメリカのSSG社のバトルフロントシリーズ最新作の移植版なのだ。

さて、このゲームの特徴としてプレイヤーの意志どおりに部隊を動かせないという点が挙げられる。つまり、実際の戦場での司令部のように、各連隊に「目標への移動」「攻撃」「暫時撤退」といった大まかな命令しかすることができないのだ。そして一度命令すると、あとは大隊ごとに作戦指令に従って行動する。これは戦場における情報の不正確さ、命令の非伝達性を巧みにシミュレートしているのである。

○基本画面。ユニットをクリックすると疲労度などの情報が表示される

○8つあるシナリオの1つ「シリア」。ドイツ占領下のヴィシー・フランス軍とイギリス軍のシリア高原をめぐる戦いなのだ

部隊は装甲大隊、歩兵大隊など十数種類にも及ぶ。さらに航空支援、夜間戦闘といった特殊ルールの存在が、このゲームをよりリアルなものとしている。ターンは1日4つに別れ、シナリオごとに3～12日の間続けられる。勝利条件には、敵部隊の撃破、都市などの作戦目標の占領があり、より多くのポイントを得たほうが勝利を収める。

ちなみにプレイヤーは、枢軸国側でも連合国側でも遊ぶことができるし、2人プレイも可能なのだ。果たして、キミは砂漠に平穏をもたらすことができるだろうか？

自分で 戦争をデザインできる

『ロンメル』には付属のツールとして、シナリオ、ユニット、マップを自作できるエディタがついている。これは、細かいところまで自分で設定できる自由さがウリで、第一次世界大戦から1982年のフォークランド紛争までのあらゆる（？）戦闘を再現することができるのだ。

○グラフィック・ツール"ウォーペイント"。これはドイツ軍の空挺部隊ユニットなのだ

○シナリオ・ツール"ウォー・クラフト"。移動コスト[illegible]できる

ゲーマーの談話室

「かなりボード・シミュレーションゲームを意識して作っているみたい」「独特のシステムがそれっぽくていいぞ」「好き嫌いがはっきりと別れるね」「こーいう独創的なゲームがもっと出てきて欲しいよな」

優 優 優 優 優 優

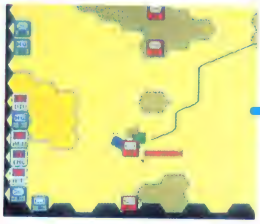
マウスをクリックして進撃する

シナリオ1 アラム・エル・ハルファを例に紹介

移動は主に道路のような動きやすい地形に沿って行われる。道路が交差する地点には作戦目標も多く存在し、敵部隊も同様に行動するので、そこを巡って戦いが起こる。敵部隊と接触するとほとんど動きが取れなくなるので、開いてしまった戦線の穴を塞いだり、戦力を集中して突破をはかるのに予備部隊が必要なのだ。

○アレム・ナイルをめぐる攻防戦。あと一歩で敵の歩兵大隊を排除できるのだが、敵に増援部隊がきた

動かす部隊を指定



○どの連隊を行動させるか決め、マウスでクリックする

目標を定める

○1番近い作戦目標であるクエル・ヒメインを移動目標にする

進撃し敵と接する

○大隊ごとに移動して敵部隊と接触した

戦闘開始

○敵と交戦状態に入る。戦闘は砲弾の飛び交う迫力モノだ

謎が謎を呼ぶサイキックAVG第3弾

モニタープレゼント2本

AYA

サイキック・ディテクティブ・シリーズ VOL.3

主人公のサイコアナリスト降矢木和哉は、同業者の桐生という男から仕事を依頼された。それは、ある老人の胸に腫瘍があるかどうかを確かめる、ただそれだけ。仕事を終えて戻った降矢木を待っていたのは、恋人・梨絵香の失踪だった。降矢木が仕事を終えると同時に行方をくらました桐生、不審な行動をとる梨絵香の友人、そして降矢木を襲う罠……ある人物の陰謀により、ストーリーは展開していく。

ゲームは、コマンド選択式（もちろんすべてマウスで操作）のアドベンチャー。登場人物との会話、各場所の捜索を中心に梨絵香の行方を捜していくのだ。

シリーズ3作目の今回は、データウエスト独自のアニメーションシステム「DAPS」をフルに採用し、原画以外はプロのアニメーターによって描くなどかなり力の入ったゲームになっている。また、メインのキャラクタは声優を使ってしゃべらせ、ゲームの合間にフッと映画を観ているような気分にさせてくれるのだ。

オープニングで降矢木に仕事を依頼したいと訪ねてくる女性。用件を話そうとしたが……

頭がかゆい！と頭をかきむしる女。ここのアニメーションは必見カモノ

これが降矢木に仕事を依頼した桐生。いかにも曲者ソウをした男だ

このゲームのタイトルにもなっている『AYA』――真行寺彩は、かつて降矢木の恋人だった女性。心象世界に潜入した降矢木は、彼女の姿に心を惑わされる。彩と梨絵香、どちらの女性に心を傾けるか……降矢木がどういった行動をとるかがエンディングの見どころだ。

精神を病んだような神谷老。簡単な仕事と引き受けたが、後々までこの老人がかかわってくる

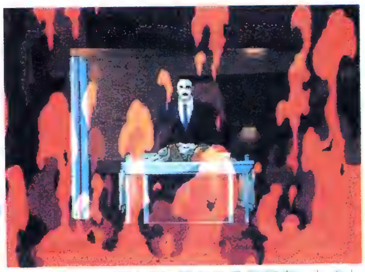
FM TOWNS | CD-ROM | 8800円

■発売元／データウエスト　■発売中

移動は、その時点で行くことのできる場所がマップウインドウに表示されるのから選ぶだけ

物品は「見せる」「使う」で使用。これは梨絵香が失踪する前にこの店に預けたペンダントだ

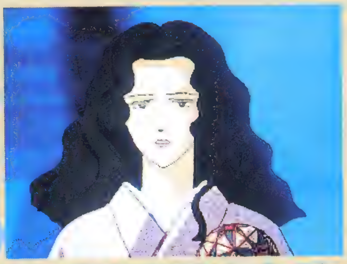
降矢木と梨絵香が初めて出会った日の回想シーン。2人のつき合いはここから始まる



死体として（?）炎に焼かれる神谷老。しかしその実体は……

降矢木の心に映し出される昔の恋人AYA

ある人物の心の中に潜入した降矢木。しかし、そこで降矢木が見たものは、かつての恋人、真行寺彩の姿だった。死んだはずの彩がなぜ……戸惑う降矢木の心に、現在の恋人・梨絵香の言葉が響く――私はいつでもあなたの心の中にいるわ。後半のクライマックスだ。



彩は、降矢木が自分を殺したと言って迫ってくる。あれは事故だったはず……

降矢木の療養もかねて2人で海に行ったとき、彩はふとしたことから……

ゲーマーの談話室

「頭がかゆい！はすごかったね」「編集部に人垣ができたもん(笑)」「観る部分は結構良かったと思うよ」「でもアドベンチャーの部分のテンポが悪いね」「なかなか展開がなくて疲れた」「難しいわけじゃないんだけどね」

優 優 優 優 優

あの[超機械生命体](クリムゾン)がまたまた復活した!!

クリムゾンIII
―邪神復活―

PC-8801mkII SRシリーズ | 5D | 8600円

■発売元／クリスタルソフト ■発売中

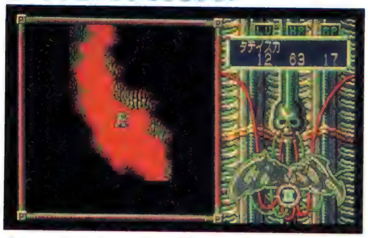
　ファミコンでもこれほど操作性がシンプルなものは少ないだろうと思わせるほど親切設計で有名な人気RPG『クリムゾン』シリーズの３作目。いわゆる『ドラクエ』タイプのRPGだが、ほとんどマニュアルを読まなくても遊べて、それでいて完成度が高いから、初心者からマニアまで楽しめる。

　タイトルにあるクリムゾンとは、古代最終戦争中に生産された超機械生命体のこと。本来ならば古代文明とともに化石となっているはずなんだけど、世界征服のためにクリムゾンを復活させてしまった……と、毎回同じようなプロローグで始まる。その化石とやらはあちこちにある（らしい）ので、その気になれば『Ⅳ』どころか『Ⅴ』『Ⅵ』と永遠に続くかもしれない（!!）。

　最初は勇者（プレイヤー）だけで冒険し、徐々にメンバーが増えていくシステムは同じだが、シリーズを重ねるごとに勇者以外のメンバーもストーリーを持つようになってきた。『Ｉ』は出会ったらただパーティに加わるだけ、『II』は各メンバーのショートストーリーを解いてから本編が始まったが、この『III』では途中で話が枝分かれするようになっている。新しいメンバーに出会うと、この人はいままでどんな冒険をしていたのだろうか……と回想シーンになったり、「そのころ○○○はどうしているのだろうか」と話が移ったりするのだ。そのシナリオそのものは、「○○を取るには△△を取っておかないとダメで、その○○は××塔にあって……」と、よくあるパターンではあるが、この「マルチシナリオシステム」方式のおかげで、十分に厚みのあるストーリーになっている。また、海を移動するときに使うネプチューン号（途中で手に入る）は潜水能力も持っており、ゲームの中盤は海底都市なんかも登場するらしい。『II』はわりとすぐ終わってしまったが、今度は長く遊べそうである。

○ゲームを始めて、最初の塔へ行くところ。最終的には４人パーティになる

○ダンジョンはそれほど複雑ではないが、マッピングするにこしたことはない

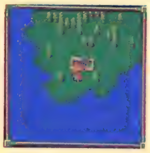


前作をさらにグレードアップさせたマルチシナリオシステム

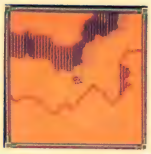
プレイヤー自身でもある勇者からスタートし、途中から戦士ソーニアの話に移る。さらにその途中から僧侶クラウンの話へと移り、3人が合流したかと思えばまた別々に行動したり……と、かなりゴチャゴチャしたゲーム進行でそれまでの話を忘れてしまいそうなこともあるが、なかなか斬新な展開が楽しめる。

○主人公が選ばれし勇者として冒険の旅に出る。クリムゾンの世界征服を阻止するのだ

○戦士ソーニアと僧侶クラウンに出会った。ここで2人のこれまでの話になる



○まずはソーニアの話。悪霊を追い払ってくれと高僧に頼んだが、病気で動けなかった



○で、クラウンの番だ。この病気を治すため、薬草を取りにクナイ山へ向かった

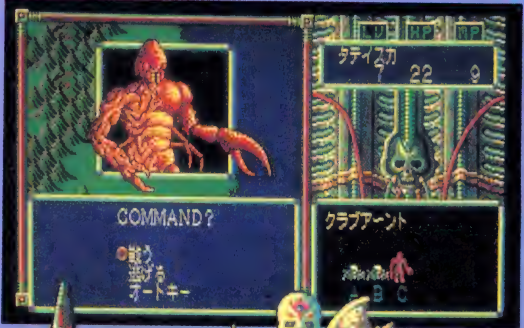
ゲーマーの談話室

「このマルチシステムなんとかって、結構ユニークでいいんだけど、ちょっと複雑になりすぎかなって気もする」「その他の点は言うことなしだね」「ディスクアクセスも少ないし、とってもスムーズにプレイできる」

優 優 優 優 優 優

モンスターもますます強く！

このシリーズに登場するモンスターはすべてオリジナルだ。まだ3作目だというのに、そのデザインは独特な雰囲気を醸し出している。モンスターグラフィックがやや小さくなったが、他機種（とくにMSX2）への移植を考えてのことか？ この戦闘シーンは『Ｉ』からずーっと同じシステムだ。オートモードやモンスターのヒットポイント表示もそのままだね。



モニタープレゼント 4本

頭と指先大回転のアクションパズル

パズニック

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	9800円

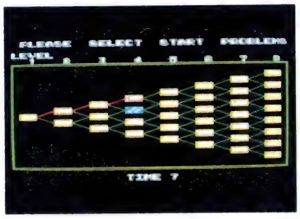
■発売元／ブローダーバンドジャパン（TOWNS版はビング）
■発売中（TOWNS版は7月上旬発売予定）
※画面はX68K版、TOWNS版のものです

ゲーセンにあった、タイトーのゲームからの移植版。色とりどりのブロックを動かして、制限時間内にすべて消すことができればＩ面クリアというアクションパズルだ。

ブロックの消し方は、同じ種類のものをとなり合わせればOK。でもこのゲーム空間には重力が働いているので、支えるものがなくなると、ブロックは下に落ちてしまうのだ。また、面によっては、ムービングブロックが登場したりするぞ。

面は全部で144 あって、レベルＩからレベル８まで分かれている。Ｉつのレベルで４面をクリアすると、次のレベルに進むことができるのだ。その際、上の写真のように、進む方向を選ぶことができる。つまり、一度レベル８までクリアしてしまっても、別の組み合わせで遊べるってわけ。

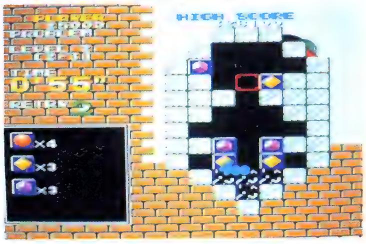
レベルが進むにつれて、一度に３つのブロックを消したり、ムービングブロックの上にうまく乗せたりと、パズルにおいてもアクションにおいても難しくなってくる。コンティニュー機能がついているから、がんばって全面クリアをめざせ！



○このように、レベルが進むごとに枝分かれしていく。道すじを自由に選べるのだ

○これはレベル１の１面。考えるまでもなく、とってもカンタン。操作法をマスターしよう

○こんなふうに、一度にたくさんのブロックをくずすと高得点。気分もソー快！

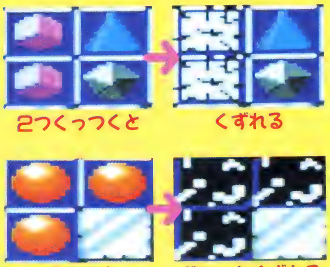


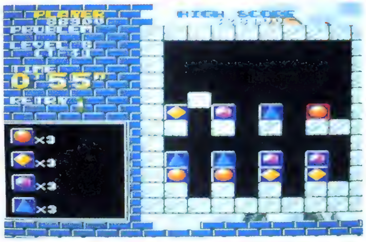
面クリアのごほーび！

○面をクリアするごとに背景の壁がボロボロくずれてきて、グラフィックが見られるのだ

ブロックのくずし方

ブロックは全部で８種類。同じ種類のものをくっつければ消滅する。３つ一度にくずすときは同時にくっつけないとダメなのだ。





○画面左には、残りのブロック数が表示される。この場合全部一度に３つ消さなくちゃ。ひえ〜

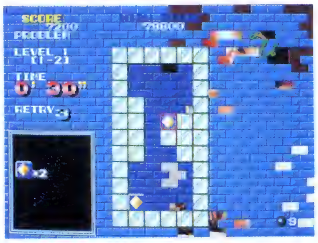
ゲーマーの談話室

「難しいよこれ。制限時間もわりと短いし」「レベル８なんて考えるのもイヤ」「コンティニューで何度も挑戦するっきゃないかな？」「X68K版は操作性がちょっと……」「TOWNS版の背景は気合が入る!?」

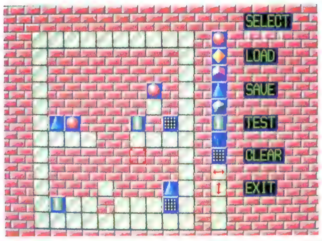
優 優 優 優 優

TOWNS版はここが違う！

TOWNS版には、98版、X68K版になかった機能がいくつかついている。１つはボムが使えること。どうしても消せないブロックがある場合、これを使うとそのブロックを爆破（／）できるのだ。でも数に限りがあるから注意。また、コンストラクション機能で、自分で新しい面を作ることもできるぞ。それから、背景のグラフィックがちょっぴり♡なこと。ボムが使える点と背景は、よりアーケード版に近いのだ。



○くずれた壁の向こうには、どうやら女の人のグラフィック



○コンストラクションで超難解面を作ってみるのもよし

○ボムを使ってみたところ。う〜ん、これは便利

○見事、壁が全部くずれました。うーん、ちょっぴり♡だね

デカキャラが動きまわるアクションゲーム

モニタープレゼント 2本

妖魔降臨

MSX2	3.5DD	7800円

■発売元／日本デクスタ ■発売中

ゲーム画面。ボスが出てくる前に、中ボスが出てくるステージもあるのだ。けっこう強いヤツもいるので注意

時は江戸時代。西洋の邪悪な巨大モンスターたちが海を渡って日本に潜入してきて、妖怪らを操り、日本を征服しようとしていた。ある秘法術士により蘇った3人の男たち、松尾芭蕉・徳川吉宗・安倍晴明は、西洋の巨大モンスターの野望を打ち砕くために立ち上がった、というストーリーのアクションゲームだ。

プレイヤーは、それぞれスピード・攻撃力・得意技がちがう松尾芭蕉（忍者）、徳川吉宗（武将）、安部晴明（退魔師）の3人のキャラクタの中から1人を選んでプレイする。3人のキャラクタが死んでしまうとゲームオーバー。全部で8つあるステージを順にクリアしていき、最後のボスであるサタンを倒すとゲームクリアだ。

松尾芭蕉は次の画面にワープ、徳川吉宗は一定時間無敵、安倍晴明は念法が得意技なのだ！

パワーアップアイテム

これを取ると剣の攻撃力が上がる。全部で3段階にパワーアップするのだ。

ダメージが回復する。このほか「生」というのもあり、死んだキャラクタを生き返らせる。

これを1個取ると、得意技の使用回数が1回増える。キャラクタにより技が違うぞ。

ボスキャラがデカイ！

各ステージの最後にはボスキャラが出てくるのだ。この大きなボスキャラたちは、それぞれ個性的な攻撃をしかけてくるぞ。

ゲーマーの談話室

「当然ながらジョイスティック対応です」「パッと見た感じ『源〇討〇伝』みたいだな」「ゲーム中モンスターがしゃべるんだけど何を言ってるのかよくわからない」「最後のステージは、すっげー難しいぞ！」

優 優 優 優

スライムまかせの環境パズルゲーム

モニタープレゼント 2本

スライミャー

X68000シリーズ	5HD	7500円
X1turboシリーズ	5D	6800円

■発売元／ホット・ビィ ■発売中

スライムたちの三角関係

赤・緑・青・赤……どこまでいっても終わることない三角関係。これが'スライミャー'の基本だ！

画面上には赤、緑、青の小さなスライムがモゾモゾ。よく見ると、色が変わったり、消えちゃったりしている。なんだこりゃって感じだけど、この『スライミャー』はアクションパズルゲームなのだ。

スライムには、赤が緑を食べ、緑が青を食べ、青が赤を食べる、という関係がある。また薬を使うと、法則に従ってスライムが増えたり、消えたり、変色したりする。プ

これは最初のラウンドで、解き方はカンタン。でもスライムが思うように動かなくってね―

見よ！ 見わたすかぎりのスライムの海だ。なんかこれじゃ夢にまで出てきそう……

モニタープレゼント2本

さらわれた恋人を求め、綱引きで勝負!

タッグ・オブ・ウォー

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	

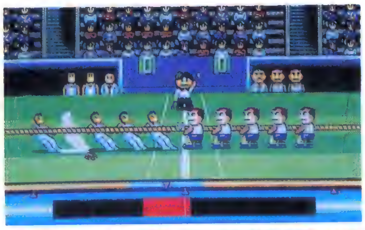
※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元/ザイン・ソフト ■発売中

○…閉じ込められている女のコが弥生。…サンダーデビル

○…主人公綱夫。16歳の…そばにいるのは仲間たちなのだ

ある日、綱引き日本一を目指す高校生、有馬綱夫の恋人、西村弥生が誘拐された。弥生は、赤道下に突如現れた謎の島、タッグ・オブ・ウォーへと連れさられたのだ。綱夫は、弥生を助けるために、その島の支配者サンダーデビルと戦うことに……というストーリー。実は綱引きを扱ったアクションゲームなのだ。

ゲームは、正選手5人、控え選手2人、監督1人の8人チームを率いて綱引き選手権に出場し、3回戦って先に2回勝ったら次の試合に進む勝ち抜き戦。一度試合に出場すると選手の体力が下がるので、選手を交代させながら戦わなければならない。日本選手権予選、本戦、世界選手権、タッグ・オブ・ウォー選手権の4大会があって、最後にはサンダーデビルとの戦いが待っている。はたしてキミは、弥生を助けることができるか!?

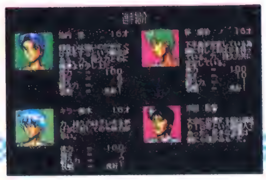


○赤いゲージの伸びたときが綱を引くチャンス。一気に勝負をかけよう

○選手交代画面。選手の残り体力と状態には気をつけるのだ

綱夫と8人の仲間たち

日本全国をさまよって見出した同志たち。なかなか個性的なメンバーで、元暴走族のリーダーや、長距離の高校記録保持者などがいる。能力にあわせて交代させていこう。



○○力の強い選手は勝負をかけたいときに出場させるのがいい

ゲーマーの談話室

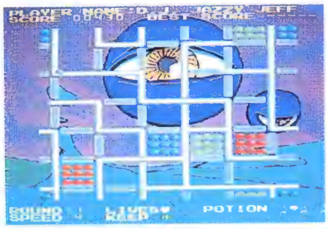
「操作に慣れないと難しいよ~」「なんかアクションの爽快さがないんだよな」「でも、ハマる人はハマるかも」「とにかく選手交代の時機を間違えると悲惨!」「ゲームが意外と単調な気がするね」

優 優 優 (優)

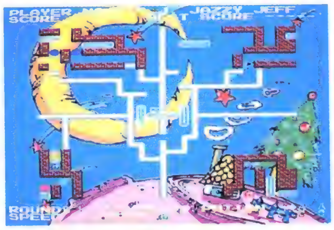
※画面は98版のものです

レイヤーにできることは、ブロックを動かすことと、薬を置くことだけ。ブロックでスライムを誘導し、薬をうまく使って、制限時間内に指定された色のスライムだけを残せば、1ラウンドクリアだ。

最終的にはスライムの動きにまかせることになるのだが、これがなかなかうまく動いてくれなくて、結構もどかしい思いをするぞ。ここらへんは、環境ソフトみたいな感じだね。全100(X1 turbo版は50)ラウンド、思いっきりスライムと戯れよう?



○…画面は、100ラウンド…なんだか…難しい……

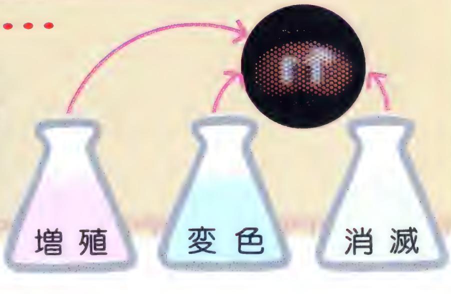


○…画面は…よくわからないけど…なのだ

○データベースもある。登録された人の過去のスコアなどが見られるぞ

薬を使うと……

「勝てるスライムと同じ色の薬に触れると消滅」「自分と同じ色の薬に触れると増殖」「負けるスライムと同じ色の薬に触れると変色」、これが3原則。ちょっぴりややこしいけど、しっかり覚えてね。例として、スライムが赤の場合の反応を載せてみたぞ。



ゲーマーの談話室

「なぜスライムなんだろう?」「よくわからないけど、丸くてちっちゃくてカワイイね」「パズルとしてはそれほど難しくなく、誰でもできるって感じかな」「でももどかしい。オラオラしっかり動けい!」

優 優 優 優

※画面はX68K版のものです

4000年の歴史の中国パズル

モニタープレゼント2本

四川省

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 6800円
※MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
■発売元／アイレム ■発売中

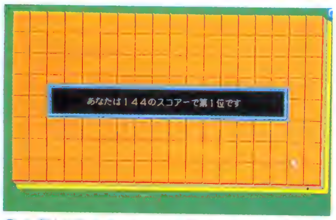
●1プレイヤーモード

○まあごく普通のモードだね。制限時間もないからじっくりやろう

●チャレンジモード

○2人でやるときはこのモードで。相手の番の牌も、気を抜かずに考えるべし

●トーナメントモード



○大勢いるときはこのモード。こんなふうにランキングされるのだ。熱くなる！

同じ種類の牌を裏返していって、すべての牌を裏返すことができれば面クリアという、あの『上海』にも似たゲームだ。

牌の裏返し方にはちょっとしたルールがあって、2つの同じ牌を、2回まで曲がることのできる線で結べばOK。このとき線は、表になっている牌の上を通ることができない。こう書くとなんだかややこしいけれど、やってみればすぐわかるから安心。

ゲームのモードは3つあって、1プレイヤーはひたすら面クリアをめざすもの、チャレンジは対戦型で、どちらがより多くの牌を裏返すことができるかを競うもの、トーナメントは制限時間内にどれだけの牌を裏返せるかを競うものだ。

この手のゲームは、シンプルなほどハマるよね。『四川省』もご多分にもれず、どっぷりとのめりこめるゲームだ。あらかじめ面データが360(！)も入っているので、延々と楽しめる。もちろん操作はマウスだけで大丈夫だぞ。

ゲーマーの談話室

「意外と気がつかないところに裏返せる牌があったりする」「プレイしてる本人より見ている人のほうがよくわかったりして」「『ぎゅわん自己』パズルとルールは同じ」「こっちは3種類の遊び方ができるのだ」

優 優 優 優 優

中国人のありがたいおコトバ

面クリアすると、中国人のオジサン方が登場。難解でありがたい（と思われるであろう）おコトバを与えてくださる。さらにはこのオジサン方が、ちょっぴりアニメーションするのだ。うーん、これはすごい、かな？

もうおなじみの投稿プログラム集

モニタープレゼント3本

MSXプログラムコレクション50本 ファンダムライブラリー⑦

MSX | 3.5DD | 4800円
■発売元／テクノポリスソフト ■発売中

このソフトは、MSX・FANの1989年11月号～1990年4月号に掲載された読者投稿のゲームプログラムから50本を選び、1枚のディスクにまとめたもの。50本のうち、すべてのMSXで遊べるゲームが25本、要RAM16K以上のゲームが7本、要RAM32K以上のゲームが11本、そしてMSX2でなければ遊べないゲームが7本入っている。

今回は、その中からMSX・FAN編集部ファンダム班おすすめのゲームを、6本だけちょっと紹介しよう。

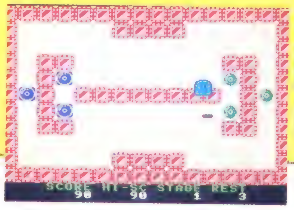
フリスビー犬John

画面の左からランダムな高さ、速さでフリスビーが飛んでくる。それを右にいる名犬ジョンをタイミングよくJUMPさせキャッチさせるのだ。

○フリスビーをくわえてもどっていくジョンがカワイイ

MOGUE

モグーくんを動かして画面のあちこちにある緑の石をすべて取っていくというパズルゲーム。だが、モグーは3マス飛びしかできないのだ!!



○モグーは壁にぶつかると一歩戻る。これを利用しよう

E-AREA

自機をパワーアップさせながら進んでいくバリバリのシューティングゲーム。全8面でパワーアップアイテムは3種類あるのだ。

○スピードアップのアイテムは取り過ぎないように

オリジナルの『大戦略III』を楽しもう!

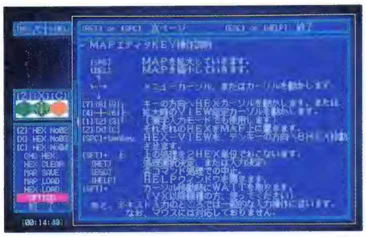
大戦略III 拡張エディタディスク

モニタープレゼント 2本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 4500円

※『大戦略III』ゲーム本体が必要です
■発売元/ソフトベンダー武尊 ■発売中

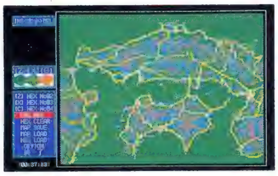
人気の『大戦略III』をさらに楽しみたい人のために、強力ツールが登場した。これを使えば、マップやユニットなどを自分の好みに合わせて自由に作ることができるのだ。機能として、『III』本体にはついてなかったユニット・エディタや、ヘクスを自由自在にデザインできるヘクス・エディタ、『III』の機能を強化したマップ・エディタなど、3種類が搭載されている。これは、いろんな使い方ができそうだぞ。



便利なことに、ヘルプモードもついている。使い方がわからなくなったら見てみよう

マップエディタ

基本的には、大戦略IIIに付属していたエディタと同じ。あくまでも補助的な使い方をするわけだ。ただ、オリジナルの機能として不可侵地形の配置ができるようになっているところが違う。



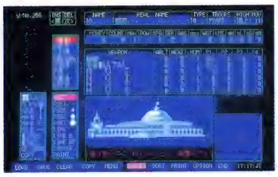
海のヘクスを平地にしてみた。なかなかキレイ

ウィンドウを開いたところ。シナリオ設定も変更可能

ユニットエディタ

今まであるユニットの能力を変更するだけの簡単なことから、ユニットのシルエットをまるっきり変えてしまうことまでできる。シルエットは、かなりの大きさまで描くことができるので、陸上空母とか巨大戦闘機などを制作することも可能だ。

ミニッツ級空母の姿。ファランクスを増設しよう



中央にシルエットが、右に拡大図が表示される

ヘクスエディタ

マップのヘクスのグラフィックを作ることができる。地形効果の数値も変更可能なので、都市並みの防御力を持つ平地もアリだ!!

ヘクスの拡大画面だけではなく、能力値も表示される

ゲーマーの談話室

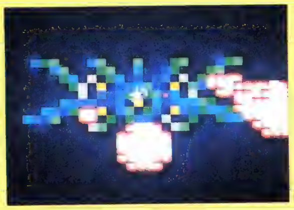
「便利な機能がいろいろあるし『大戦略III』にハマっている人にはとてつもなく魅力的だと思う」「でも、操作性があまり良くない」「使う人のことをもう少し考えてほしかった」「評価は2分割されるだろうな」

優 優 優 優 優

G-FORCE

天井や床にぶつからないように進むアクションステージは、スクロールがなめらかで速く、最後まで気を抜けないぞ。そこを抜けると一転して3Dのシューティングステージになるのだ。

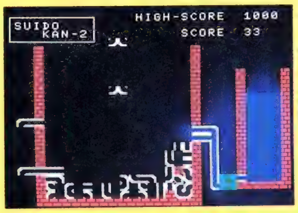
スクロールが速いので、シューティングステージまで行くのは至難のワザ!?



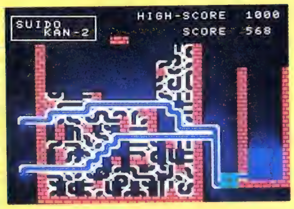
シューティングステージではミサイルを避けつつ敵キャラの黄色の点を狙え!

水道管II

カードゲームの○道管ゲームとあの『テ○リス』を組み合わせたようなゲーム。上から落ちてくる水道管をうまく組み合わせて、水道管を右から左につなぐと1面クリアなのだ。



画面右にある水槽の水が無くなってしまうとゲームオーバー。急げ〜!



水道管がつながったところ。さあ、この調子でドンドンいこう!!

GR2

バイクレーシングゲームで、A〜Fの6コースがある。カーブではなるべくスピードを落とさないようにするのが、タイムを縮めるコツなのだ。友達と競争するとけっこう燃えるぞ!

アウト・イン・アウトが基本だ。それハング・オン、君はガードナーになれるか

ゲーマーの談話室

「ゲームプログラムが50本というのはかなり遊べそう」「単純なゲームが多いけど、それだけにハマりやすいね」「これから自分でゲームプログラムを作ろうと思っている人は参考にするのもいいかも……」

優 優 優 優

モニタープレゼント 3本

魔訶不思議な3D RPG

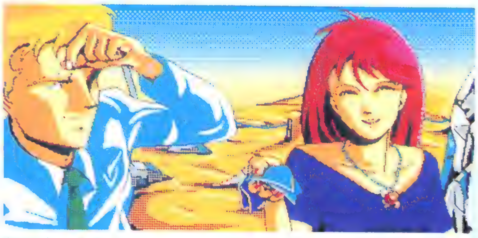
陽炎迷宮

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	8800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	価格未定
MSX2	3.5DD	

■発売元／ハート電子産業
■発売中(88版は6月中旬、MSX2版は6月下旬発売予定)
※画面は98版のものです

最近発掘されたアルデ・ミ・アンカ文明の遺跡。その中に入った人はすべて遺跡の中がそれぞれ違って見えるということで話題になっていた。この不思議な現象を科学的な視点から研究することとなり、科学者である主人公のもとに話がきた。遺跡には考古学者であるベルゼ・J・キースと、彼の恋人でもあり、主人公の娘でもあるステディア・フレスティーの3人で調査に向かった。遺跡に足を踏み入れたとたん3人は光に包まれ、主人公が気が付いたときには2人の姿は見えず、夢の中に出てくる異次元のような迷宮をさまよっていたのだった。

ゲームの進行はマウスですべて行なうことができ、操作性もグッドだ。AVGのように、話す、聞くといったウインドウもあり、単なる敵を倒して成長するだけのRPGとは違い、ストーリー性を重視しているのだ

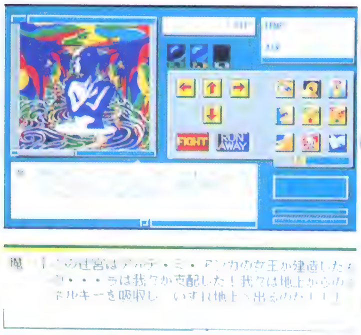


左がベルゼ・J・キース。右がステディア・フレスティー。共に遺跡を調査するはずだったのだが陽炎迷宮に迷い込んでしまい……

普通、3DダンジョンのRPGといえば石の壁のダンジョンなどが多いが、このゲームの世界は、異次元のような不思議な空間のため、かなり奇妙なデザインになっているのが特徴だ。ある場所では、暗闇に風鈴が延々と続き、またある場所では原色を使ったシュールな壁であったりと、次々とその世界が移り変わっていく。そして「憎しみの流れ」と呼ばれる場所では、通常歩いている通路の下に潜ることができるなど、凝った作りのダンジョンになっている。

この世界には"魔"と呼ばれる敵がいて、6つの属性に分けられる。それぞれの属性に有効な攻撃方法があるので、"魔"の属性を見極めることも重要になってくるぞ。

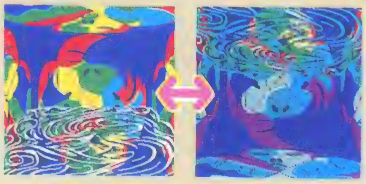
この迷宮の存在理由とは？　はぐれた2人の行方、そして"魔"とは……。ゲームが進むにつれて謎が深まるRPGなのだ。



敵である"魔"とは会話をすることができる。その内容は迷宮の情報であり、新たな謎でもある。"魔"とはいったい……？

憎しみの流れ

ダンジョンの中には、「憎しみの流れ」という場所がある。ここでは通常の通路の下に潜ることができ、その流れの中を進むこともできる。ここにはどんな秘密が隠されているのだろうか？



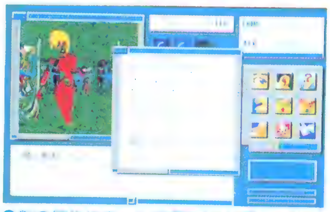
過去と現実が閉じられている空間（閉空間）もあり、女の人が矢を刺された映像など、過去に迷宮で起きたことを見ることができる

ゲーマーの談話室

「ダンジョンの壁のデザインがすごい」「壁は慣れるまでは見づらいかもね」「摩訶不思議な世界観は出てると思う」「うう〜やっぱりグラフィックが不気味だよ〜」「ゲームシステムはよくできてるな〜」

優 優 優 優 優

攻撃方法もいろいろあるぞ!!

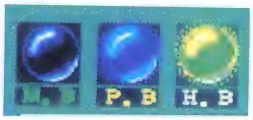


敵の属性にあった攻撃方法を選ぶことが重要だ。空気の濃度と温度によって"魔"のテリトリーは決まっている

"魔"と呼ばれる敵には6つの属性があり、それぞれの属性に有効な方法で攻撃しなければならない。しかし、これらの攻撃をするためには、ダンジョンのどこかにあるスキルというアイテムを持っていなければならないのだ。このほかにも、敵を倒すことによってエネルギー体が得られる場合があり、攻撃の際にサポートをしてくれる。

攻撃スキルを得るアイテムを手に入れると、使える攻撃方法が増えるのだ

エネルギー体攻撃システム



攻撃、体力回復などをサポートするぞ

"魔"を消滅させ、エネルギーを凝縮することができると、メンタルボール、フィジカルボール、ヒールボールといった攻撃または、体力回復を戦闘中にしてくれるアイテムが手に入る。ただし、自分の精神値が下がってしまうと消滅してしまうので注意。体力、精神力などは休むだけで回復するので、戦闘後は必ず休むようにしよう。

新作ゲーム先取り！ Soft Flash

88ユーザーのみなさん、お待たせしました。そろそろ新作が出てきましたよ！ 詳しくは来月号を待て……ということで、今月も新作がドシドシあるぞ。うれしいのは各機種それぞれ1本は新作があること。あっ、X1ユーザーのみなさんごめんなさい。

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

RYU ～哭きの竜より～

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	1万1600円
X68000シリーズ	5HD	

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ウルフ・チーム
■発売予定／6月23日(X68K版は未定)

麻雀ファンならば誰でも知っている、あの「哭きの竜」がゲームになった。ドラマ編とフリー雀荘編のモードがあり、ドラマ編では、プレイヤーが竜となって数々の戦いを勝ち抜いていくなど、いくつかのシナリオが用意されている。またフリー雀荘編では、竜を含む6人のキャラクターの中から選んで、さながら実際に雀荘でプレイしているような感じで打てるのだ。

もちろん、原作に出てきた多くのキャラクタも登場！ あの「歯抜けプッツン」なんかもいて、ファンにとっては嬉しい限り。また打ち終わった後には上がった役の分析もできるなど、麻雀そのものも本格的だ。

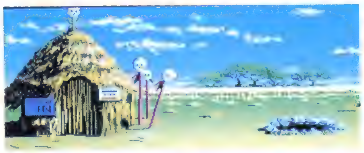
ザック マックラッケン ZAKMcKRACKEN

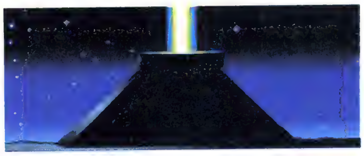
FM TOWNS	CD-ROM	価格未定

■発売元／富士通 ■発売予定／未定

1997年、人々は愚かになっていた。それは、地球征服を企む宇宙人によって造られた、スチュピディティ・マシーンのためだった。この機械は、人間のIQを一桁にしてしまうという、恐ろしい物だったのだ……。

アメリカではかなりヒットした、ルーカスフィルムのアドベンチャーだ。プレイヤーは、三流新聞の記者ザック・マックラッケンとなって、宇宙人の野望を阻止するため、未知の冒険へと旅立つ。仲間の女子大生3人とともに古代遺跡の謎をとき、宇宙人の正体を暴いて、スチュピディティ・マシーンを破壊するのだ！





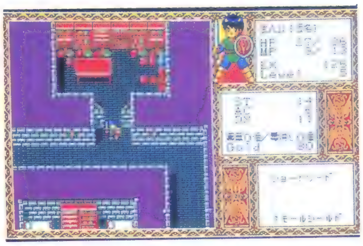
エストランド物語

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	未定
MSX2	3.5DD	

■発売元／ソフトベンダー武尊 ■発売中
(98版·MSX2版は発売元·発売予定とも未定)

新顔のソフトハウスMEDOのデビュー作は、フィールド型のファンタジーRPG。昔、ある所にエストランドという平和な国があったが、たった一人の王女であるエミア姫が恐ろしい怪物にさらわれてしまった。そのときに殺された警備隊長の息子で、姫と幼なじみでもある主人公は、冒険へと旅立つ決意をした、というストーリー。

ゲームの売りは、最大35枚のウインドゥ、40人以上の登場人物、5万字を超えるメッセージなど。またスクロールも滑らかで、ゲーム進行もすこぶるスムーズ。剣と魔法を操って、父のかたきを討ち、姫を救い出すのだ!!

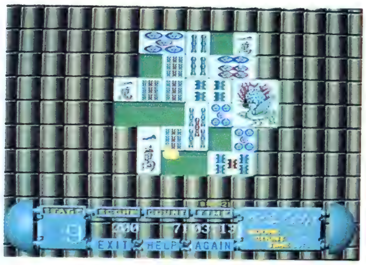


TM&© 1990 Lucas Arts Entertainment Campany. All Rights Reserved. Used under Authorization.

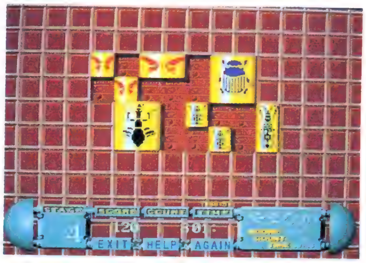
ユニオン

X68000シリーズ | 5HD | 価格未定

■発売元／ポニーテール・ソフト　■発売予定／7月



「ポッキー」でおなじみの、ポニーテール・ソフトから発売のパズルゲーム。ルールは、画面上の同じ絵柄の牌を2つずつくつけるだけ。おもしろいのは、牌をくっつけると上下2個なら縦に、左右2個なら横に大きくなるところ。くっつける回数・個数で得点も違ってくるので、時間や動かす回数に制限がないかわりに、名前を登録して、得点やどれだけ早く面クリアできたかを競う遊び方もできるのだ。

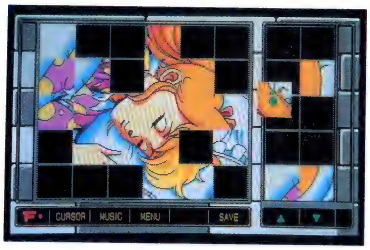


パ　ル

PC-9801シリーズ | 5HD | 4800円

■発売元／ソフトベンダー武尊　■発売予定／6月22日

ジグソーパズルとアドベンチャーゲームを合わせたような新感覚のゲーム。最初に、バラバラになったグラフィック（5×6の30ピース）をひとつにするパズルゲームをプレイし、それを完成させるとコマンド選択式のアドベンチャーゲームになる。ストーリーが展開して、別のグラフィックが表示されると、それがまたジグソーパズルに早変わり！ってわけだ。また今回のディスクには「WONDER TRIP! CHIZURU」というシナリオが収録されており、原画は人気アニメーターの金山明博氏が担当している。今後、シナリオ集として、いろんなストーリーやグラフィックのものを発売していく予定だそうだ。



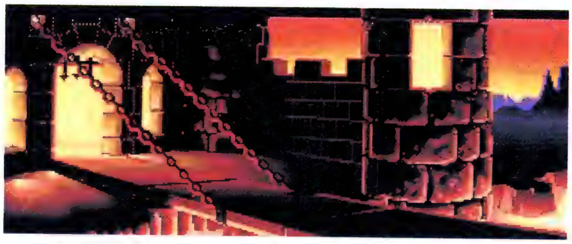
LOOM（ルーム）

FM-TOWNS | CD-ROM | 価格未定

■発売元／富士通　■発売予定／未定

素晴らしい織物の技術を持つ人々が住む島、ルーム島。しかしこの島は今、破滅へと向かっていた。17歳の少年ボビンは、その原因が自分の出生にも関係があることを知り、島を救うために立ち上がった。

このゲームもルーカスフィルムのアドベンチャー。プレイヤーはボビンとなって波瀾万丈の旅に出る。ゲーム中登場する魔法は4つの音で表されていて、プレイヤーはこの音を聞き取って魔法を覚えていく、などとちょっと変わった試みがなされている。謎解きはさほど難しくなく、ヒントもいたる所に散りばめられていて、誰でも手軽に楽しめそうなゲームだ。付録に、魔法のメロディなどが入ったカセットテープもついてくるぞ。

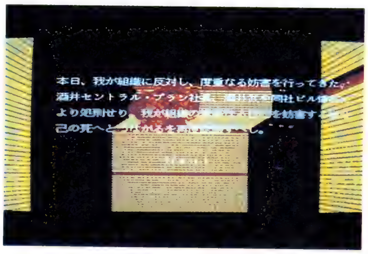


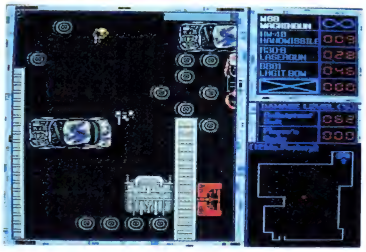
レインフォーサー

X68000シリーズ	5HD	8800円
FM TOWNS	CD-ROM	

■発売元／ザイン・ソフト
■発売予定／9月上旬(TOWNS版は10月下旬)

早くも9月発売予定の新作の情報だぞ。8方向スクロールのアクションゲームで、プレイヤーはエリアごとに違った任務をこなしていく形式だ。プレイヤーキャラクタは男2人、女1人の3人。ストーリーに従って交代していき、前のキャラクタが倒した敵の数によって、次のキャラクタでプレイするときの敵の出現率が変わってくるのが特徴だ。爆撃に遭い崩壊したある研究所へ向かった日本政府軍の調査団は、1枚の石板を発見した。「REINFORCER（レインフォーサー）プロジェクト」——そこに書かれていた言葉は何を意味するのか!?





TM&© 1990 Lucas Arts Entertainment Campany. All Rights Reserved. Used under Authorization.

斬～夜叉円舞曲

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D | 価格未定

■発売元／ウルフ・チーム ■発売予定／7月下旬

時は戦国時代。織田信長は魔空界の封印を解き、その力を己のものにしようとしていた。しかし、逆に乗り移られてしまい、まさに世は存亡の危機にさらされていた。この野望を阻止するために立ち上がった男、最空と伊織。彼らは夜叉と呼ばれていた。

ウルフ・チームのデビュー作でもある

『YAKSA』のストーリーを、そのままSLGにしてしまったのが『斬』88版だ。いままでの歴史物のSLGとは、また違った雰囲気になりそう。

基本的なシステムは『斬』98版と同じだが、呪術によって災害を起こしたり、武将に行動を委任させることができたりと、細かいところがかなりアレンジされている。

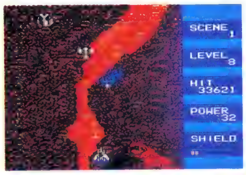
ディスクステーション 6月号〈#13〉

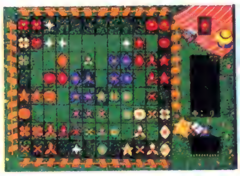
モニタープレゼント3本

MSX2 | 3.5DD | 1940円

■発売元／コンパイル ■発売中

今号からは、MSXマガジン、MSX・FANのほかにマイコン・ベーシックマガジン提供のゲームも登場。ちょっとだけ遊べるバージョンとしてはアスキーの『石道』、見て楽しむバージョンはファミリーソフトの『イカセ男入門』が掲載されている。そのほか、コンパイルオリジナルの『ブラスターバーン』、見て歌える(カラオケもできる)『魔導物語I-2-3』のデモ、BGV『雨』、占い、クイズ、投稿プログラムなどなど盛りだくさんの内容なのだ。





GAMING WORLD プレゼントコーナー

❶特製腕時計 1名 ❷ステッカー 6名

ウルフ・チームさんのご厚意により、特製腕時計を1名の方に、ステッカーを（2枚セット）5名の方にプレゼントします。ご希望の方は、はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記の上、次のあて先まで応募してください。〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部 7月号G.W.P.係。締め切りは7月9日必着。発表は9月号で行います。

5月号G.W.P.当選者発表（敬称略）

①ドラゴンスレイヤーディスケットホルダーA
山川正敏（山形県）石垣貴昭（茨城県）藤原加津政（東京都）舟山晴彦（大阪府）北野龍治（山口県）

②ドラゴンスレイヤーディスケットホルダーB
太田隆好（青森県）高橋圭（埼玉県）松本勝幸（東京都）山内穏（新潟県）芝辻政洋（奈良県）

③アニメイースディスケットホルダー
佐藤実（福島県）富田宜寿（神奈川県）樺山祐丞（兵庫県）荒木信吾（長崎県）吉野忍（大分県）

④ドラゴンスレイヤー3.5 インチディスケットホルダー
小松久（北海道）国分正栄（栃木県）潮正輝（奈良県）黒原広海（高知県）坂井徹吉（福岡県）

⑤ドラゴンスレイヤーバッヂセット
久保啓介（千葉県）岩崎博幸（神奈川県）杉本貴史（京都府）西川健太郎（大阪府）篠崎公一（長崎県）

⑥イースバッヂセット
伊東真（北海道）村田和美（東京都）浅野寛明（富山県）神下崇子（大阪府）小西高弘（香川県）

⑦ドラゴンスレイヤーワッペン
稗田公彦（茨城県）渡辺理（愛知県）浅原幹也（滋賀県）外筬久人（大阪府）岡崎寛（広島県）

⑧ドラゴンスレイヤー下じき
伊藤卓矢（秋田県）安藤大輔（愛知県）経種英之（愛知県）杉原俊基（兵庫県）新垣博之（沖縄県）

⑨アニメイース下じき
高橋尚秀（北海道）河村史彦（新潟県）古澤享（静岡県）天野八重子（大阪府）山本功一（山口県）

⑩ドラゴンスレイヤーステッカー
藤本学（北海道）大町治夫（茨城県）本田刑事（大分県）須藤孝史（宮城県）小杉誠（新潟県）

⑪ドラゴンスレイヤーシステム手帳A
清水一行（埼玉県）佐々木英宏（福井県）平塚章（岐阜県）筒井誠幸（静岡県）岡本真紀（徳島県）

⑫ドラゴンスレイヤーシステム手帳B
倉林俊之（群馬県）苗代敬（埼玉県）藤田智大（東京都）花岡篤（長野県）南秀樹（徳島県）

⑬イーステレカセット
五十嵐淳一（新潟県）小坂真一（石川県）城殿威生（愛知県）松井康臣（三重県）淡路博昭（大阪府）

⑭イースIIIテレカセット
尾張愉貴郎（北海道）清水野光憲（宮城県）笠木康史（石川県）中田陽介（和歌山県）田中久雄（熊本県）

⑮ドラゴンスレイヤーテレカセット
滝沢悟（岩手県）春日井純也（愛知県）森本欣樹（奈良県）原正樹（岡山県）鎌田宏毅（熊本県）

⑯ドラゴンスレイヤー巾着バッグ
乙部博教（宮城県）谷亮太（埼玉県）宮川時光（大阪府）河村伸由（山口県）濱田一雄（鹿児島県）

⑰アドル・リリア巾着バッグ
千葉将之（秋田県）松本茂樹（埼玉県）豊泉亮城（東京都）今井剛洋（新潟県）柳瀬友隆（岐阜県）

⑱イースポストカードA
酒井真美（茨城県）駒場友和（栃木県）浦川健太郎（神奈川県）北原静矢（新潟県）西出尚義（和歌山県）

⑲イースポストカードB
山田俊幸（栃木県）宇根尉仁（神奈川県）中村洋幸（神奈川県）中田佳寛（富山県）天野正和（大阪府）

⑳イースポストカードC
高瀬哲平（北海道）菊地晃（岩手県）菊地茂（宮城県）渡邉和寿（静岡県）村上知倫（広島県）

㉑イースポストカードD
新井飛鳥（群馬県）成嶋大志（千葉県）伊藤誠（三重県）彭剣英（兵庫県）城井健一（奈良県）

㉒イースポストカードE
寺澤光久（東京都）三島春美（長野県）内山公久（新潟県）大島信之（岡山県）九鬼和久（大分県）

㉓イースポストカードF
山田浩道（栃木県）奥野英昭（東京都）松崎善行（新潟県）吉井直人（石川県）山村章（岡山県）

㉔ドラゴンスレイヤーポストカードA
菊池幸夫（栃木県）北野英隆（富山県）曽根原俊明（長野県）大和武史（愛知県）名島洋（鹿児島県）

㉕ソーサリアンポストカードA
藤田克美（神奈川県）金崎浩和（大阪府）松井秀明（山口県）安田和志（高知県）本田香（福岡県）

㉖ザナドゥポストカード
北村保（栃木県）藤井和浩（埼玉県）橋本正和（東京都）今田隆（長野県）畑井恵己子（福岡県）

㉗ドラゴンスレイヤーポストカードB
久野彰史（神奈川県）鈴木崇（三重県）加藤大（大阪府）根岸明夫（大阪府）須田伸樹（広島県）

㉘ドラゴンスレイヤーポストカードC
関信孝（茨城県）柿崎慎一（千葉県）田中昌昭（石川県）秋元良真（愛知県）五所豊治（大分県）

㉙ソーサリアンポストカードB
熊谷数臣（宮城県）中村剛（東京都）野浦満（神奈川県）平良勝也（大阪府）宍戸裕介（広島県）

ただ今移植進行中!!

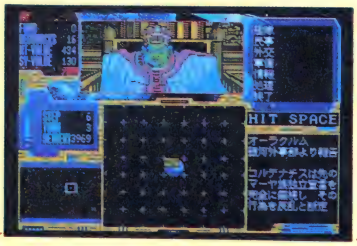
先月X68K版の画面を紹介したところ、チラホラと「MSX2版はどうなっているんですか」という質問がきている『エメラルド・ドラゴン』(グローディア)。現在、移植進行中ということで、X68K版・MSX2版ともに秋ごろの発売を予定しているとのこと。それから、もうすぐ発売できそうとお知らせしたMSX2版『シュヴァルツシルトII』(工画堂スタジオ)は、6月29日発売決定。そのほか、X68K版『ルーン・ワース』(T&Eソフト)が7月13日、X68K版『アルガーナ』(ソフトベンダー武尊)が7月14日、98版『バトルチェス』(パック・イン・ビデオ)が7月21日に発売されることになった。

MSX2版 シュヴァルツシルトII

98版・88版発売以降、MSX2ユーザーにはかなりお待たせしたこのゲーム。98から88へ、88からMSX2へと移植されるごとにゲームバランスなど、細かい点も見直してきているだけに、MSX2というハードでできる限りのものを目指したとのこと。スムーズなゲーム展開がいいぞ。

○画面上部の背景に、美しい惑星のグラフィックが描かれている。そのほか、画面構成などは他機種とほぼ同じ

○敵艦隊との戦闘に入ったところ。こんなふうに敵戦艦のグラフィックが表示されるのだ



○他機種同様、各国の首相の顔も表示される。はたしてキミは、全員と会うことができるか!?

X68000版 実戦ビリヤード

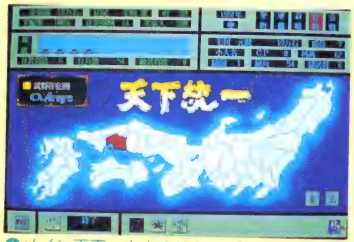
98版からの移植。ナインボール、ローテーション、四つ球、スヌーカーの4種類がプレイでき、マッセもできるのが特徴のビリヤードゲームだ。1〜3人でプレイ、または対コンピュータ戦も可能。今回、X68K版への移植にあたり大きく変わったのは、対コンピュータ戦の際選べる6人のキャラクタがしゃべるようになったこと。これには声優を使っていて、それぞれ個性的なキャラクタを演じているということなのでお楽しみに!

○これが対コンピュータ戦の6人の対戦相手だ。ピチピチギャルからシブ〜い中年男性までよりどりみどり

○これが基本ゲーム画面。的球の位置を3Dで拡大表示もしてくれる。練習モードもあるぞ

X68000版 天下統一

ゲームシステム、画面構成ともにほぼ98版と同じ。フルマウスオペレーションなので、それに合わせての画面表示の変更が少しある程度だ。開発はアルシスソフトウェアということで、BGMは98版のものがアレンジされていてアルシス節になっているぞ。グラフィックは写真を見てもらえばわかるように、すべて描き直し、98版よりもずいぶん美しい。武将が降伏したときに、配下に加えるかどうかを選択できるようになったのが、98版との大きな違いだ。



○メイン画面。左上のほうに「Arsys(アルシス)」とあるのに注目

○武将の能力表示のしかたが98版とは少し違っている

○合戦に突入! ユニットの形がちゃんと描かれているね

発売中NEWソフト掲示板

※4月11日～5月15日の間に発売されたソフトです
協力：J＆P町田店

4月13日	●ピーチアップ3（もものきはうす） MSX2／3.5DD／3800円 ●A列車で行こうII・限定お買得版 （アートディンク） PC-9801／3.5・5HD／1万2800円 X68000／5HD／1万2800円 ●大海令・限定お買得版 （アートディンク） PC-9801／3.5・5HD／1万3800円 X68000／5HD／1万3800円 ●南海の死闘・限定お買得版 （アートディンク） PC-9801／3.5・5HD／9500円 X68000／5HD／9500円 ●ファーサイドムーン（アートディンク） X68000／5HD／9500円 ●石道（アスキー） PC-9801／3.5・5HD／7800円
4月14日	●維新の嵐（光栄） X68000／5HD／9800円 ●維新の嵐withサウンドウェア（光栄） X68000／5HD／1万2200円 ●三國志II（光栄） MSX2／3.5DD・ROM／1万4800円 ●三國志IIwithサウンドウェア（光栄） MSX2／3.5DD・ROM／1万7200円 ●ライザンバー（データウエスト） FM TOWNS／CD-ROM／8800円 ●タッグ・オブ・ウォー （ザイン・ソフト） PC-88SR／5D／6800円 PC-9801／3.5・5HD／6800円
4月20日	●ルーンワース（T＆Eソフト） PC-9801／3.5・5HD／8800円 ●ドラゴンスレイヤーVI （日本ファルコム） PC-9801／3.5・5HD／8700円 ●スライミャー（ホット・ビィ） X1 turbo／5D／6800円 X68000／5HD／7500円 ●ルーンマスターII（コンパイル） MSX2／3.5DD／3880円 ●Zero（データウエスト） MSX2／3.5DD／8800円
4月21日	●グラナダ（ウルフチーム） X68000／5HD／8800円 ●きゃんきゃんバニー・スペリオール （カクテルソフト／フェアリーテール） PC-9801／3.5・5HD／6800円 ●ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフ（ビクター音楽産業） PC-88SR／5D／8800円 ●ダウンタウン熱血物語（シャープ） X68000／5HD／8800円
4月23日	●トワイライトゾーンVOL.4 特別編 （グレイト） PC-88SR／5D／7800円
4月24日	●ホールチェイサー（ドット企画） PC-88SR／5D／5800円 PC-9801／3.5・5HD／5800円 ●バトル（G.A.M） PC-9801／3.5・5HD／1万2800円
4月25日	●魔王の幻影（ストライカー） PC-9801／3.5・5HD／7800円
4月26日	●殺しのドレス2（フェアリーテール） MSX2／3.5DD／8800円 ●おとめ♡ぱーてぃ （テクノポリスソフト） PC-9801／3.5・5HD／7800円 ●はっちゃけあやよさん（ハード） X68000／5HD／3800円 ●ウォーターフロント・アドベンチャー （ハード） PC-88SR／5D／3800円
4月27日	●SDスナッチャー（コナミ） MSX2／3.5DD／9800円 ●上海II（システムソフト） PC-88SR／5D／6800円 ●トンネルズ＆トロールズ （スタークラフト） PC-88SR／5D／9800円 ●ディスクNG2（ナムコ） MSX2／3.5DD／4800円 ●サーク（マイクロキャビン） X68000／5HD／8800円 ●麻雀狂時代SPECIAL PART2 PC-9801／3.5・5HD／6800円 ●オペレーションウルフ（富士通） FM TOWNS／CD-ROM／9800円
4月28日	●提督の決断（光栄） FM TOWNS／CD-ROM／1万6800円
5月7日	●うろつき童子（フェアリーテール） PC-9801／3.5・5HD／6800円
5月10日	●ディスクステーション6月号〈＃13〉 （コンパイル） MSX2／3.5DD／1940円 ●バーミリオン（グレイト） PC-9801／5DD／6800円
5月11日	●クリムゾンIII（クリスタルソフト） PC-88SR／5D／8700円 ●デュエル98（呉ソフトウェア） PC-9801／3.5・5HD／8700円
5月14日	●ときめきチェリーボックス （ディー・オー） X68000／5HD／6800円 ●帰り道は危険がいっぱい （ディー・オー） PC-9801／3.5・5HD／7800円 ●クロッキー（ピンキー） PC-88SR／5D／6800円 PC-9801／3.5・5HD／6800円
5月15日	●ランス2（アリスソフト） PC-9801／3.5・5HD／6800円

ソフトベンダー武尊で発売中のソフト

※ソフトベンダー武尊で発売中のソフトの価格は、すべて消費税込みです

4月18日	●リフライム X68000／5HD／6200円
4月19日	●天九牌special桃源の宴2 女子高生編 PC-88SR／5D／3600円
4月20日	●愛をありがとう PC-9801／3.5・5HD／5100円
4月24日	●天九牌special桃源の宴2 女子高生編 X68000／5HD／3600円
4月27日	●うろつき童子 PC-9801／3.5・5HD／5800円
4月28日	●セレクテッドソーサリアン3 PC-88SR／5D／2900円
5月2日	●ぴんぴん麻雀ピーチエンジェル X68000／5HD／4900円
5月10日	●野球道データブック'90 PC-88SR／5D／2100円 PC-9801／3.5・5HD／2100円 X1／5D／2100円 MSX2／3.5DD／2100円 ●野球道IIデータブック'90 PC-88SR／5D／2500円
5月15日	●セレクテッドソーサリアン3 PC-88VA／5DD／2900円 X1turbo／5D／2900円

●新作ソフト発売予定表

※5月16日現在の情報です

88SRシリーズ ★はVAシリーズ

6月10日	●エメラルド伝説 （システムハウスOH！） 5D：7800円
6月上旬	●セレクテッドソーサリアン4 （ソフトベンダー武尊） 5D：2900円 ★セレクテッドソーサリアン4 （ソフトベンダー武尊） 5DD：2900円
6月11日	●愛をありがとう （ソフトベンダー武尊） 5D：5100円
6月中旬	●陽炎迷宮（ハート電子産業） 5D：8800円 ●ルージュ（パーティソフト） 5D：6800円
6月22日	●エストランド物語 （ソフトベンダー武尊） 5D：6800円
6月29日	●AYUMI―アユミ― （テクノポリスソフト） 5D：7800円
6月下旬	●ハラキリ（ゲーム・アーツ） 5D：8700円
6月未定	●ティル・ナ・ノーグ 5D：8800円 ★バトル（G.A.M） 5HD：1万2800円
7月10日	●イエスタディ （システムハウスOH！） 5D：7800円
7月下旬	●Zero（データウエスト） 5D：8800円
7月17日	●DE・JA（エルフ） 5D：6800円
7月中旬	★トンネルズ＆トロールズ （スタークラフト）5HD：9800円
7月21日	★ウルティマV （ポニーキャニオン） 5HD：9800円
7月25日	●Misty Vol.4 （データウエスト）5D：5000円
7月下旬	●ランペルール（光栄） 5D：9800円 ●斬～夜叉円舞曲 （ウルフ・チーム）5D：価格未定 ●無敵刑事大打撃 （ファミリーソフト）5D：7800円 ●セレクテッドソーサリアン5 （ソフトベンダー武尊） 5D：2900円 ★セレクテッドソーサリアン5 （ソフトベンダー武尊） 5DD：2900円 ●デュエル（クレソフト） ※1） 5D＋CD-ROM：価格未定 ●デュエル川中島〈仮〉 （クレソフト）5D：価格未定

※1）MC対応

お詫びと訂正

6月号54ページの『バトル』の記事で、「MS―DOSver、2．1以上が必要です」とありましたが、『バトル』はMS―DOSがなくてもプレイできます。関係者の方々ならびに読者のみなさんにご迷惑をおかけしたことをお詫びします。

98シリーズ

6月10日	●エメラルドドラゴン伝説 （システムハウスＯＨ！） 3.5・5ＨＤ：7800円 ●ルージュ（パーティソフト） 3.5・5ＨＤ：6800円
6月上旬	●セレクテッドソーサリアン４ （ソフトベンダー武尊） 3.5・5ＤＤ：2900円
6月15日	●ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフデータＶＯＬ.１（ビクター音楽産業） 3.5・5ＤＤ：4800円 ●ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフデータＶＯＬ.２（ビクター音楽産業） 3.5・5ＤＤ：4800円 ●ＤＥ・ＪＡ（エルフ） 3.5・5ＨＤ：6800円
6月22日	●ＰＡＬ（ソフトベンダー武尊） 3.5・5ＨＤ：4800円
6月23日	●ＲＹＵ～哭きの竜より～ （ウルフチーム） 3.5・5ＨＤ：1万1600円 ●天と地と（コナミ） 3.5・5ＨＤ：1万2800円
6月29日	●ロンメル（ホビージャパン） 3.5・5ＨＤ：9800円 ●つくねちゃんの大冒険 （テクノポリスソフト） 5ＨＤ：7800円
6月下旬	●ザ・スーパーラスベガスII （日本テクスタ） 3.5・5ＨＤ：1万2800円 ●ブラック・レインボウ （ホビージャパン） 3.5・5ＨＤ：8800円 ●スクール・うぉーず （クリームソフト） 3.5・5ＨＤ：6800円 ●DOKI DOKI Card League （グレイト） 3.5・5ＨＤ：5800円
6月未定	●インペリアル・フォース （システムソフト） 3.5・5ＨＤ：8800円
7月6日	●プロミストランド（イマジニア） 3.5・5ＨＤ：4800円
7月10日	●イエスタディ （システムハウスＯＨ！） 3.5・5ＨＤ：7800円
7月上旬	●ディスミックス２号 （ソフバル）3.5・5ＨＤ：3800円
7月中旬	●ＤＰＳ２（アリスソフト） 3.5・5ＨＤ：5800円 ●サイレントメビウス （ゼネラルプロダクツ／GAINAX） 3.5・5ＨＤ：1万4800円 ●クォータースタッフ （スタークラフト） 3.5・5ＨＤ：9800円
7月20日	●栄冠は君に・高校野球全国大会 （アートディンク） 3.5・5ＨＤ：9500円
7月21日	●バトルチェス （パック・イン・ビデオ） 3.5・5ＨＤ：9800円 ●ウルティマV （ポニーキャニオン） 3.5・5ＨＤ：9800円
7月25日	●Ｍｉｓｔｙ Ｖｏｌ.４ （データウエスト） 3.5・5ＨＤ：5000円
7月下旬	●今日もキャンパス花乱満 ～修学旅行編～ （コンピューターブレイン） 3.5・5ＨＤ：6800円
7月下旬	●セレクテッドソーサリアン５ （ソフトベンダー武尊） 3.5・5ＤＤ：2900円
7月未定	●麻雀悟空～天竺へのみち～ （アスキー） 3.5・5ＨＤ：9800円 ●大航海時代（光栄） 3.5・5ＨＤ：9800円 ●パズルトピア （システムソフト） 3.5・5ＨＤ：7800円 ●機動戦士ガンダム　クラシックオペレーション （ファミリーソフト） 3.5・5ＨＤ：8800円

Ｘ１シリーズ★はｔｕｒｂｏシリーズ

6月上旬	★セレクテッドソーサリアン４ （ソフトベンダー武尊） 5Ｄ：2900円
6月14日	★大航海時代（光栄） 5Ｄ：9800円
6月中旬	●トンネルズ&トロールズ （スタークラフト）5Ｄ：9800円
7月25日	★Ｍｉｓｔｙ Ｖｏｌ.４ （データウエスト）5Ｄ：5000円
7月下旬	★セレクテッドソーサリアン５ （ソフトベンダー武尊） 5Ｄ：2900円

Ｘ68000シリーズ

6月15日	●ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフデータＶＯＬ.２（ビクター音楽産業） 5ＨＤ：4800円
6月中旬	●トンネルズ&トロールズ （スタークラフト）5ＨＤ：9800円 ●名探偵魅由シリーズ　闇の血族 （システムサコム）5ＨＤ：8800円
6月21日	●実戦ビリヤード （パック・イン・ビデオ） 5ＨＤ：9800円
6月30日	●エメラルドドラゴン伝説 （システムハウスＯＨ！） 5ＨＤ：7800円
6月下旬	●ザ・スーパーラスベガスII （日本テクスタ） 5ＨＤ：1万2800円
6月未定	●ギャラガ'88（電波新聞社） 5ＨＤ：価格未定
7月6日	●プロミストランド （イマジニア）5ＨＤ：4800円
7月上旬	●ワールドコート（ＳＰＳ） 5ＨＤ：8800円 ●ユニオン （ポニーテール・ソフト） 5ＨＤ：価格未定
7月13日	●バルーサの復讐 （ザイン・ソフト）5ＨＤ：8800円 ●ルーンワース（Ｔ&Ｅソフト） 5ＨＤ：8800円
7月中旬	●ラグーン（ズーム） 5ＨＤ：8800円 ●アルガーナ （ソフトベンダー武尊） 5ＨＤ：価格未定
7月21日	●ウルティマV （ポニーキャニオン） 5ＨＤ：9800円
7月25日	●Ｍｉｓｔｙ Ｖｏｌ.４ （データウエスト）5ＨＤ：5000円
7月30日	●イエスタディ （システムハウスＯＨ！） 5ＨＤ：7800円
7月下旬	●ＡＸＩＳ～ＦＺ戦記 （ウルフ・チーム） 5ＨＤ：価格未定 ●D-Ａｇａｉｎ（データウエスト） 5ＨＤ：8800円 ●DOKI DOKI Card League （グレイト）5ＨＤ：5800円 ●うろつき童子 （ソフトベンダー武尊） 5ＨＤ：5800円 ●ブレード・オブ・ザ・グレート・エレメンツ （アミューズメント） 5ＨＤ：価格未定
7月未定	●提督の決断（光栄） 5ＨＤ：1万4800円 ●ジェミニウイング （システムサコム）5ＨＤ：8800円

ＦＭ77ＡＶシリーズ★はTOWNS

6月15日	★ランス２（アリスソフト） 3.5ＨＤ：6800円
6月21日	★ＡＤ&Ｄ® ヒーロー・オブ・ランス（ポニーキャニオン） ＣＤ-ＲＯＭ：9800円
6月29日	★三國志II（光栄） ＣＤ-ＲＯＭ+3.5ＨＤ：1万6800円
6月下旬	★プロ野球ファミリースタジアム90年度版（ゲームアーツ） ＣＤ-ＲＯＭ：7800円
6月未定	★石道（富士通） ＣＤ-ＲＯＭ：6800円
7月上旬	★パズニック（ピング） ＣＤ-ＲＯＭ：9800円
7月13日	★ポピュラス（イマジニア） ＣＤ-ＲＯＭ：1万2800円
7月25日	★Ｍｉｓｔｙ Ｖｏｌ.４ （データウエスト） 3.5ＨＤ：5000円

	●Misty Vol.4 (データウエスト)3.5D:5000円
7月下旬	★スペース・ローグ (ウェーブ・トレイン) CD-ROM:価格未定
7月未定	★Indiana Jones and the Last Crusade (富士通) CD-ROM:8800円 ★MANHOLE (富士通) CD-ROM:価格未定

MSX2	
6月11日	●愛をありがとう (ソフトベンダー武尊) 3.5DD:5100円
6月20日	●魔導物語1-2-3 (コンパイル) 3.5DD:8800円
6月29日	●シュヴァルツシルトII (工画堂スタジオ) 3.5DD:9800円
6月下旬	●プラスXターミネーターレーザー ダンジョン・ハンター (アスキー) ROM:9800円 ●陽炎迷宮 (ハート電子産業) 3.5DD:8800円 ●ファミクルパロディック2 (ビッツー) 3.5DD:6800円 ●雀ボーグすずめ (ポニーテール・ソフト) 3.5DD:7800円 ●ピンクソックス3 (ウエンディマガジン) 3.5DD:2800円 ●うろつき童子 (ソフトベンダー武尊) 3.5DD:5800円
7月6日	●ディスクステーション8月号〈#15〉(コンパイル) 3.5DD:1940円
7月上旬	●トワイライトゾーンVOL.4 特別編 (グレイト) 3.5DD:7800円
7月14日	●MSフィールド機動戦士ガンダム プラスキット (ソフトベンダー武尊) 3.5DD:3500円
7月20日	●ソリッドスネーク (コナミ) ROM:7800円 ●魔導師ラルバ総集編 (コンパイル) 3.5DD:3880円
7月25日	●Misty Vol.4 (データウエスト) 3.5DD:5000円 ●ピーチアップ5 (もものきはうす) 3.5DD:3800円
7月下旬	●リップスティック・アドベンチャー2 (ソフトベンダー武尊) 3.5DD:6800円
7月未定	●バルンバ (ナムコ) 3.5DD:価格未定

※ソフトベンダー武尊で発売されるソフトの価格は、すべて消費税が含まれています

ゲームソフト売れ行きBEST 10

新作がそれほどない時期ということもあってか、先月から引き続き『ポピュラス』の人気が高い。しばらくBEST10内にランキングされ続けている『FOXY』『ドラゴン・ナイト』に加え、今月は『きゃんきゃんバニー・スペリオール』『うろつき童子』『ランス2』などの美少女ソフトが入ってきた。最近、美少女ソフトの売れ行きがかなり伸びているようだ。

■5月1日～15日の集計

●東京 J&P渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	→ポピュラス (PC-9801、X68000)	イマジニア
2位	↗ドラゴンスレイヤーVI (PC-88SR、PC-9801)	日本ファルコム
3位	★バトル (PC-9801)	G.A.M
4位	↘三國志II (PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2)	光栄
5位	★きゃんきゃんバニー・スペリオール (PC-9801)	カクテル・ソフト/フェアリーテール
6位	★うろつき童子 (PC-9801)	フェアリーテール/ソフトベンダー武尊
7位	★クリムゾンIII (PC-88SR)	クリスタルソフト
8位	↗FOXY (PC-88SR、PC-9801)	エルフ
9位	↗サーク (PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2)	マイクロキャビン
10位	★ランス2 (PC-9801)	アリスソフト

●大阪 マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	→ポピュラス (PC-9801、X68000)	イマジニア
2位	↗ドラゴンスレイヤーVI (PC-88SR、PC-9801)	日本ファルコム
3位	★ディスクステーション6月号 (MSX2)	コンパイル
4位	★ピーチアップ3 (MSX2)	もものきはうす
5位	↘三國志II (PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2)	光栄
6位	★うろつき童子 (PC-9801)	フェアリーテール/ソフトベンダー武尊
7位	↗ドラゴン・ナイト (PC-88SR、PC-9801、MSX2)	エルフ
8位	↗サーク (PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2)	マイクロキャビン
9位	★ピンクソックス2 (MSX2)	ウェンディマガジン
10位	★ディスクNG2 (MSX2)	ナムコ

●福岡 カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	↗三國志II (PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2)	光栄
2位	★きゃんきゃんバニー・スペリオール (PC-9801)	カクテル・ソフト/フェアリーテール
3位	★バトル (PC-9801)	G.A.M
4位	★エイトレイクス・ゴルフ・クラブ (PC-9801)	T&Eソフト
5位	↘ポピュラス (PC-9801、X68000)	イマジニア
6位	↗ドラゴンスレイヤーVI (PC-88SR、PC-9801)	日本ファルコム
7位	↘FOXY (PC-88SR、PC-9801)	エルフ
8位	↗遥かなるオーガスタ (PC-9801)	T&Eソフト
9位	↘ドラゴン・ナイト (PC-88SR、PC-9801、MSX2)	エルフ
10位	↘Sim City (FM TOWNS)	富士通

★は今月初登場のゲームです

mity —ミウィ—

今日こそは何か与えないと……
"一角狼"を捕えて一週間余り……まだ、一度も食事を摂っていない……
でも……
ぷいっ
哺乳ビンを手に入れる時の恥ずかしかったこと……
一角狼さん飲んで……お願いだからわたし……
そんなに熱くないわよね…
……?
一角狼さん飲んで……
わたしは生命ある者を生き終らせるために"渡り星"を欲っしたわけではないのだもの……

第4回

作画：富士参號

—TO BE CONTINUED—

今秋発売のAVG『ミウィ』の広告まんがです。内容に関するお問い合わせは直接、本文中のテクノポリスソフトあてにお願いします。

俺は宇宙を手に入れる!!
いよいよ 第3部開始!!
おまたせ!!
90年代の話題を独占する大叙事詩
ついに新章へ突入!!
銀河英雄伝説
田中芳樹・作 道原かつみ・画
逆境ナイン
島本和彦
夏だ！勝負の時はきた!!
幸福野球
大棚浚
話題ふっとう!! 新連載第2回
オカルト♥バージン
大橋薫
エラン
新谷かおる
鉄鋼無敵科學大魔號
唐沢なをき
強殖装甲ガイバー
高屋良樹
GIVE ME・たまちゃん!
永野のりこ
超
強力ラインアップ!! ますます快調!!!!
夢幻紳士
高橋葉介
宇宙家族カールビンソン
あさりよしとお
スカルキラー
邪鬼王
石川賢
特捜サイコップ
松本久志
わずかいっちょまえ
星里もちる
イーグルドライバー
清水としみつ
月刊
少年キャプテン
8月号
6月26日(火)発売!!
定価360円(本体350円)
徳間書店

No.1 SOFT SHOP アルフ

※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい

アルフの販売価格は全て消費税込みです。

X68000

とても雑誌にはのせられません ☎でご確認を!!

■ハード 販売価格

X68000 EXPERT II 603C	
X68000 EXPERT II HD 613C	
X68000 PRO II 653C	
X68000 PRO II HD 663C	
0.39ディスプレイテレビ 605D	
0.31ディスプレイテレビ 613D	
0.31ディスプレイテレビ 612D	
0.39ディスプレイテレビ 602D	
0.31カラーディスプレイ 603D	
0.31カラーディスプレイ 604D	
21型カラーディスプレイ 21CD	
21型カラーディスプレイ 21HD	
0.31ディスプレイテレビ 611D-GY	76,000

RGBシステムチューナ 6/8TU	26,000
MIDIボード 6BM1	21,600
MIDIボード SX-68M	16,500
CZ-8PC4 漢字プリンター	75,000
CZ-8PC3 漢字プリンター	41,000
CZ6BE1B	22,800
CZ8NJ2 アナログジョイスティック	19,000
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,450
電波 XE-1AP アナログハッド	11,500
X68000 PRO	193,000
X68000 EXPERT	232,000
I・O PIO-6BE1A	20,000
■ソフト	販売価格
サバッシュ	7,000
イースIII	6,400
天下統一	8,000
スーパーハングオン	7,400
Cコンパイラー	31,000
D.P.S	4,600

	販売価格
クレセントムーンがある	4,500
アフターバーナー	7,600
ガールズパラダイス	6,200
源平討魔伝	6,500
スペースハリアー	5,800
ロードス島戦記	8,100
ランス	5,400
ポピュラス	7,800
SUPER大戦略68K	7,400
テンプルマスター	7,600
天使たちの午後III/番外編	各6,500
遥かなるオーガスタ	9,900
シュバルツシルト	9,800
銀河英雄伝説+Set	9,000
きゃんきゃんバニー	4,700
クオース	5,200
ナイトアームズ	7,500
帰り道は危険がいっぱい	6,200
ウルティマV	8,500

	販売価格
信長の野望戦国群雄伝	7,300
リップスティック・アドベンチャー	5,200
三国志	12,200
維新の嵐	7,300
水滸伝	7,300
ジェミニウイング	7,000
R-TYPE	6,200
やじうまペナントレース	6,300
やりたい放題2	5,600
レナム	7,400
サーク	7,300
アリスの館	3,400
アークスII	6,900
グラナダ	7,000
夢幻戦士ヴァリスII	7,800
ときめきチェリーボックス	5,300
うろつき童子	5,600
ガンシップ	9,000
ホビュラスフロミスランド	4,000
ハイパーワード	33,000

	販売価格
ダンジョン・マスター	8,000
斬 陽炎の時代	7,700
トンネルズ&トロールズ	8,000
マイトアンドマジックブックII	7,800
トリロジー	5,200
ファーサイドムーン	7,400
はっちゃけあやよさん	3,400
HUMAN 68K Ver2.0	7,900
ジェノサイド	7,300
テトリス	5,500
サンダーブレード	8,000
ラグーン	6,800
プロディア	6,200
トワイライトゾーンIII/IV	各6,200
夜の天使たち	7,200
スターコマンド	7,400
福袋	8,500
G=ツール	20,000

AMIGA

■ハード	販売価格
AMIGA2000	221,000
AMIGA500	109,000
AMIGA用ビデオアダプター	6,600
AMIGA用モニター 1084D	74,000

中古ソフト、どこよりも高く買い取ります

Aランクは3,000円以上、Bランクは2,000~3,000円、Cランクは2,000円までです 人気、在庫によりランクが変わることがあります 表にないソフトもどんどん送って下さい

特に人気アダルトは高く買います

FM TOWNS

■ハード	販売価格
タウンズ2Fセット、本体+モニターセット価格 キーボード+システムソフト	358,000
タウンズ2セット、本体+モニター セット価格 キーボード+システムソフト	289,000
■ソフト	販売価格
テンプルマスター	7,600
ライザンバー	7,100
トンネルズ&トロールズ	7,900
D-Again	7,100
スーパーオデッセイ	8,200

R-TYPE	8,200
テトリス	5,500
信長の野望戦国群雄伝	9,500
キャンキャンコレクション	4,600
水滸伝	9,500
ドラゴンスレイヤー VI	6,900
インディジョーンズ	7,100
シムシティ	7,100
ターボアウトラン	8,000
アフターバーナー	8,400
遥かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,300
オペレーションウルフ	7,900
ランス	5,800
ホームタウンU.S.A.	5,300

維新の嵐	9,500
ルパン三世	7,900
ファイナルブロー	7,900
ザ・デート	7,900
ガンシップ	9,500
ブライ	7,900
提督の決断	11,000
シューティングTOWNS	10,000
帝都大戦	6,600
ロケットレンジャー	8,500
TOWNS MS-DOS	10,000
TOWNS ペイント	29,500
AYA	7,200
D.P.S.	4,600
あぶないてんぐ伝説	4,600

三国志II	13,500
ホピュラス	10,500
スーパー大戦略	7,500
Lucid ASM & DEBUGGER	20,000
プロ野球ファミリースタジアム	6,700
ヒーローオブランス	8,500
ハスニック	7,900
バブルボブル	7,900
Habitat	6,100
MUSIC PRO TOWNS	15,000
FM-OASYS	42,000
F-BASIC 386	20,500
おしゃれクッキング	12,500
ザ・テート	8,500
宴会王	3,500

PC-8801

■ハード	販売価格
PC8801 MA2	81,000
PC8801 MCモデル1	120,000
PC8801 MCモデル2	134,000
PC8801 FE	70,000
PC8801 FE2	81,000
PC-KD854N	49,000
マウス(9801用、8801用)	各3,800
サウンドボードII	30,500
■ソフト	販売価格
シュバルツシルトII	7,800
戦国群雄伝	7,300
銀河英雄伝説+Set	9,000
コスモスクラブ	6,500
韋駄天いかせ男1~3	各5,500
うろつき童子	5,600
ランペルール	7,500

石道	6,600
GOLFきゃぴきゃぴるん	4,900
アークスII	6,900
ソーサリアン	7,300
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
黒衣の貴公子	6,800
夜の天使たち	7,200
デリンジャー	7,500
ティルナノーグ	6,800
イミテーションは愛せない	5,500
あぶない天狗伝説	4,600
(VA)ファミスタ'89ペナントレース版	5,500
クリスタルドリームI/II	各6,200
イースII/III	各6,200
ラ・ル・フ	10,800
サーク	7,300
水滸伝	7,300
帰り道は危険がいっぱい	6,200
斬 ~夜叉円舞曲~	7,400
ウルティマ V	8,500
ホールチェイサー	4,700
ルージュ	5,300

トリロジー	5,200
アリスの館	3,200
ペロンチョ身体検査	5,200
夢幻の心臓II	7,700
RUNRUN狂走曲	6,200
晴れのち大さわぎ	4,600
やじうまペナントレース	6,200
クリムゾンIII	6,900
やりたい放題2	5,500
電脳学園I・II・III	6,700
無敵刑事大打撃	6,200
BURAI(ブライ)上巻	6,900
きゃんきゃん★バニー	4,700
フルーツカクテル	3,200
ひんきい・ぽんきい(1~3)	各4,700
ポッキー	6,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
エフェラ アント ジリオラ	6,800
フルーツカクテル 別売データ	各3,000
D.P.S	4,600
バトル(VA)	8,900
TOKYO アフターファイフ	6,900

FOXY	5,300
トンネルズ&トロールス	8,000
ドラゴンナイト	5,300
セーラー服戦士フェリス	5,200
エメラルドドラゴン	7,000
禁断のハラダイス	5,300
スタートレーダー	6,400
維新の嵐	7,300
スクール うおーす	5,200
トワイライトゾーンIII/IV	6,200
ランス~光をもとめて~	5,400
ドラゴンスレイヤーVI	6,600
(VA)ロードス島戦記	8,000
せまってみたい	5,500
ガールズ・パラダイス	6,200
鳴門巻秘帖	5,200
マイト&マジックブック2	7,800
PURE(ピュア)	5,500
おとめ♡はーてい	4,900
サバッシュ	6,500
スローフ	6,100
はっちゃけあやよさん	3,400

提督の決断(VA)	10,300
と・き・め・きSESIL	6,700
大航海時代	7,300
ウィザードリィV	10,800
殺しのドレス2	5,800
夢幻戦士ヴァリスII	7,000
ドラグーン・アーマーFORアダルト	4,700
雀ボーグすずめ	6,200
テトリス	5,500
あーくしゅ	5,200
エンジェル・ハーツ	5,500
ハーミリオン	5,200
DE・JA	5,300
キャンペーン版 大戦略II	7,000
三国志I/II	各11,000
天使たちの午後III/番外編	各6,500
破邪大星ダンガイオー	6,800
シェナン・ドラゴン	5,400
おんなのこ けーさつたい	4,600
ヒリヤードきゃぴきゃぴるん	4,600
ハラキリ	6,900
エストラント物語	5,600

PC-9801

■ハード	販売価格
PC-9801 RS21	268,000
PC-98DO	185,000
PC-9801 RX21	238,000
MS-DOS(NEC・エプソン)	14,500
TOSHIBA ダイナブック	145,000
PC-9801-26K/サウンドオーケストラL	各19,500
SEN リトルオーケストラ	16,200
SEN リトルオーケストラL	13,500
■ソフト	販売価格
インペリアルフォース	7,000
イースIII	6,200
大戦略III	8,100
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	各6,200
デイスミックス	3,200
バトル	8,200
上洛指令	3,400

FOXY	5,300
サバッシュ	7,000
マスターオブモンスターズ	6,800
ソーサリアン	8,700
クリスタルドリームI・II	各6,200
ビート・バイス	6,800
天下統一	7,800
韋駄天いかせ男1~3	各5,500
リップスティックアドベンチャー1 2	各5,300
斬 陽炎の時代	7,800
ティル・ナ・ノーグII	7,700
グラムキャッツ	6,100
ドラゴンスレイヤーVI	6,600
銀河英雄伝説+Set	9,000
雀ボーグすずめ	6,200
フール・オブ・レティアンス	8,400
ブルトン・レイ	7,100
三国志I/II	各11,000
聖戦士ダンバイン	7,000
機動戦士ガンダム ~クラシックオペレーション~	7,000
リガルート	4,500

エイトレイクスG.C.	4,000
トンネルズ&トロールズ	8,000
スクール うおーす	5,200
ストロベリー大戦略	5,400
ペロンチョ身体検査	5,200
やじうまペナントレース	6,500
ブライ(上巻)	7,200
やりたい放題2	5,500
トワイライトゾーンIII IV	6,200
PURE(ピュア)	5,500
ポピュラス	7,800
電脳学園I・II・III	6,700
MUSIUM4 SYSTEM	10,400
おとめ♡はーてい	6,000
セーラー服戦士フェリス	5,200
イミテーションは愛せない	5,500
スローフ	6,100
デュエル	6,900
ロンメル	7,800
TOKYO アフターファイフ	6,900
DOKI DOKI Card League	4,800

夜の天使たち	7,200
ひんきい・ぽんきい(1~3)	各4,700
提督の決断	10,300
ランス1/2	各5,400
トラゴンナイト	5,300
ウィザードリィV	10,800
トリロジー	5,200
アークスII	6,900
黒衣の貴公子	6,800
レナム	7,400
RUNRUN狂走曲	6,200
ガールズ・パラダイス	6,200
信長の野望戦国群雄伝	7,300
晴れのち大さわぎ	4,600
水滸伝	7,300
天使たちの午後III/番外編	各6,500
D.P.S	4,600
殺しのドレス2	5,800
テンプルマスター	7,600
天と地と	7,800
ハズニック	6,700

遥かなるオーガスタ	9,900
アリスの館	3,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ダンジョンマスター	8,000
きゃんきゃん★バニー	4,700
テトリス	5,500
エメラルドドラゴン	7,000
クレセントムーンがある	4,500
ポッキー	6,200
キャンペーン版大戦略II	8,100
ファンデーション	5,500
ホールチェイサー	4,700
帰り道は危険がいっぱい	6,200
DE・JA	5,300
機甲師団	8,000
ホピュラスフロミスランド	4,000
サイレントメビウス	10,400
うろつき童子	5,600
つくねちゃんの大冒険	5,700
ウルティマ V	8,500
ヒリヤードきゃぴきゃぴるん	4,500

MSX

■ハード	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-AIWSX	51,000
FS-PC1	48,000
HB-FIXV	53,500
WAVY 70FD2	60,000
エレコム連射ジョイカード	1,500
■ソフト	販売価格
夜の天使たち	7,200
イミテーションは愛せない	5,500
ピンクソックス	各2,600
ディスクステーション	各1,900
黒衣の貴公子	6,800

サーク	7,300
鳴門巻秘帖	5,200
コスモス・クラブ	7,500
イースII	6,300
天使たちの午後III/番外編	各7,500
クォース	4,800
信長の野望 戦国群雄伝	7,300
ルーンマスターII	3,400
妖魔降臨	6,300
トンネルズ&トロールス	8,000
トリロジー	5,200
ペロンチョ身体検査	5,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
維新の嵐	7,300
FOXY	5,300
ファミクルパロディック2	5,800
美少女ソフトオリジナルカタログVOL.1(VHSビデオ)	3,800
ヴァリスII	6,500

マスターオブモンスターズ	6,800
レナム	6,800
激突ペナントレース2	5,000
やじうまペナントレース	6,500
スーパー大戦略	7,000
水滸伝	6,800
せまってみたい	5,500
(2+)プロ野球ファミリースタジアム	6,300
ドラゴンナイト	5,300
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	3,900
電脳学園	7,400
三国志I/II(DISKのみ)	各11,000
雀ボーグすずめ	6,200
と・き・め・きSESIL	6,700
シンセサウルス Ver2.0	5,300
MIDIサウルス	15,500
シェナン・ドラゴン	5,400
ファンダムライブラリー7	3,600

グラフサウルス	7,800
やりたい放題2	5,500
韋駄天いかせ男1~3	各5,500
セーラー服戦士フェリス	5,200
トワイライトゾーンIII/IV	各6,300
殺しのドレス2	5,600
銀河英雄伝説	7,200
銀河英雄伝説+Set	9,000
SDスナッチャー	7,800
ファイナルファンタジー	6,000
ガールズ・パラダイス	6,200
ロードス島戦記	8,100
ピーチアップ	各3,500
ブライ(上巻)	7,200
FOXY	5,300
うろつき童子	5,600
SDガンダム ガチャポン戦士	7,000
きゃんきゃん★バニー	4,700

クレセントムーンがある	4,500
グラムキャッツ	6,100
気分はぱすてる♡たっち!	6,200
マイト&マジックブックII	7,800
(R)信長の野望 戦国群雄伝	8,900
テトリス	5,500
アークスII	6,900
シュヴァルツシルトI/II	各7,800
メタルギアII	6,500
ポッキー	5,800
デリンジャー	7,500
(R)水滸伝	9,100
魔導物語1-2-3	7,100
ファミクルパロディック2	6,800
TOKYOアフターファイブ	7,000
D.P.S.	4,600
DE・JA	5,300
ハルノート	23,500

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)

②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)

③ソフトの送料は1つ400円、2つ700円、3つ以上は900円です。

④ハードの送料は1台につき北海道1200円、東北・九州1000円、その他の地域は600円、離島は別料金です。まとめて送れる場合は差額をお返しします。

⑤ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。

★ローンOK(まずはTEL)

※注文商品のキャンセル、変更は原則としてできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23 アルフ Tel.06-644-5954 10:00~6:00(日祝はTEL休み)

申し込み書

フリガナ
お名前

ご住所

Tel - -

メディア 5インチ・3.5インチ・ROM ○で囲んで下さい。

商品名	利用機種/インチ	販売価格

送料 円+販売価格合計 円=合計代金 円

全63本 7月号モニタープレゼント

7月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★"希望機種（媒体）"、"各機種（媒体）"と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは7月9日必着、当選者の発表は8月8日発売のテクノポリス9月号で行います。

今月のおすすめゲーム

❶大航海時代　88用SR用２本 …… P.46
❷ウィザードリィV　希望機種媒体３本 …… P.50
❸46億年物語　98用希望媒体３本 …… P.54

ゲーミングワールド

❹ダウンタウン熱血物語　X68000用３本 …… P.18
❺ロンメル　98用希望媒体３本 …… P.20
❻AYA　TOWNS用２本 …… P.21
❼パズニック　X68000用、TOWNS用各２本ずつ、合計４本 …… P.23
❽妖魔降臨　MSX2用２本 …… P.24
❾スライミャー　X68000用、X1turbo用各１本ずつ、合計２本 …… P.24
❿タッグ・オブ・ウォー　88SR用２本 …… P.25
⓫四川省　98用（3.5・５HD）各媒体１本ずつ、合計２本 …… P.26
⓬ファンダムライブラリー⑦　MSX用３本 …… P.26
⓭大戦略III拡張エディタディスク　98用（3.5・５HD）各媒体１本ずつ、合計２本 …… P.27
⓮陽炎迷宮　98用希望媒体３本 …… P.28
⓯ディスクステーション6月号〈＃13〉　MSX2用３本 …… P.31

レモンチックWORLD

⓰DE・JA　88SR用、98用希望機種媒体３本 …… P.70
⓱ランス２　98用、TOWNS用希望機種媒体３本 …… P.72
⓲季刊ディスミックス創刊号　98用（３.５HD）１本、（５HD）２本、合計３本 …… P.74
⓳ルージュ　希望機種媒体３本 …… P.75
⓴ぴんぴん麻雀ピーチエンジェル　X68000用３本 …… P.76
㉑スクール・うおーず　希望機種媒体３本 …… P.77
㉒ピーチアップ４　MSX2用３本 …… P.78
㉓DOKI DOKI Card League　88SR用、98用、MSX2用希望機種媒体３本 …… P.79

アンケート

1 現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。
2 パソコンを使ってやっていることを記入してください（いくつでも）。例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。
3 これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください（いくつでも）。
4 テクノポリス7月号の記事のなかでおもしろかったものを、順に３つ記入してください。
5 同じくつまらなかった記事を１つ記入してください。
6 今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも）。
7 現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください。
8 テクノポリスを定期購読していますか？
　つぎの３つから１つ選んで○をつけてください。
1．定期購読している　2．ときどき買う　3．はじめて買った
9 テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を１つ記入してください。
10 パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。
11 パソコン関連以外で興味のあること、趣味などを記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

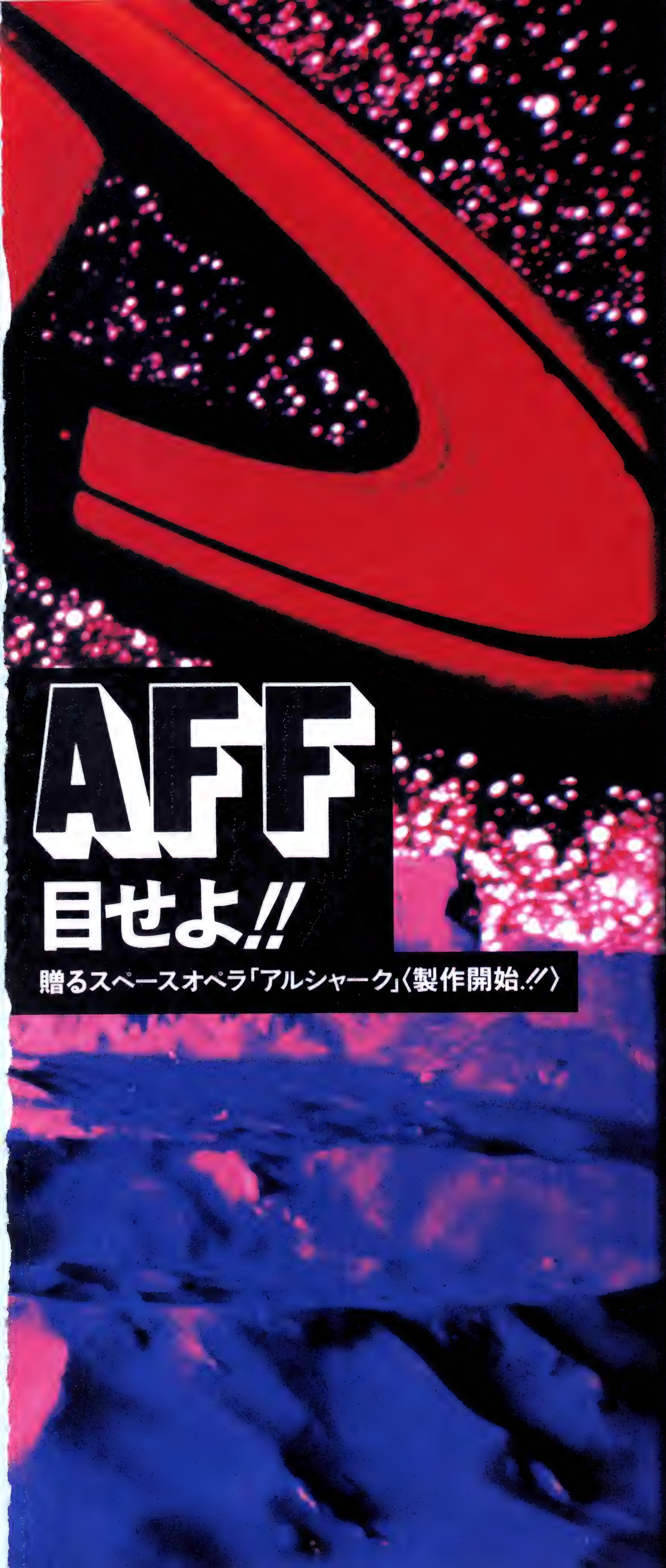
5月号モニタープレゼント当選者発表！（敬称略）

●エイトレイクス・ゴルフ・クラブ
丸井淳史（千葉県）奥田恭広（富山県）大石豪（京都府）井上恭介（兵庫県）
●グラナダ
松森弘樹（群馬県）松本学（和歌山県）水野達也（鹿児島県）
●バブルボブル
坂井純一（茨城県）馬場広忠（栃木県）社領一将（兵庫県）
●キューブランナー
菅野大輔（群馬県）北風裕介（兵庫県）友国直樹（鳥取県）
●破邪大星ダンガイオー
大浜良輔（富山県）外池弘生（京都府）板橋隆博（兵庫県）
●ライザンバー
大箸聖徳（静岡県）加藤幸史（岡山県）田縁仁（大分県）
●ロボクラッシュ
下村良介（神奈川県）首藤誠一（大阪府）片原隆次（福岡県）
●ルーンマスターII
加藤策臣（神奈川県）村井雅明（神奈川県）伊藤直弥（長野県）
●デストラクション（下巻）
田畑斉（秋田県）樋口宗光（大阪府）中村卓（愛媛県）
●雀荘王
矢ケ崎隆範（長野県）若杉学（三重県）宮崎智（奈良県）
●水龍士・II
岸裕司（群馬県）小川圭介（岐阜県）成田雄介（京都府）
●セレクテッドソーサリアン３
中村健（埼玉県）山本康明（静岡県）田中和宏（滋賀県）
●雀ボーグすずめ
杉本勝（北海道）菱沼克（茨城県）奥智司（群馬県）小野口貴男（栃木県）大野善弘（大阪府）
●ＦＯＸＹ
佐藤直人（北海道）水島恵志（千葉県）大窪昌浩（福岡県）
●ストロベリー大戦略
山田和典（和歌山県）松田仁司（熊本県）羽田隆亨（大分県）
●電脳学園III
吉田耕嗣（福岡県）木村正樹（神奈川県）佐藤淳一（静岡県）
●ピンクソックス２
斉藤和義（福島県）加藤喜識（鳥取県）酒井清一（山口県）
●魔王の幻影
宮本昌幸（茨城県）清水貞裕（京都府）千波孝治（兵庫県）
●スロープ
菊田雀二（宮城県）倉島典秀（埼玉県）島田義郎（東京都）

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

新総集編③
7月上旬
発売予定!
本誌'89年1月号から
'90年2月号まで連載されていた
人気コミックが
大幅に加筆されて、
ついに完結!
新総集編①、②も好評発売中!
定価
580円(税込み)
徳間書店
原案/浜矢 智
作/矢野健太郎

RIGHT ST
ライトスタッフ、正資質に注
ゲーム業界の超新星"ライトスタッフ"に現最強のスタッフが結集！史上空前のスケールで
監修・総指揮
「ラスト・ハルマゲドン」「BURAI」の
飯島健男
ゲームデザイン・シナリオ
「エメラルド・ドラゴン」の
飯　淳
キャラクターデザイン・原画
「エメラルド・ドラゴン」の
木村明広



集え、ライトスタッフへ

ライトスタッフ設立にあたり、開発スタッフを募集します。飯島健男を始めとする一流スタッフと一緒にゲームクリエイターの頂点を目指してみませんか。

■プログラム担当
アセンブラによるソフト開発・設計ができる技術を持っている方。

■グラフィック担当
ゲームソフトのグラフィックデザイン及びドットでキャラクターを打てる方。

■ゲームデザイン担当
シナリオを含むゲームの企画デザインができる方。

■音楽担当
ゲームミュージックの作曲・編曲のできる方。

■営業・事務担当
ゲームソフトの宣伝・企画・ルートセールス。一般事務。

■編集担当
ゲームソフトに関連する執筆・編集など。

▼待遇
正社員。契約社員。アルバイト。社会保険完備。交通費全額支給。昇給年1回。賞与年2回。能力・経験に応じてロイヤリティー制度有り。学歴・年齢不問(但し、18歳以上に限る)。

▼応募方法
いずれも電話連絡後、作品と履歴書・写真を持参の上来社。(郵送可)応募の秘密厳守。

問い合わせ先

RIGHT STAFF

株式会社 ライトスタッフ
〒161 東京都新宿区下落合1-6-8-202
企画室 TEL(03)360-5708 担当人事部
本社ビル建設中(平成3年1月完成予定)

テクノポリスソフトが贈る
ファンタスティックを求める君に！
魔女志願の美少女が
繰り広げる大冒険！
400ライン・グラフィック
FM音源対応
Tukune
つくねちゃんの大冒険
怒濤の仮免許 編
破門
6月29日
新発売
ある月夜の晩、パンティ泥に部屋を荒され、つくねちゃんは大事な護符パンティと魔法書を盗られてしまった！それがないと、彼女は魔法が使えないのだ。「あしたは魔女の仮免許試験だってのに…。」さて、つくねちゃん、どうする？恐るべき無知と楽天性を武器に、魔女志願の美少女が繰り広げるファンタスティック・アドベンチャー。なんと、グラフィックは400ライン。しかもFM音源対応のテクノポリスソフト自信作で〜す。
PC-9801VM以降（RAM640K以上）
5"2HD・2枚組・¥7,800（税別）
要MS-DOS Ver2.11以上
※MS-DOSは、米国マイクロソフト社の商標です。

最新おすすめソフト紹介。

通信販売のご案内 お近くのお店でお求めになれないときは通販で!!

●通販をお申し込みになるときは商品名、機種名、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価+手数料200円(消費税を含む)をそえて、現金書留にてお申し込み下さい。

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリスソフト通販係
TEL.03-431-1627 FAX.03-459-1748

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT 徳間書店インターメディア(株)
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-435-0834

攻略 おすすめゲーム

世界の海を股にかける!!

大航海時代

モニタープレゼント2本

PC-8801mkII SRシリーズ	5D	9800円
X1turboシリーズ		
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／光栄　■発売中(X1turbo版は6月14日、98版は7月発売予定)
※withサウンドウェア(CD付)も1万2200円で発売されています。

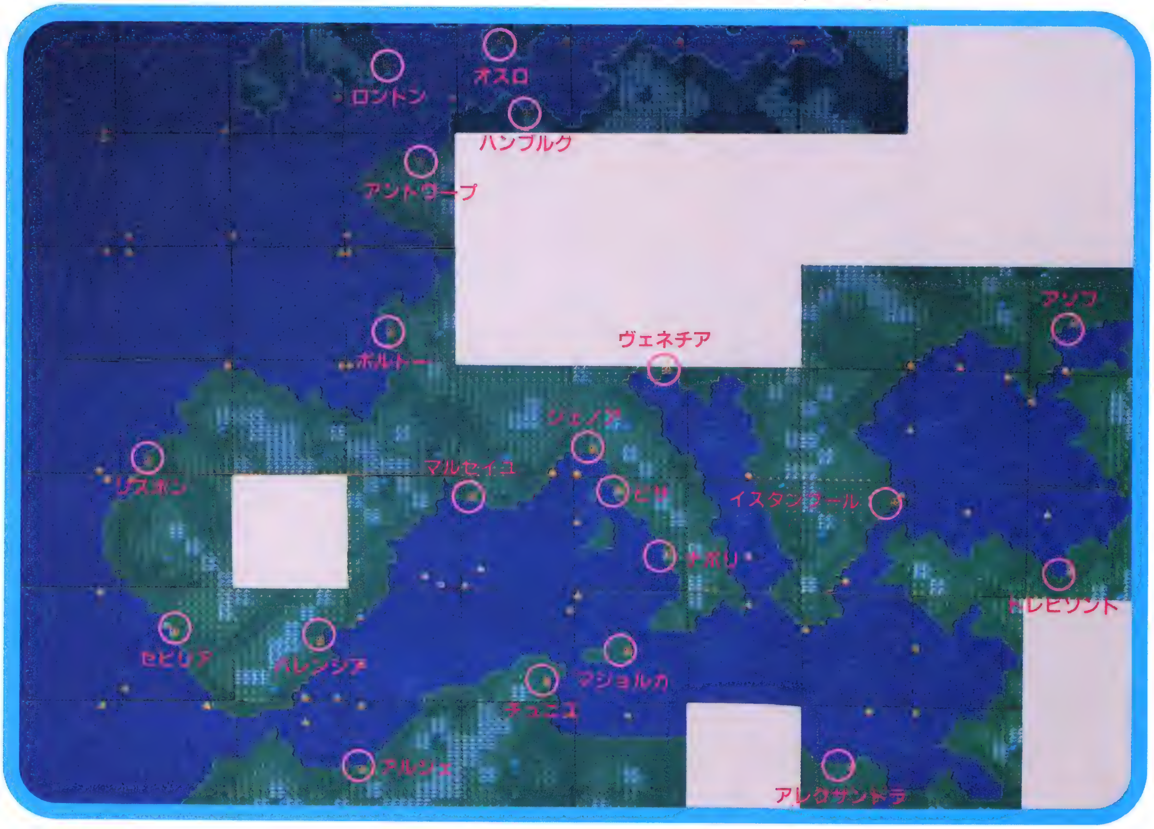
先月号のおすすめゲームで紹介した『大航海時代』。全世界の海を舞台に、帆船に乗って活躍する、海の男のゲームだ。今回は最も重要な要素である交易について攻略してみたぞ。

ヨーロッパまで足をのばしてみよう

今回は、地中海近辺での交易を中心に攻略していこう。始めのうちはお金がほとんどないから、なにはともあれ稼がなくてはならない。お金がなくてはいつまでたっても大きな船は買えないし、それでは全世界をかけめぐることもできない。地中海近辺で交易している間は、無理して戦闘する必要はない。というより、今の段階ではとてもじゃないが敵艦隊にはたちうちできない。戦闘するならばこちらもそれ相応の力をつけてからだ。まずは地盤を固めて、ってところかな。

先月号の地中海のマップをもうちょっと広げてみたのが下のマップだ。港の名前もバッチリだから、ぜひ航海に役立ててほしい。しかしヨーロッパだけでもなかなか広いのに、これが全世界となるとどうなることやら……。

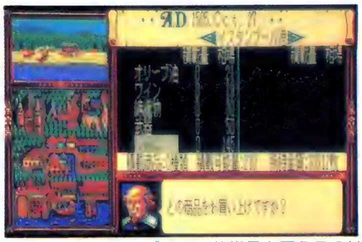
さて、まずは自分がいる港リスボン。ここの港は、砂糖がムチャクチャ安いのだ。初めから持っているコショウ、水晶を売り払って、そのお金で砂糖を買い込もう。それをとなりのセビリアに持っていくと、なかなか高く売れる。そしたらまたリスボンに戻って砂糖を買って……と何回か繰り返すうちに、結構資金もたまってきたはず。そうしたら、いよいよ本格的な地中海貿易に乗りだそう！



交易ルートを見つけ出せ！

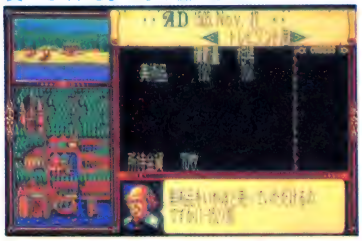
商品を安く仕入れて高く売りさばく……。お金を稼ぐ基本だね。そのためには、まずどの港で何が売られているかをチェックしよう。とくにその港でしか売っていないような特産品は、他の港で高く買ってくれるから、大きな利益が得られるはず。酒場で得られる情報などを参考にしよう。それから常に港の相場はチェックしておくこと。たとえ特産品をたくさん持っていても、物価の安い港で売ったのでは、あまり儲からない。普通の商品でも、相場の差によっては十分儲かるのだ。

さて、特産品のある港を見つけても、それがすごく遠いところで、はるばる買い出しに行ってまた戻ってきて、では日数もかかるし、水や食料もバカにならない。それを避けるには交易ルートを見つけることが大切。ここでこれを買ってあの港で売りさばき、そこではこれを買って……としっかりルートを見つけておけば、短期間で効率的にお金を稼ぐことができる。試しに3つほど交易ルートを紹介しよう。



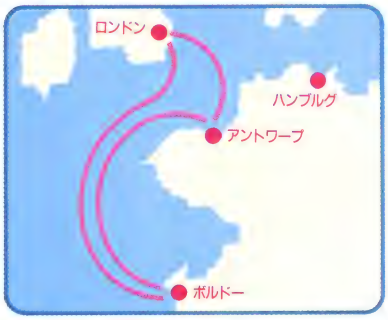
ここはイスタンブール。美術品を買えるのは、他にはピサだけ!?

トレビゾントに持ってくると、こんなに高く買ってくれる。こりゃ儲かるぞ



1 イスタンブール～トレビゾント

目玉は、なんといってもイスタンブールの美術品。単価が高いから初めは手が出ないけど、ある程度資金がたまってくれば、それこそ万単位の金が動くようになる。このイスタンブールに一番近い港がトレビゾントだ。ここでは綿が売られているが、意外と高く、それほど儲からない。とりあえずは美術品だけを扱って、相場が安いときには綿にも手を出してみる、といった感じでいこう。さらに、ちょっと北にあるアゾフでは乳製品と穀物を安く売っているので、寄ってみるのもいいかもしれない。



2 ボルドー～アントワープ～ロンドン

ボルドーはワイン、アントワープは砂糖、ロンドンでは羊毛を扱っている。地中海ではどこの港でも売っていたワインも、ここロンドン周辺では立派な特産品となりうるのだ。ボルドーでワインを買い、アントワープに行って砂糖を買い、さらにロンドンへ行って羊毛を買ってボルドーに戻る、というのが賢い。それぞれの単価が安いからボロ儲けというわけにはいかないが、地道に続ければ確実にお金が増えていくぞ。なお、オスロ、ハンブルグについては、おいしい商品が見当たらないので、無視してもかまわない。

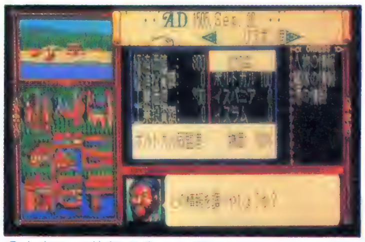
3 ピサ～マジョルカ

ピサはイスタンブールと並ぶ美術品の特産地。マジョルカでは穀物が安い。貧乏なうちは穀物で、お金がたまったら美術品でと、常に使える交易ルートなのだ。途中にあるナポリでは綿を買うことができるのだが、トレビゾント同様、はっきり言ってあまり儲からない。相場によっては買ってもいいかもね。左のマップには載っていないが、イタリア半島の東、アドリア海をぐっと北上した所にあるヴェネチアでは陶磁器を売っており、これでもかなり儲けることができる。ちょっと足をのばして行ってみる価値はあるぞ。

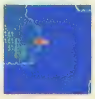
地中海・ヨーロッパの港データ大公開.!!

さて、本来ならばどこの港の何はいくらで売っていて、いくらで買ってくれる……という商品価格を全部メモしておくのが望ましい（相場の変動によって多少の変化はあるけどね)。そこで、地中海近辺の港20の、扱っている商品、およびその価格を一挙大公開。表の数字は金貨の枚数で、すべて相場が100のときのもの。なお、地中海やヨーロッパ近辺では、香料、貴金属、宝石を売っている港がないので、食料、繊維、その他の商品について掲載した。このデータを見るとわかるように、同じ地域にある港は物価も似通っているが、ちょっと離れた場所に行くと微妙に変わってくるのがわかる。地中海にある港と、ロンドン、アントワープあたりでは、ちょっとした違いがあるよね。とにかく、初めて入港する港ではこれらをチェックして、新しい交易ルートをどんどん見つけていこう！

◯とりあえず、港に着いたら一番始めに相場をチェックしておこう

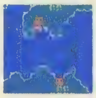


◯ちなみに物価の変動の幅は50%～150%の間。普通の品でも物価によっては利益があがる



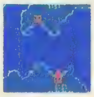
ロンドン

商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	—	55	綿織物	62	40
ワイン	—	62	絹織物	—	150
砂糖	—	49	武器	105	70
乳製品	35	17	木材	—	58
穀物	12	8	陶磁器	—	40
綿	—	110	美術品	—	400
生糸	—	130	ジュータン	—	340
羊毛	48	25			



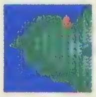
オスロ

商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	—	55	綿織物	—	40
ワイン	—	62	絹織物	—	150
砂糖	—	49	武器	—	70
乳製品	35	17	木材	—	58
穀物	12	8	陶磁器	—	40
綿	—	110	美術品	—	400
生糸	—	130	ジュータン	—	340
羊毛	—	55			



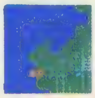
ハンブルグ

商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	—	55	綿織物	62	40
ワイン	—	62	絹織物	—	150
砂糖	—	49	武器	105	70
乳製品	35	17	木材	—	58
穀物	12	8	陶磁器	—	40
綿	—	110	美術品	—	400
生糸	—	130	ジュータン	—	340
羊毛	—	55			



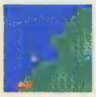
アントワープ

商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	—	55	綿織物	62	40
ワイン	—	62	絹織物	—	150
砂糖	31	16	武器	105	70
乳製品	35	17	木材	—	58
穀物	12	8	陶磁器	—	40
綿	—	110	美術品	—	400
生糸	—	130	ジュータン	—	340
羊毛	—	55			



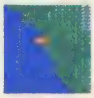
ボルドー

商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	—	55	綿織物	62	40
ワイン	38	20	絹織物	—	150
砂糖	—	49	武器	105	70
乳製品	35	17	木材	—	58
穀物	12	8	陶磁器	—	40
綿	—	110	美術品	—	400
生糸	—	130	ジュータン	—	340
羊毛	—	55			



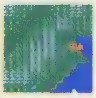
リスボン

商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	42	20	綿織物	60	40
ワイン	38	28	絹織物	—	140
砂糖	25	13	武器	100	75
乳製品	—	40	木材	—	60
穀物	—	20	陶磁器	—	105
綿	—	80	美術品	—	400
生糸	—	120	ジュータン	—	320
羊毛	—	65			



セビリア

商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	42	20	綿織物	60	40
ワイン	38	28	絹織物	—	140
砂糖	—	45	武器	100	75
乳製品	—	40	木材	—	60
穀物	—	20	陶磁器	—	105
綿	—	80	美術品	—	400
生糸	—	120	ジュータン	—	320
羊毛	—	65			



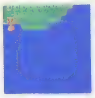
バレンシア

商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	42	20	綿織物	60	40
ワイン	38	28	絹織物	—	140
砂糖	—	45	武器	100	75
乳製品	—	40	木材	—	60
穀物	—	20	陶磁器	—	105
綿	—	80	美術品	—	400
生糸	—	120	ジュータン	—	320
羊毛	51	26			

アルジェ

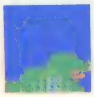
商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	42	20	綿織物	60	40
ワイン	38	28	絹織物	—	140
砂 糖	—	45	武 器	—	75
乳製品	—	40	木 材	—	60
穀 物	—	20	陶磁器	—	105
綿	—	80	美術品	—	400
生 糸	—	120	ジュータン	—	320
羊 毛	—	65			

マルセイユ



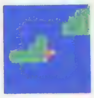
商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	42	20	綿織物	60	40
ワイン	38	28	絹織物	—	140
砂 糖	—	45	武 器	100	75
乳製品	—	40	木 材	—	60
穀 物	—	20	陶磁器	—	105
綿	—	80	美術品	—	400
生 糸	—	120	ジュータン	—	320
羊 毛	—	65			

チュニス



商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	42	20	綿織物	60	40
ワイン	38	28	絹織物	—	140
砂 糖	—	45	武 器	—	75
乳製品	—	40	木 材	—	60
穀 物	—	20	陶磁器	—	105
綿	—	80	美術品	—	400
生 糸	—	120	ジュータン	—	320
羊 毛	—	65			

マジョルカ

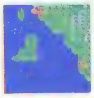


商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	42	20	綿織物	60	40
ワイン	38	28	絹織物	—	140
砂 糖	—	45	武 器	100	75
乳製品	—	40	木 材	—	60
穀 物	10	6	陶磁器	—	105
綿	—	80	美術品	—	400
生 糸	—	120	ジュータン	—	320
羊 毛	—	65			

ナポリ

商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	42	20	綿織物	60	40
ワイン	38	28	絹織物	—	140
砂 糖	—	45	武 器	100	75
乳製品	—	40	木 材	—	60
穀 物	—	20	陶磁器	—	105
綿	—	80	美術品	—	400
生 糸	—	120	ジュータン	—	320
羊 毛	70	36			

ピサ

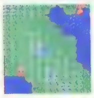


商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	42	20	綿織物	60	40
ワイン	38	28	絹織物	—	140
砂 糖	—	13	武 器	100	75
乳製品	—	40	木 材	—	60
穀 物	—	20	陶磁器	—	105
綿	—	80	美術品	286	144
生 糸	—	120	ジュータン	—	320
羊 毛	—	65			

ジェノア

商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	42	20	綿織物	60	40
ワイン	38	28	絹織物	—	140
砂 糖	—	45	武 器	—	75
乳製品	—	40	木 材	—	60
穀 物	—	20	陶磁器	—	105
綿	—	80	美術品	—	400
生 糸	—	120	ジュータン	—	320
羊 毛	—	65			

ヴェネチア

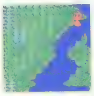


商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	42	20	綿織物	60	40
ワイン	38	28	絹織物	—	140
砂 糖	—	45	武 器	—	75
乳製品	—	40	木 材	—	60
穀 物	—	20	陶磁器	60	31
綿	—	80	美術品	—	400
生 糸	—	120	ジュータン	—	320
羊 毛	—	65			

アレクサンドラ

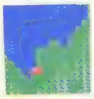
商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	42	20	綿織物	60	40
ワイン	38	28	絹織物	—	140
砂 糖	—	45	武 器	100	75
乳製品	—	40	木 材	—	60
穀 物	—	20	陶磁器	—	105
綿	114	58	美術品	—	400
生 糸	—	120	ジュータン	—	320
羊 毛	—	65			

イスタンブール



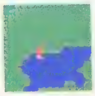
商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	42	20	綿織物	60	40
ワイン	38	28	絹織物	—	140
砂 糖	—	45	武 器	100	75
乳製品	—	40	木 材	—	60
穀 物	—	20	陶磁器	—	105
綿	—	80	美術品	290	146
生 糸	—	120	ジュータン	—	320
羊 毛	—	65			

トレビゾント



商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	42	20	綿織物	60	40
ワイン	38	28	絹織物	—	140
砂 糖	—	45	武 器	—	75
乳製品	—	40	木 材	—	60
穀 物	—	20	陶磁器	—	605
綿	79	40	美術品	—	400
生 糸	—	120	ジュータン	—	320
羊 毛	—	65			

アゾフ



商品名	売値	買値	商品名	売値	買値
オリーブ油	—	55	綿織物	—	40
ワイン	—	62	絹織物	—	150
砂 糖	—	49	武 器	—	70
乳製品	35	17	木 材	—	58
穀 物	12	8	陶磁器	—	40
綿	—	110	美術品	—	400
生 糸	—	130	ジュータン	—	340
羊 毛	—	55			

手取りおすすめゲーム

モニタープレゼント3本

祝発売！とり急ぎ地下3階までね

ウィザードリィ WIZARDRY

HEART OF THE MAELSTROM（ハート・オブ・ザ・メイルストローム）

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円
PC-8801シリーズ	5D	
X1シリーズ	5D	

■発売元／アスキー
■発売中（X1版は未定）

待ちに待った「ウィザードリィⅤ」がとうとう発売！！ これを記念して（？）、さっそく地下3階までを攻略してみたぞ。今回は様々な改良が加えられていて、さらに始めから難解な謎の連続！ う〜ん、これはヤリガイがある、って感じだね。

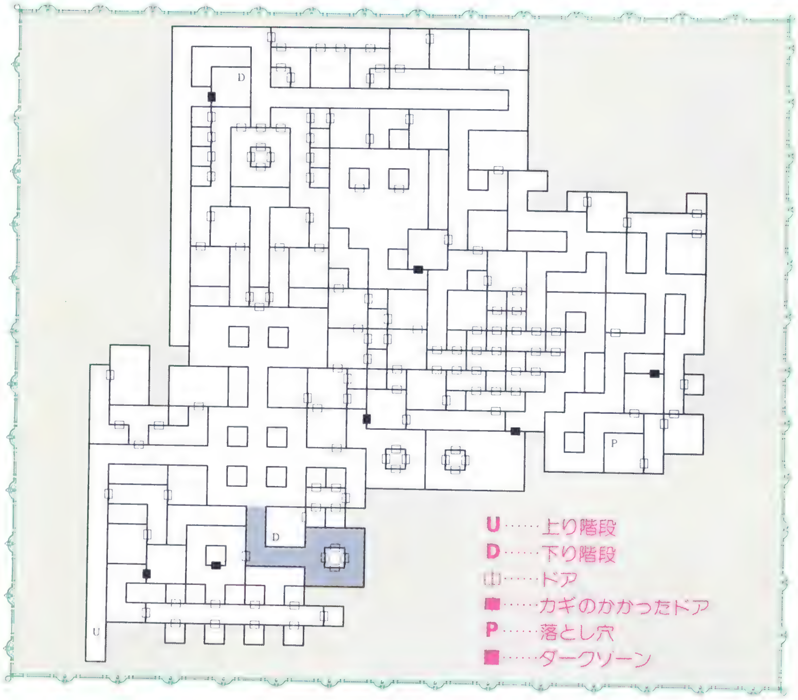
地下1階 とりあえずBROTHERHOOD寺院をめざせ！

地下１階は意地悪なトラップも比較的少なく、結構安心して歩き回れる。とりあえず、モンスターを倒しては城へ帰って、地道にレベルアップにいそしもう。そーこーしているうちにブチ当たるのが、BROTHERHOOD寺院だ。「宝珠なくば通さん！」と、ケンもホロロに追い出されてしまう。どうやらこの宝珠とやらが必要らしい。どこかで探してこなくっちゃ。

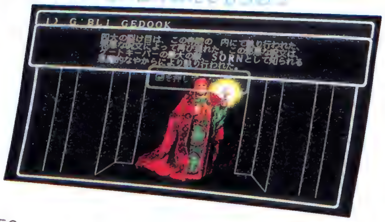
マップの東側は、いたってシンプルな通路と部屋の連続。ただ、ここらへんによく出てくるICE PHANTOMには注意しよう。１匹でしか現れないが、ACが高くて攻撃が当たりにくいうえに、パラライズ攻撃を繰り出してくる。でも、得られる経験値が結構高いから、ある程度レベルが上がったパーティなら経験値稼ぎにもってこい。そんなことしてるうちに宝珠を発見した。

寺院に入ると、G'BLI GEDOOKという僧侶に出会った。彼は、この冒険の目的について教えてくれるのだ。さらに奥に向かって進んでいくと、今度は謎かけをしてくる像が現れた。正解ならば扉が現れ、さらに奥への道が開ける。そこにはIRONOSEという行商人がいて、大事な物を売ってくれるぞ。

マップの南側に踏み込むと、やっぱりありましたダークゾーン。この奥にうかつに進んでいくと、ベルトコンベアが動いていて、そのまま地下２階へ落とされてしまう。すぐ横にある機械がコンベアを止める装置なので、うまく操作しよう。コンベアの先の部屋で、今までになく強いZOMBIEに遭遇するぞ。激しい戦闘の末に勝利すると、BAG OF TOKENSというアイテムが手に入るが、なんだこりゃ？

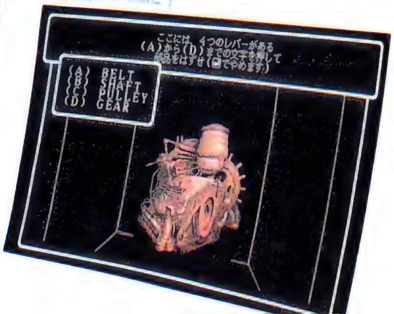


○この人がG'BLI GEDOOK。冒険の目的についてなど、色々教えてもらおう

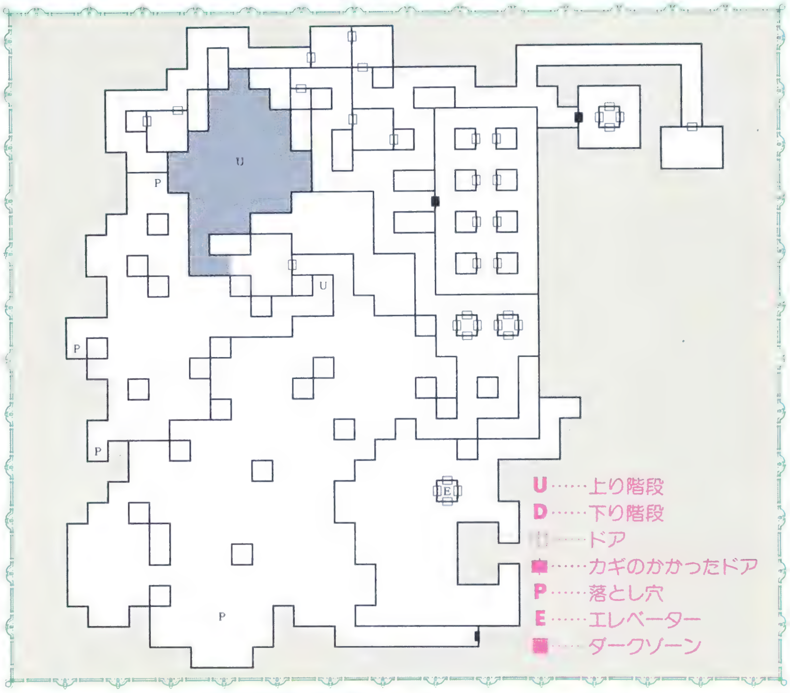


○迷宮の行商人IRONOSE。彼と取り引きするのは大事なコト

○扉を開けると複雑な機械があった。どう操作すればいいんだ？



地下2階　水たまり登場。アヒルのように泳ぎたい？



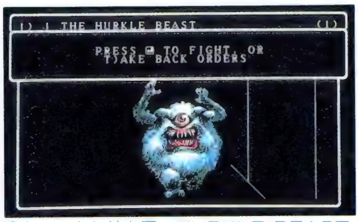
　さて、地下1階の寺院の奥にある階段を使って、地下2階にやってきた。階段を降りると、そこはいきなりダークゾーンになっている。ちょっと面くらったけど、どうにか抜けると今度はNPCがとおせんぼ。なにやら酔っぱらってるこの魔術師、酒をくれなければ通しはしない、といって譲らない。とりあえずこの場はしかたがないので、酒を探しにいくとしよう。

　じつは階段の他にも、もう1つ地下2階へ行く手段があるのだ。地下1階にあった城内移動装置がそれだ。この装置を作動させると、広々としたエリアに出る。どこからか「HURKLE HURKLE」という鳴き声が聞こえてきて、なんだろうと思っているうちに、モンスターと遭遇してしまった。こいつはHURKLE BEASTといって、このエリアをうろついているモンスターなのだ。毒とパラライズのダブル攻撃をしてくるから、要注意。HURKLE BEASTを無事倒したら、改めてじっくり歩き回ってみよう。エレベーターが見つかるはずだ。これは地下5階まで通じており、下の階へ行く拠点になる重要なエレベーターだぞ。さらに、ここで酒を見つけなければならない。見つかったら、魔術師の元へ戻ろう。

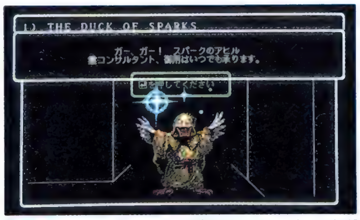
　酒をあげると、今度は魔術師も快く通してくれた。その先には沼がある。ちょっと汚い沼だけど、エイッとばかりに潜ってみると……あらら、見るも無残に溺れてしまった。やっぱりSWIMのパラメータが低いとダメみたいだな。でも、いったいどうやってパラメータを上げるんだろう？

　マップの北のほうでは温泉を発見。その近くで、なんとアヒルに出会った。

RUBYの魔術師は大酒飲み。彼にあげる酒は持ってるかな？

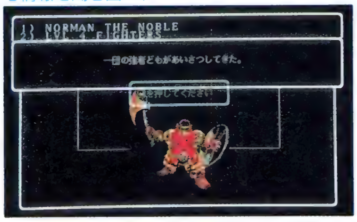


なーんか気持ち悪いHURKLE BEAST。ポイズンとパラライズの二重攻撃に気をつけて



霊のコンサルタント（？）のアヒル。しっかりコンサルタント料を取られるのだ

酒場には戦士たちのパーティがいた。ここでも情報を聞き出せ！



ここではある薬を作ることができる。合成のしかたは知っているかな？

なにやら霊に関するコンサルタントをしているらしい。しっかり料金を取られて見てもらうと、霊に対して効き目のある薬の作り方を教えてくれた。霊といえば、ここにくる途中で宝箱を見つけたんだけど、邪魔されてしまったことがあったな。それから、アヒルなら水泳も上手だろうから、そのヘンのことも聞いてみるといいかもね。

　さらに進んでいくと、迷路の一番奥に一軒の酒場があった。そこでは冒険者たちがたむろしている。と思うと、あるグループが話しかけてきた。「一杯おごってくれよ」だって。渋々おごると、情報を教えてくれた。

　他にも、鍵のかかった扉とか、怪しげなメッセージなどがあったけど、下へ降りる階段が見つからない。これはやっぱり、あのエレベーターを使うしかないみたいだな。というわけで、エレベーターがあるエリアに戻って、パーティは地下3階へと進む。

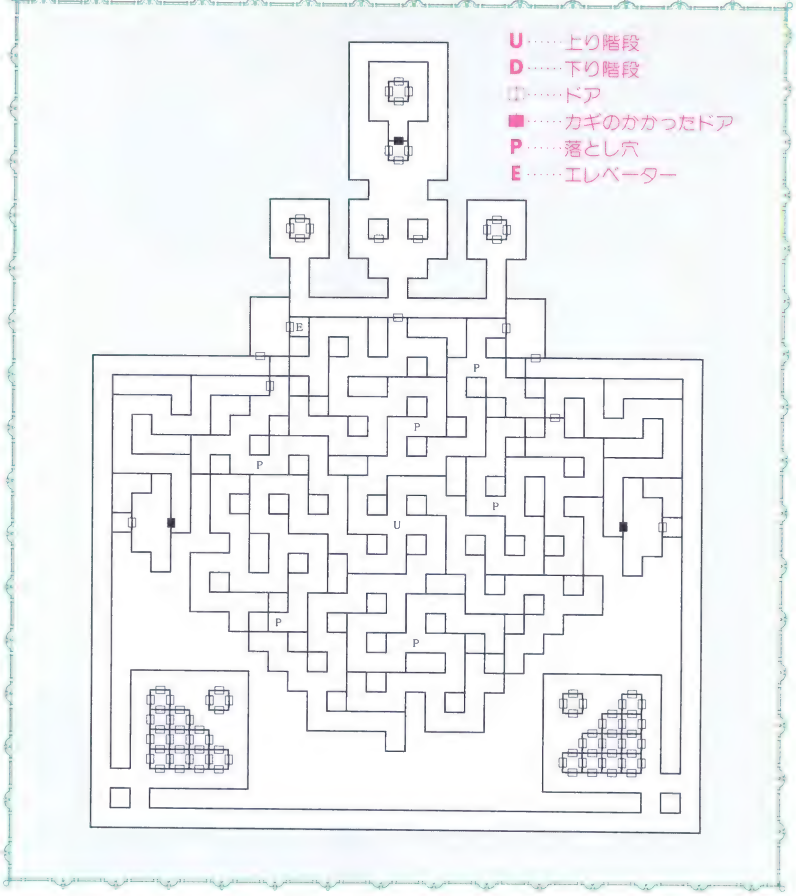
地下3階 複雑な道の奥には、怪しげな部屋が……

エレベーターを降りて（この階に初めてくるときは、絶対にエレベーターを使うはず）小部屋を1つ抜けると、目の前に広がるのはメチャクチャ長い通路。直線だけで30歩近く歩かなくちゃならないのだ。今までの正方形のマップでは考えられない長さだね。途中に、「MOSERの神秘の堀」というのがある。いったいなんだろう？

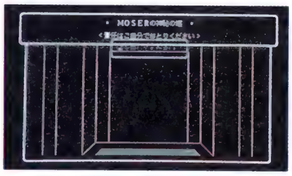
長い通路もようやく終わって、マップの中心部に踏み込んでみると、今度は複雑に折れ曲がった通路。しかも、ところどころPITがあったりする。なんなんだこの階は！と思うだろうが、じっとガマンでマッピングに精を出そう。奥には重要な部屋が待ち構えているんだから。上へ登る階段もあるぞ。

ウロウロしていると、どこからともなく「ドンドン」という音が聞こえてくる。何が起こったんだ!?とアセっているうちに、何者かと遭遇。「ああこの足、ドンドン」だって。変なやつ～と思いながらも話してみると、彼（？）は本当は立派な王子だそうで、なぜか「EVIL EYES」とかいうやつに、足がかゆくなる魔法をかけられてしまったんだそうだ。「EVIL EYES」？　聞いたことのない名前だ。とりあえずメモしておこう。また、この人はあるアイテムを売ってくれる。名前からして、地下2階で登場したアヒルと関係があるみたい。このアイテムはとっても便利だぞ。

さて、迷路をくぐり抜けると、ようやく視界が開けた。ここには「KAMA KAZI寺院」というのがある。奥に進むと、やたら強い敵に出会ってしまった。降り注ぐ呪文の嵐の中、やっとの思いで倒すと、そこにはなにやら不穏なアイテムが……。いよいよ謎も深まってきた!!



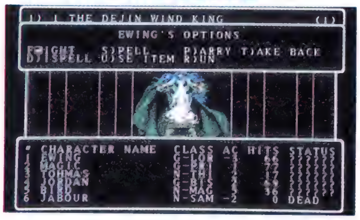
この人が、足のかゆい人。でもしっかり話を聞こう



迷路の奥に、水たまりを発見!! もぐってみると……

KAMA KAZI寺院の司祭。はっきり言ってこいつはインチキなやつだ！

強力モンスター登場!! BADIの攻撃は超ツライ。1人や2人の戦死者は覚悟



ワナも新しくなった！

今回はワナも一新。ひっかかってみればわかるんだけどそうもいかないよね。てわけで弊害（？）を載せちゃおう。

ASTRAL CUBE	何か変な感じがする？	JAX SLING	開けた者がダメージを受ける。	PSIONICS	何か変な感じがする？
DAEMON EYE	何人かが石になってしまう。	LAPIS SPINE	開けた者が毒に冒される。	RAINBOW RAY	何人かがマヒまたは毒を受ける。
DRAGON'S ASP	開けた者に限らずマヒする。	MAGIC DRAIN	呪文の数が減少する。	SIRENS	警報が鳴りモンスターが現れる。
ELECTRIC BOLT	何人かが灰になってしまう。	MAGNETICS	アイテムが吸い取られる。	TELEPORTER	どこかにテレポートしてしまう。
FIGBY FIST	押しつぶされてDEADになる。	POWDER KEG	パーティ全体にダメージ。	VAPOR COIL	パーティ全体が毒を受ける。

地下1～3階に出現する

おもな モンスターリスト

『ウィザードリィ』の華といえばモンスター(?)。今回も魅力ある敵がもりだくさん。その一部を紹介だ！

LADY STINGER

大きな針を持つ、サソリみたいな昆虫。はっきりいって弱い。

MAGICIAN

下っ端の魔法使い。でも、レベルが低いうちはHALITOに注意。

GREEN SLIME

弱いキャラクタ代表のスライムだ。でもグラフィックは恐い。

ICE PHANTOM

パラライズ攻撃をしてくる。地下1階の要注意モンスターだ。

UNDEAD WARRIOR

集団で攻撃してくる。もらえる経験値が結構高くてウレシイ。

BLACK FLY

コウモリみたいだけど、実はハエ。集団で出てくるとウルサイ。

ACOLYTE

MAGICIANよりもちょっとACが高い。BADIOSに注意。

NETHERMAN

槍を持った覆面戦士。結構HPが高くてやっかい。

HELL HOUND

ここからは地下2階に登場。こいつのブレス攻撃はコワイ。

GOLEM

石でできた巨人。一撃で30近いダメージを与えてくる。

SCARECROW

要するに、カカシ。地下2階では、弱いほうかな。

GWYLION

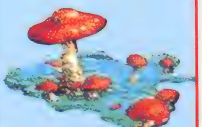
色っぽいコスチュームのお姉さん。でも呪文を唱えてくるのだ。

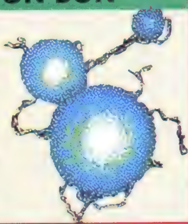
DEMON IMP

下等な悪魔。でも仲間を呼び寄せて、自己増殖する。

GYPSY

GWYLIONよりは歳がいってそう。この人も呪文を唱えてくる。

PINK MUSHROOM

毒々しい色をしたキノコ。微弱なブレスで攻撃してくる。

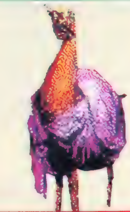
BON BON

目玉みたいなボワーッと輝く生物。こいつも仲間を呼ぶ。

GHAST

ここからは地下3階のモンスター。まぁゾンビの親分みたいなもの。

AMAZON

ジャングルから来たのかな。プリースト系の呪文を唱えてくる。

TOGA LLAMA

ローブをまとった変な動物。よくAMAZONと一緒に出てくる。

TIGER

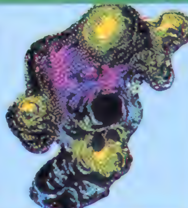
凶暴なトラ。特殊攻撃はないけど、攻撃力は高い。

SAMURAI

ジャパニーズサムライ。MAHALITOには要注意。

KING COBRA

見てのとおりの巨大なコブラ。ポイズン攻撃をしてくる。

ROTTED VAPOR

煙のような、ガスのようなモンスター。こいつも毒を持っている。

MINOTAUR

牛の頭を持つ人間。たいてい1匹か2匹で登場する。

生命(いのち)はどこまで進化するのだろう……

モニタープレゼント 3本

この『46億年物語』は、じつに壮大なスケールのRPGだ。プレイヤーはキャラクタを魚類の先祖から両生類、爬虫類、哺乳類……へと進化させていく。今回は、そのうちの魚類の章と両生類の章をかるく紹介しよう!

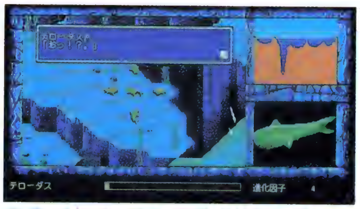
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	9200円

■発売元/エニックス ■発売中 ※MS-DOS ver.3.1以上が必要です

第一章 海遊紀 〜進化への旅立ち〜

自分はいったいなんなのだろう?

気がつくと自分はテローダスの村にいた。村の長老の話によると、どこからかフラフラとここにやってきて倒れていたらしい。長老はこの村に住んでもいいと言ってくれた。村に住むテローダスたちとも話したが、みんなイイやつばかりだ。ところが、突如として異様な光が村を照らし、テローダスたちのようすが一変してしまった。長老は自分が来たのが原因だといい、村を追い出される羽目になってしまった。



○プレイヤーは、テローダスの村で目覚めた。自分はいったいなんなのだろうか?

○長老の孫娘テローダスが自分をかばってくれたが、やはり村を出ていくことに……

大地の女神ガイア

村を出るとあの光を浴びた生物たちが自分に襲いかかってくる。東に向かって進んで行くと、迷路のようになっている洞くつがあった。ここを抜けるとさらに広大な海が……。ほら穴にいたクラドセラケのボスの話では、海溝の一番深い場所に誰かがいるらしい。しかも、ある程度進化していないとそこに行くことにできないのだ。やっとの思いで海底に着くと、そこには大地の女神ガイアがいた。自分とガイアは同じ運命を背負っているという。どういう意味なのかわからないが、数億年後に会う約束をしてその場を去った。

○ガイアの顔は5月号表紙を思い浮かべよう

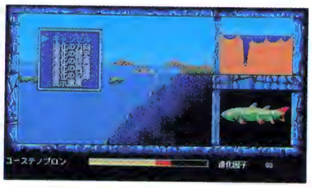
魚類から両生類へ

海底火山の爆発や隕石の落下などの天変地異を乗り切って東へ向かう。ここでは淡水に耐えられるように持久力を上げて進化していったほうがいいようだ。そうすればガイアに再会できる。ガイアは進化の限界に達した自分を、次の段階へと進化させてくれる。大陸を覆う植物たちは、進化していくものたちのために大気を作り出してくれていたのだ。

○女神ガイアに会うため、どんどん東へと進んで行くと、突然空から隕石が……

ドーン

○隕石は落下し、そのあたりの地形が変わってしまったおかげで、先に進めるようになる



○海のはてには、何かあるものの……

○そこには女神ガイアがいた。そして両生類へ

第二章 樹螺紀 〜緑の賛歌〜

希望と可能性の大地パンゲア

両生類イクチオステガに進化した自分はパンゲア大陸へ……。イクチオステガのほこらへ行くと、進化の花というものを探して若者たちが旅立っていくという。自分も進化の花を探すために南へ旅立つ。ここでも持久力を上げて進化しないとダメージを受けるところがあるぞ。あるほら穴には傷ついたイクチオステガがいた。昆虫のプロファスマにやられたらしい。彼が言うには、そのプロファスマの大群がイクチオステガのほこらに向かったというのだ。急いで集落へ戻ってみたが、すでに襲撃されたあとであった……。

イクチオステガのほこらには、たくさんの仲間が暮らしていたのだが……

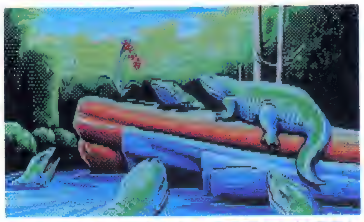
ゴキブリの祖先であるプロファスマは、何もかも食いつくしていった……

進化の花を求めて…

南へ行くと、森の中で自らを進化の花と名乗る食肉植物が両生類をエサにしていた。あの植物は進化の花ではない！と、近くのほら穴にいるケーコプスが話していた。食肉植物を倒す方法は、北の湿原にある。湿原に行ってみると異様な臭いが……。この臭いが食肉植物の弱点のようだ。これを使って食肉植物を倒したその先には、ほら穴がたくさん集まっている場所があった。その先には本物の進化の花があって、数億年前に聞いた懐かしいガイアの声が聞こえてきた。今、地上の植物たちは危機に瀕しているとガイアはいう。原因は西に広がる砂漠らしい。

この食肉植物が本当に進化の花なのだろうか？　いや、そんなハズはない！

食肉植物のところから北西のところにほら穴があるのだ。

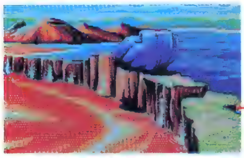


これが本物の進化の花。この時代には存在していない花なんだ。ここで再びガイアに……

緑の森を守れ！

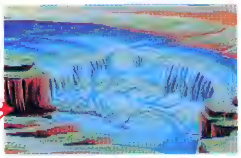
ガイアに植物たちを救ってほしいと頼まれ、森を見守っている種族がいるという東の山へ向かうことにした。その山は高い山脈に囲まれており直接行くことができないが、南西に秘密の通路があってそこを通れば行くことができるのだ。その山には森を見守るアヌビザウルスがいて、彼の話では、遠い昔に赤い星の生き物たちが残していった山がこの砂漠の奥地にあり、それが砂漠化の原因だという。そういえば、ガイアも同じようなことを言っていたような……。この砂漠化を止めるには、崖の上にある巨大な石を動かせばいいらしい。その石をどうにかして動かして下に突き落としたら、せき止められていた入り江の水が多量に谷へ流れ込んで、水蒸気爆発によって火山活動が起こった。数十年後、このあたりの地形はまったく変わってしまい、砂漠地帯の先まで進めるようになった。その奥には、見慣れぬ不思議な形をした山が見えてきた。この不思議な山に乗ってみると、なんとそこは……。

東の山にいるアヌビザウルス。ここで話を聞こう



この巨大な石は微妙なバランスを保っている。風の強い日に押してみると……

ガラガラ…



巨石は谷に落ち、その影響でこのあたりの地形は、すっかり変わってしまった

こ、これはいったい……!?

砂漠化の原因を求めて奥地へと進んでいくと、そこには不思議な形をした山が……。これがガイアたちの言っていたモノなのか!?

攻略おすすめゲーム

第二次世界大戦のフランス戦をあつかったSLG

機甲師団

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	9500円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／アートディンク
■発売中(X68K版は未定)

アートディンクから待望の陸戦シミュレーションゲームが登場／「大海令」「南海の死闘」のリアルタイムシステムを採用し、前衛的ともいえるシステムはいままでにはなかった興奮に満ちているのだ。

キミは第7機甲師団の師団長なのだ!

この『機甲師団』は、第2次世界大戦における1944年のフランス戦を舞台に、ノルマンディ上陸作戦からパリ解放までの戦車戦を中心とした地上戦をシミュレートしたSLGだ。普通のシミュレーションゲームにありがちなヘクスやターンの概念がなく、リアルタイム性を前面に打ち出している。

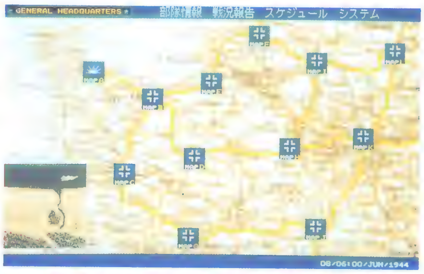
戦車戦をテーマとしているのだが、戦車、対戦車砲といった兵器の個々の性能を重視せずに、むしろ中隊、大隊といった組織による戦いに重点が置かれている。つまり、限られた戦闘地域における用兵、戦術をシミュレートしたゲームなのだ。このため、指揮官の存在、命令系統の混乱といった組織とその運営の困難さを強く意識してデザインされている。

移動や戦闘は、部隊に命令を与えると自動的に行動してくれる。あくまで、プレイヤーは部隊をどう行動させるかという用兵を考えることに集中すればいいわけだ。あとは部隊への補給や、航空部隊による支援の要請、などに頭を使う。リアルタイムなので、適切な命令をくだすことが必要といえる。

勝利を収めるには、各戦場(全部で12か所)を解放するか敵の総指令官を捕まえればいい。

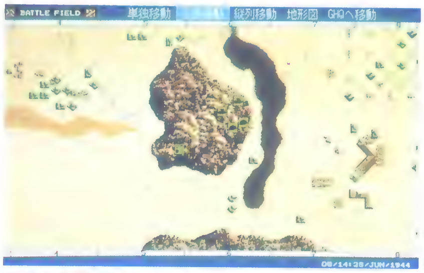
キミはアメリカ軍第7機甲師団の師団長としてナチスを追い出すことができるだろうか?

戦略画面



戦場の数は全部で12か所。部隊の移動や航空部隊への命令もこの画面で行う

戦術画面

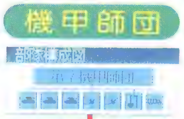


上下左右にスクロールし、全体で6画面分ある。部隊の上でクリックするとコマンドが表示される

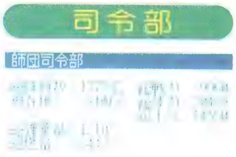
機甲師団とは?

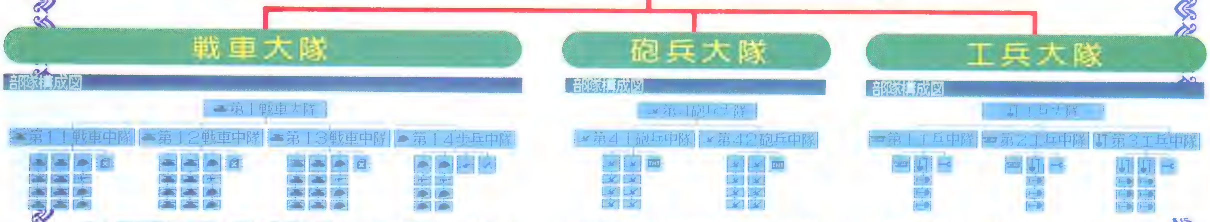
機甲師団とは、戦車など装甲兵力を中心に構成された師団(1万〜2万人位の部隊、軍隊における基本単位)である。いくつかの戦車大隊と砲兵、工兵大隊から構成されている。攻撃、移動能力の高さから攻勢時の主力、破れた戦線の補修などに使われる。

機甲師団の構成図。全部で7個大隊からなっている



師団、大隊、中隊には司令部があり、破壊されると補給や再編成ができなくなる





1個師団に戦車大隊は3個ある。大隊は3個戦車中隊と1個歩兵中隊から構成されている

砲兵大隊は隣接する戦場に砲撃を加えることができる

工兵大隊は攻撃力を持たないが橋を架けたり地雷を設置できる

ノルマンディからパリを目指して進軍せよ!

ゲームは連合軍がノルマンディに上陸成功したところから始まる。それから、マップ全域の制圧目指して進撃するわけだ。

戦略画面では、各部隊の構成を確認したり、航空部隊に特定地域への爆撃

嗚呼(ああ)、パリは遠し……

○自軍と敵軍の総戦力を見ることもできる。それにしてもパリまでは遠い……

や物資の補給を指令することができる。ちなみに、このときには時間が経過しないので、ゆっくりと作戦を練ることができるゾ。戦術画面に切り換えれば実際に各部隊へ命令を与えられる。中でも歩兵部隊は特殊で、塹壕を掘ったり、地雷の敷設、除去というワザができる。工兵は歩兵の能力をすべて持ち合わせたうえ、トーチカの建設、橋の爆破をすることができる。各兵種の能力を把握し、それに合った用兵をすることが、勝利するための絶対条件だろう。敵も味方と同じ機甲師団なので、戦力は互角だ。余計な損害を避け、兵員は大切に扱おう。

すすめ!! パンツァー・フォー!!

オープニングの戦車の勇姿。美しいグラフィックがゲームを盛り立てる

これだけは知っておきたい

ベーシックテクニック2点

各部隊の補給と移動に関しては、常に気を配ること。けっこうマメに補給をしないとすぐに弾薬不足になってしまう。それから、戦術の基本は「兵力の集中」だが、ただ1か所に詰め込んでも、部隊が入り乱れるだけ。各移動モードを使って、手際よく移動させよう。

○初めの戦場、ノルマンディの全景。敵の戦力は少ないので楽勝だ

砲兵・飛行機を活用せよ!

戦闘の支援となるものに、他の地域にいる部隊を使うという手段がある。砲兵部隊による砲撃と航空部隊による爆撃だ。両方とも要請してから時間がかかるという欠点はあるものの、威力は凄まじいゾ。

航空兵力による支援

○支援は要請から実行まで時間がかかるので、攻勢のときには注意が必要だ

砲撃

○砲撃は大隊、中隊の司令部から隣接した戦場の砲兵部隊に要請して行う

爆撃

○爆撃による支援はどの戦場にも行うことができるが、砲撃よりもさらに時間差がある

移動モードをうまくつかえ!

部隊は、カーソルで目的地を指定すると自動的に進んでいく。森や荒地などの地形によっては、移動速度が変化し、敵に遭遇すると停止してしまう。狭い場所になると部隊が渋滞するので、単独移動で部隊を整列させたあと縦列移動で順次移動させていくといいのだ。

●単独移動

○部隊を単独で移動させることができる。大量の部隊を扱うことはできない

●小隊移動

○任意の部隊を選んでクリックすると小隊全体で移動するのだ

●縦列移動

○小隊全部が移動するが、一列につながって行動する。狭い所で便利なモード

香港 HONG KONG

ホンコン

ファミマガDisk 第1弾

麻雀パイパズルゲーム

本誌『プログラムポシェット'88』大人気だったあの「香港」がついにファミコンで登場!

通信販売ヤッテルヨ!

現金書留でのみ受け付け、送料税込で

3,100円

大人気受け付け中

近所でなかなか「香港」が手に入りにくいという場合には、通信販売がおすすめ。とにかく多くの人にこのゲームを楽しんでもらいたいという気持ちで通信販売しちゃいます。3100円を現金書留で送ってください。発送には2週間ぐらいかかりますが、限定の数を越えてしまった場合、買えないこともあるのでお早めに。(限定5,000本)

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室「香港通販」係

絶賛発売中

2980円

(税別)

ディスクカード(片面)

第4回C.G.ぬり絵コンテスト

第2期(4/9~5/8)

入賞&佳作作品発表!!

入賞

該当作品なし

佳作

高橋 仁(群馬県)
PC-8801MH/LALF

菅真理子(愛知県)
PC-8801FH/LALF

石塚卓司(埼玉県)
PC-8801mkIISR/ユーカラart

第2期総評

今回は全体的にパワー不足でした。作品数は第1期よりもむしろ多いのですが、「とりあえず色を塗った」だけのが目立ち、やや残念です。そんなわけで、入賞作品はありませんが、佳作は3本あります。

まずは高橋さんの作品。メタリックなヨロイの感じがよく表現されていますね。もう少し背景が完成されたものであれば、入賞だったかもしれません。菅さんの作品は、女性ならではのセンスでC.G.として、よくまとまっているのですが、やや詰め込みすぎという印象があり、画面が狭苦しく感じます。第1回からの常連、石塚さんは、その斬新な構図はさすが常連。ただ全体的にどうもいまひとつ……。

これから投稿する人もがんばってください。

第4回 C.G.ぬり絵コンテスト

募集要項

●課題作品
（別紙）

●募集期間
1990年3月8日〜1990年7月8日
（当日消印有効）

●賞品
☆グランプリ1点　4万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の入賞4点　2万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の佳作8点　1万円分のパソコン・ソフトまたはハード

●ぬり絵の条件
☆背景については、無地、背景画に描き込みなど、自由
☆キャラクタについては、原画のすべてを使用しなくてよい
☆二人のうち、どちらを使用してもよい。もちろん、二人を一緒に使ってもよい
☆原画のイメージを損なわない程度のアレンジ可
※可能なアレンジの例
服に模様をつける、カゲ線およびカゲの追加、コスチュームデザインを損なわない程度の装身具の追加など

●審査委員
☆審査委員長・いのまたむつみ
☆審査委員・中沢数宣（『ザース』原画作者）／MASK Project（『LALF』開発チーム）／テクノポリス編集長

●使用ハード
FM-7/77/AV、TOWNS シリーズ、MSX/2/2+、PC-8801/VAシリーズ、PC-9801 シリーズ、X1/turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASIC ほかの言語

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類（「イメージスキャナ」etc.）とその型番名（「HS7R」etc.）、④その他特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
「C.G.コンテスト4」係

●締め切り
1990年7月8日
（消印有効）

●発表
各月の入賞・佳作
テクノポリス1990年8月号、9月号
グランプリ
テクノポリス9月号

●問い合わせ
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

最終締め切りまであと1か月！

この第4回C.G.ぬり絵コンテストの最終締め切りまで、残すところあと1か月となりました。まだ十分間に合いますので、今からでもがんばって描きましょう。テクポリC.G.班は、あなたの作品を待っていますゾ!!

さて、今回は投稿されてくる作品の機種やツールのお話をしましょう。

使用ハードについては、相変わらず88 SRシリーズがダントツで、約7割を占めています。ツールはわれらがＬＡＬＦが圧倒的に多いようです（このC.G.ぬり絵コンテストを始めた1988年は、ダビンチ一色でした）。

その次に多いのがMSX 2です。ハードに付属されているグラフィックツールを使っている人が多いのですが、最近はグラフサウルスが増えてきました。さすがに自然画モードで描いてくる人はまだいません。グラフサウルスを持っている人は、ぜひとも自然画に挑戦してみてください。

次はX68Kと98が同数ぐらい。どちらもZ's STAFFがほとんどのようです。描くのに時間がかかるのもわかりますが、16ビット勢には、もうちょっとがんばってほしいところですね。

泣いても笑っても、最終締め切りまで1か月。みなさまの作品をお待ちしております。

あとひと息で賞！

今月のあとひと息で賞は、東京都の小林和弘さんです（漫画家!!）。ひときわ目立った作品でしたが、一応C.G.“ぬり絵”コンテストなので、これほどまでポーズを変えられてしまうと、ちょっと……なのです。

課題作品

©いのまたむつみ

こんなにスゴイ!　でもこんなに　簡単!

ハイパー・グラフィック・ツール LALF ラルフ 活用編

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 1万2800円

■発売元／テクノポリスソフト　■発売中

第10回

さあ、いよいよやってきました、今月はスクラップ機能の紹介です。実際に使っている人はほとんどいないといわれているこの機能に、じつは隠れた使い道があったのです。今月はそのスクラップ機能を紹介しましょう。

スクラップ機能

LALFのスクラップ機能とは、簡単に言えばスクラップディスクという専用のディスクに登録されている画面と現在表示されている画面を、セル画面とメイン画面の両方を同時に入れ替える機能です。スクラップディスクによく使う小さなカットを入れておけば、スクラップ画面を呼び出してカットし、画面を元に戻してペーストする、という操作で簡単にカット挿入ができるようになります。実際に使用するときの順序を紹介しましょう。

まず、スクラップディスクを作らなくてはなりません。データディスクを作る要領で、ユーティリティアイコンから[Format]を選んでスクラップディスクを作ります。このとき、データディスクなどを入れたままにしておくと、苦労して入れたデータがすっかり消されてしまうので注意が必要です。とにかく、ディスクフォーマットのときは細心の注意をしてください。

さて、これからスクラップディスクに絵を登録しないといけません。

セル画面、メイン画面が写真1-a、bのようなとき、スクラップ画面に切り替えると、フォーマットしたばかりのディスクでは写真2-a、bのようになります。セル画面のは真っ黒になっていることに注意してください。

このあとスクラップに登録する絵をメイン画面、セル画面に描き込みます。写真3-aのようにセル画面側は輪郭の内側をまっ黒にしておくと、後でカットして利用するときに便利です。

この状態で、もう一度スクラップアイコンを指定すると先程入れ替えた画面が元に戻り、写真4-a、bのようになります。こうしてスクラップデータを登録しておけば、簡単にいろいろな画面に同じキャラクタや、小さなカットを挿入できるようになるのです。

というわけで、写真3-bでカットした絵を写真4-bに[C. Put]でのせてみたのが写真5-bです。簡単でしょ?

セル画面

写真1-a

写真2-a

写真3-a

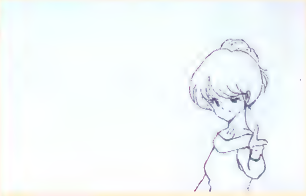


写真4-a

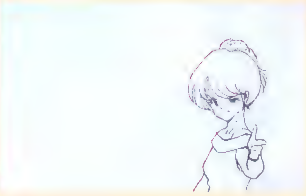


写真5-a

メイン画面

写真1-b

写真2-b

写真3-b

写真4-b

写真5-b

LALF質問コーナー

Q: **LALFで絵を描いているとき、複数の絵で同じアナログパレットのデータを使いたくなることがあります。ところがLALFにはアナログパレットだけをセーブする機能はありません。なんとかアナログパレットを他の絵でも流用することはできないでしょうか？　　（神奈川県　寺田君）**

A: ちょっと手間がかかりますができます。確かに、女のコの絵を描いているときなど、「前に描いたあの絵の肌色が欲しい」と思うことがよくあります。そんなときの方法を紹介しましょう。

　例として、写真6-bのパレットを写真7-bのものに変えて、写真8-bのような結果を得るということをしてみましょう。手順は以下のとおりです。

1．写真6-bの状態から使用していないスクラップ画面を呼び出します。このとき、写真6-bの画面は同時にスクラップディスクに待避されます。

2．流用したいパレットデータを持つ絵をロードします（写真7-b）。

3．スクラップ画面を元に戻すと、アナログパレットはそのまま、グラフィックデータだけが入れ替わります（写真8-b）。

　スクラップ機能はアナログパレットを入れ替えない、という特徴を応用したものです。このことについてはマニュアルにも書いていないので、知っておくと便利です。

　基本的にスクラップ機能というのは、アナログパレットに依存しないカットなどを集めておくために作られたものなので、アナログデータの待避は行わないようになっています。

　ところで、以上の手順の他にもやり方はあります。アナログパレットをもった画面をロードしておいて、画面データだけを入れ替えればいいので、以下の2種類の方法もあります。

<クイックロードを使う>

1．写真6-bをクイックセーブで待避しておきます。

2．使いたいアナログパレットを持つデータをロードします（写真7-b）。

3．セル画面を真っ黒にします（写真7-a）。

4．メイン画面に戻り、クイックロードの［Put］を選び、待避した画面を元に戻します（写真8-b）。

<カット＆ペーストを使う>

1．写真6-bを全画面カットします。

2．使いたいアナログパレットを持つデータをロードします（写真7-b）。

3．カットした絵をペーストします。

　というわけで、皆さんもわからないことがあったら、どんどん質問してくださいね。

　とはいってもなかなか質問がこないので、たいした物ではありませんがプレゼントを用意しました。この質問コーナーに採用された方には、いままでにLALF活用編で使用した絵データ＋αの入ったディスクを差し上げます。もちろん、先月までに採用された方にもちゃんと送りますので、安心してください。

　では、また来月。

セル画面　　**メイン画面**

写真6-a

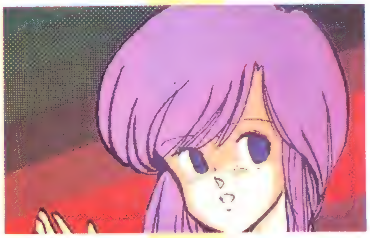


写真6-b

写真7-a

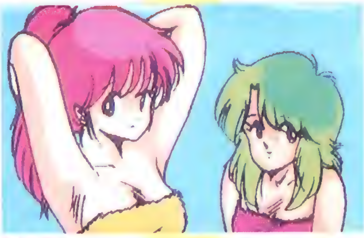


写真7-b

写真8-a

写真8-b

テクノポリスソフトが贈る
ほんのり色っぽさが好きな君に!
アクション風味入り
軽快アドベンチャー、登場。
「アユミ」は、軽快なストーリーが気持ちいいアドベンチャーゲームです。次々と登場する個性あふれたキャラクターたちは、きっと貴方にスパイシーな刺激を与えてくれるよ。また120枚以上のグラフィックは、アニメーションスタジオとの共同開発によって、美しいことは言うまでもなく、より立体的に迫力のある映画感覚の自信作品なのだ。さらに移動シーン、戦闘シーンに適度のアクションゲーム感覚をブレンド。バラエティーに富んだ面白さが貴方を夢中にさせることは、もう絶対まちがいない!というおすすめソフトでーす。
NAO
AYUMI
—アユミ—
6月29日 新発売
PC-88SR以降(VA対応)・5"2D5枚組・¥7,800(税別)
通信販売のご案内
お近くのお店でお求めになれないときは通販で!!
●通販をお申し込みになるときは商品名、機種名、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価+手数料200円(消費税を含む)をそえて、現金書留にてお申し込み下さい。
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリスソフト通販係
TEL.03-431-1627 FAX.03-459-1748
テクノポリスソフト
TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱

—パソコンゲーム・キャラクター大集合—

美少女ソフトオリジナルカタログ

—Vol.1—

TIM誌上通販

ビデオ

美少女ソフトのカクテルパーティだ♥

Ⓐ

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで紹介されたおんなのコたちが機種・媒体を越えてキミたちのディスプレイにやってくるゾ！

集まったスペシャル・ゲストはベテランぞろい

©アリスソフト／©アグミックス／©エ・ル・フ／©カクテル・ソフト／©クィーンソフト／©ジャスト／©ゼネラルプロダクツ／©ドット企画／©フェアリーテール／©ポニーテールソフト（順不同）

♥内容／40Min
(VHS／HI-FI STEREO)
♥製作／PICTURELAND
♥発売元／㈱ポリスター
(好評発売中)

税送料込価格

¥3800

『こッ、これはほしいぞぉぉお』という人は下のきまりをよく読んでドンドン申し込んでね。

スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

こちらはゲームセンターで大人気だった『ツイン イーグル』と『スーパー リアル麻雀・PART 2/PART 3』を基盤からダイレクトに収録したビデオ。

♥内容／29Min
(VHS／HI-FI STEREO)
♥発売元／㈱ポリスター
(好評発売中)

Ⓑ

税送料込価格

¥4000

ミキ・カスミ・ショーコの—はじめまして

そしてこちらは『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』で人気者のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコのおしゃれでちょっぴりHなオリジナル・アニメ。

♥内容／30Min
(VHS／HI-FI STEREO)
♥発売元／㈱ポリスター
(好評発売中)

Ⓒ

税送料込価格

¥5800

テレカ

"レモンチッカー"が泣いて喜ぶ美少女テレカの限定通販

手に入れられるのはテクポリ読者のキミだけ！

通販 税送料込価格 各¥1200

①『帰り道は危険がいっぱい』より ©ディー・オー
②『フェリス』より ©フェアリーテール
③『雀ボーグすずめ』より ©ポニーテールソフト
④『天使たちの午後 番外・III』より ©ジャスト
⑤『ピンクソックス』より ©ウェンディマガジン
⑥『ドラゴン・ナイト』より ©エ・ル・フ

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。

通信販売のきまり

さぁ、欲しくなっちゃったキミ！まず白い紙にキレイな（読める）字で、㋐・郵便番号と住所、㋑・氏名、㋒・年齢、㋓・職業、㋔・電話番号、㋕・希望の商品名とその記号か番号を記入して、表記されている（2つ以上希望の方はその合計）金額分の現金といっしょに、必ず現金書留で申し込んでね。トラブルを避けるためにも、この要項を守ってください。なお商品到着には2週間待ってネ。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM 営業企画室 通販係

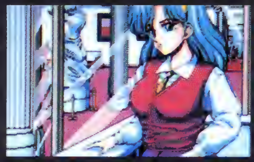
DE

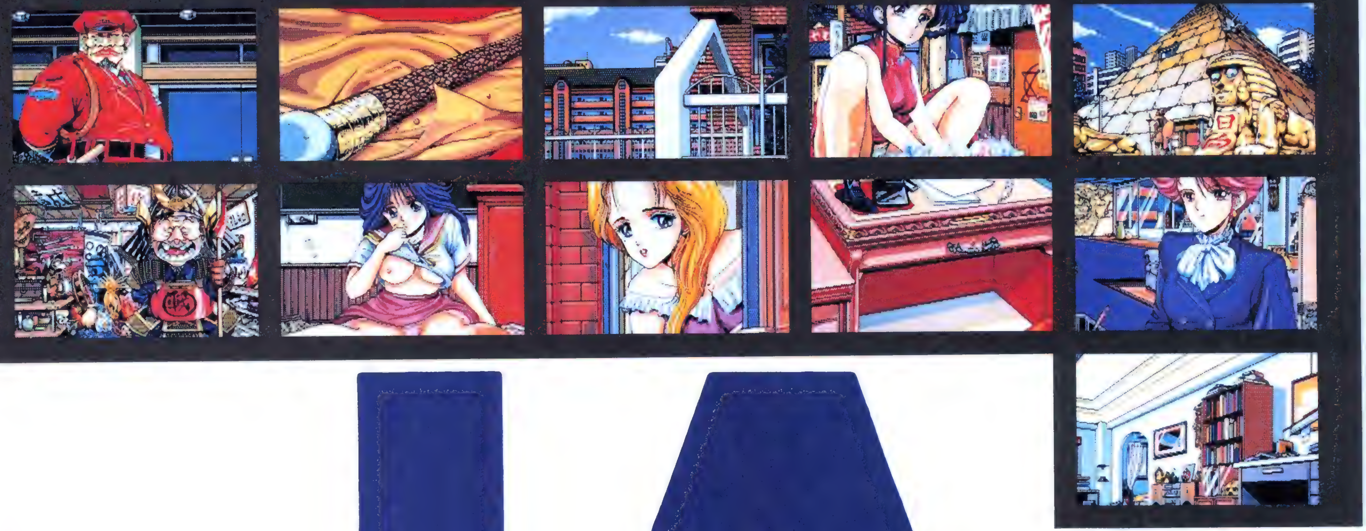
「アドベンチャー」……そう、ゲームの中で本当に冒険がし

**アドベンチャーゲームは、「めんどくさい」、「すぐに飽きる」、「うっと
ない」、「2、3時間で終ってしまう」、「はっきり言って、つまらない」…と**

●とにかく画面にご注目してください／…画面の2/3を占める大きなサイズのビジュアル画面…もちろん、サイズだけではありません。グラフィック画面の質がアドベンチャーゲームにおいて命と考えるエルフでは、一枚、一枚に愛情と体力をこめて、丁寧に仕上げました。
●とにかく、これでもか、これでもか、と言うくらいに美少女達が多数登場します。どの女の子も個性的で、かわいい女の子ばかりです……そしてお楽しみ画面もふだんに、ゲームが進めば進ほど過激になっていきます。
●シナリオがアドベンチャーゲームにおいて心臓に匹敵すると考えるエルフでは、練りに練り、考えに考え、ユーザーの方々に満足していただける事を第一に考え、仕上げました。…かと言いまして、難しいゲームに仕上げたわけではありません。次々とページをめくるように物語りが進行していき、ユーザーの皆様を途中であきらめるような気分にさせない様、バランスよく作られています。目の前に新しい画面が次々と展開していく事でしょう。
●もちろんグラフィック、シナリオだけではありません。物語りを盛り上げる為に不可欠なFM音源によるBGM、効果音（MSX版は内蔵PSG音源のみ対応）もふんだんに取り入れられています。

●このゲームをやり終ったあなたは、その膨大なメッセージの量に、きっと驚いた事でしょう…アドベンチャーゲームにありがちな、何度行っても同じ事しか喋らないという違和感を極力なくすように、とにかくメッセージの量を増やしました、ギャグありシリアスありの楽しい会話を心ゆくまでお楽しみください。
●操作性も格段に向上しています。キーボードによる操作はもちろんの事、98版ではマウスに、MSX版ではジョイスティックに対応しました。
●大好評のスペシャルディスクも、当然の事ながらもれなくついています。「女の子が登場するシーンをもう一度見るモード、「ゲームに使われている音楽を聞くモード」はもちろんの事、今回は98版のみ「トレースモード」を追加しました。このトレースモードというのは、な、なんと、「今まで自分が行動してきた事をそのまま最初からもう一度見れる」という脅威のモードです。ゲームをセーブして、次にゲーム再開したのが一週間後だった…これでは今までのストーリーも忘れてしまいます。その時にこのモードをご使用いただければ、スペースキーを押すだけで、今まで自分がとってきた行動を最初からセーブした所まで復習してくれます。





JA

たいと思っているあなたの為のゲームソフト、「デ・ジャ」。

おしい」…とお考えの皆様、最近のアドベンチャーは、「画面数が少
お考えの皆様、一度この「デ・ジャ」をお楽しみください。

PC9801版(5インチ、3.5インチ2HD) **6月15日**発売
(VM以降対応、要640K, LT ,XL,XAシリーズを除く)
※ご注意…「デ・ジャ」98版ではアナログディスプレイが必要です。

PC8801(5インチ2D) **7月**中旬発売
(SR以降対応版、VAシリーズ、MCにも対応。)

MSX2/2+(3.5インチ2DD) **8月**中旬発売
(MSX版は1ドライブ仕様です。もちろん2ドライブのお客様もお楽しみいただけます。)

各定価6,800円

通信販売をご希望の方は…

●現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上
エルフまでお送り下さい。
●郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機械、
メディアを明記の上、口座番号
東京3-191196
エルフまでお申し込み下さい。

特報!!

デ・ジャ「オリジナルテレホンカード」と、お風呂でも使える「バスタイムラジオ」をセットで、ゲームを終了させた先着300名のお客様にプレゼント致します。詳しくは製品のマニュアルをご覧ください。

élf エ・ル・フ
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

—— パソコンゲーム・キャラクター大集合 ——

美少女ソフトオリジナルカタログ

—— Vol.1 ——

私たちがソフトを紹介しちゃいます♡

大好評!!発売中

「あのゲームをプレイしたいっ」「あの美少女キャラにも会いたい♡」「でもそんなにいっぺんにはできないなぁ〜い!」そんなキミたちの願いに応えてビデオ版『美少女ソフトオリジナルカタログVol.1』が登場!!

ファンの間でとくに人気の高いソフト30本の中から、名シーン、美キャラクターを選び抜いて収録。まだプレイしてないキミは、このビデオでおめあての女のコをみつけてソフトを手に入れるべし。もうプレイしたキミは、いつでも好きなときに好きなコに会えるぞ。オリジナルBGMとニューキャラクターのカオリ、カナコ、ミアの3人の楽しいおしゃべりにのって、美少女ソフトの大パレードだよ!

紹介しちゃうソフト♡

ドラグーン・アーマーFOR ADULT/リップスティックADV./リップスティックADV.2/殺しのドレス2/きゃんきゃんバニー/アップル・クラブ1/あっぷる・くらぶ2/セーラー服戦士フェリス/サッちゃんの大冒険/スロープ/ピュア/ポッキー/ランス —光をもとめて—/グラムキャッツ/電脳学園Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ/天使たちの午後Ⅰ・Ⅱ 美奈子・Ⅲ—リボン—/私立探偵マックス/あずさ108事務所/電脳少女伝説/晴れのちおおさわぎ!/ぴんきぃ・ぽんきぃNo.1・No.2・No.3/ドラゴン・ナイト/FOXY

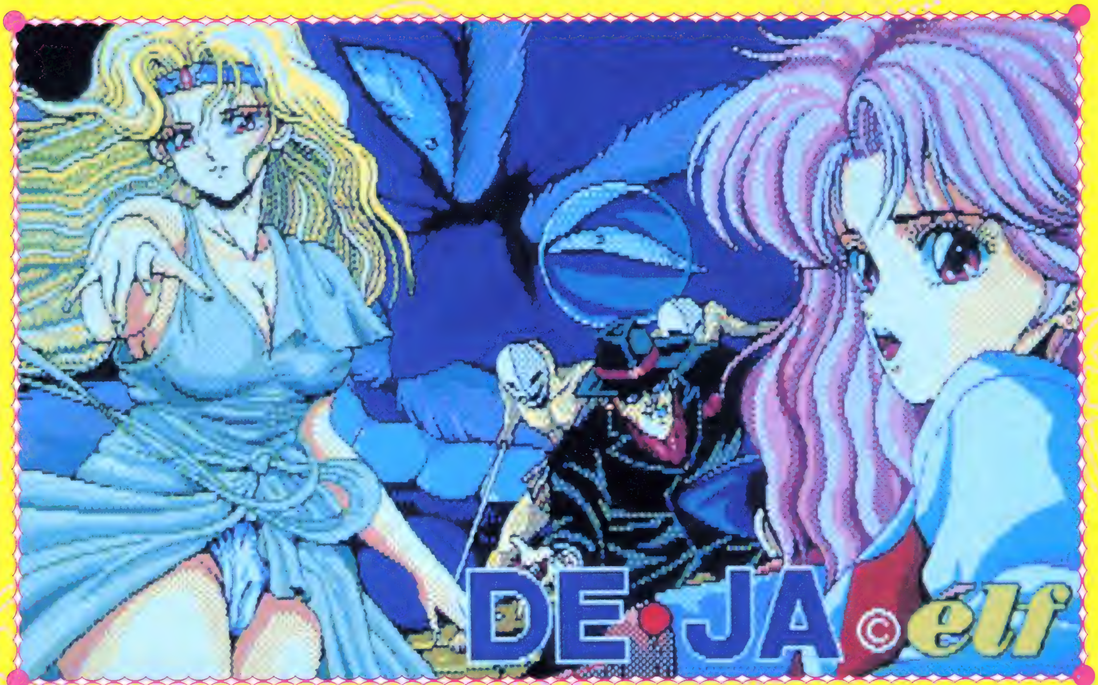
©フェアリーテール/カクテル・ソフト/アグミックス/エ・ル・フ/クィーンソフト/ポニーテール・ソフト/アリスソフト/ドット企画/GAINAX/ジャスト

PSVX1002(VHS・STEREO)
税込定価¥3,800

発売元 株式会社ポリスター

美少女ソフトコレクション

レモンちっく WORLD



エルフさんからプレゼント!! 上の絵の入ったデータディスク(PC—98版)を10名にあげちゃう。希望者は80ページを見てね♡

COVER GIRL／ゴールドムーン、本多美々子
『DE・JA』
©エルフ

NEW SOFT

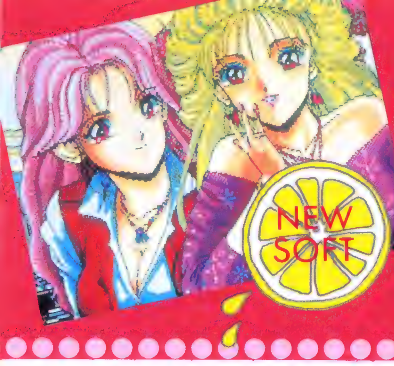
DE・JA……P.70
ランス2……P.72
ディスミックス創刊号……P.74
ルージュ～真夏の口紅～……P.75
びんびん麻雀ピーチエンジェル……P.76
スクール・うおーず……P.77
ピーチアップ4……P.78
DOKI DOKI Card League……P.79

■発売元、ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.40を見てください。

心ゆくまでカワイイ美少女たちと遊べる夏休みが目前に迫った今日このごろ。そんなキミたちに捧げるレモンちっく班の愛の奉仕♡ 内容をぎゅうぎゅうに詰め込んで、今月も超豪華版でお届けするぞ!!

最新美少女ソフトをSCOOP!
レモンflash……P.80

※『今月の1本』、『名作プレイバック』はお休みさせていただきます。



愛と笑いとスリルがいっぱいのAVG

DE・JA（デ・ジャ）

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／エルフ
■発売予定／6月15日(88版は7月17日、MSX2版は8月14日の予定)
※画面は98版のものです。

モニタープレゼント3本

それは1本の杖から始まった…

待ってました！　あのエルフの2作目のAVGがついに発売されるぞ。今回も、個性豊かなカワイイ女のコがワラワラ出てくるよん♡ シナリオも、ギャグありシリアスありスリルありで、A-VGとしての完成度はとっても高いぞ。

主人公は、超新人類的考古学者「はつしばりゅうすけ」。ある日りゅうすけは、1人の男に杖を調べてほしいと依頼される。依頼者の話によれば、その杖を買った日から不思議な夢を見続けているという。その杖に興味を持ったりゅうすけは、同じ学者の「本多美々子」と共に、杖の秘密を調べ始める。

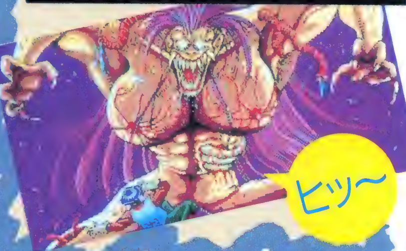
しかし、偶然にも依頼者が事故死してしまう。そのうえ、りゅうすけのことを毛嫌いしている、日本考古学最高責任者「日向雷造」が、なぜか杖の存在を知り、りゅうすけたちの邪魔をするのだ。どうする、りゅうすけ！

⭘主人公りゅうすけを憎む日向博士。5年前にりゅうすけは、学会の研修旅行が熱海になったのを抗議した。それ以来、犬猿の仲に!!

⭘⭘依頼者の名前は斎藤竜三。杖を購入した日から、決まって金髪の美女の夢を見るという

オープニングもきてます!?

目の前には財宝の山、そして後ろには裸の美少女♡が!?　思わず抱きしめた瞬間、美少女は大きな化け物に。——でもこれは、りゅうすけの夢なんだけどね。



コミカルなノリがイイ

⭘学会本部内の図書館の保管係員ゲンチ。どこかで見たような……

⭘日向博士のハズカシイ写真。奥さんと見比べよう！

グラフィック最高！サービス満点！

さて、このコマンド選択式の『DE・JA』は、とにかくスケールが大きいAVGなんだ。メッセージの量といい、グラフィックの枚数といい膨大だぞ。シナリオの長さも相当でかなり長く遊べるのだ。もちろん、グラフィックの美しさは相変わらず。細かいところまで描き込んであって、1枚1枚丁寧に仕上げられている。影のつけ方なども絶妙だ。

また今回は、おまけディスクの中に新しくトレスモード（自分が解いた過程を再現してくれるモードだ)が加わった。もう言うことなし！

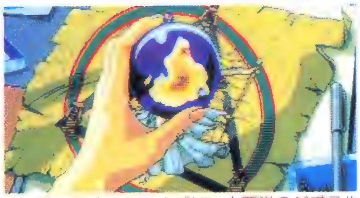
⭘マウス(MSX版はジョイスティック）も対応

⭘見よ！　このグラフィックの描き込みを!!

美少女指数　95%

ことごとく何かが起こる!?

話は進むにつれて複雑になってくる。杖に刻まれた文字、夢に現れる美女、杖に関係する謎の老婆、依頼者の死因、日向の行動、そして新たな殺人事件……。大ドンデン返しもあって、気が抜けないぞ。そして一番気になるのは、主人公りゅうすけと美々子の関係かな？　協力し合ううちに、だんだんと引かれていく２人の行方はいかに……!?　なお、ゲームを解くにしたがって♡画面が見られるっていうことも、付け加えておこう……。

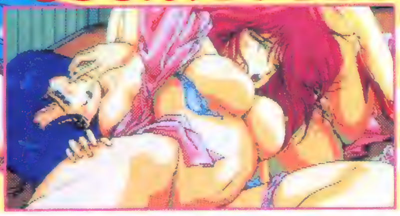


●どうやらすべてのナゾは、大西洋のジブラルタ海峡にある、ポセイドンニア島にあるらしい。さっそく旅の準備をしよう

●がちゃこ（美々子）が誘拐されてしまった／受け取った8ミリビデオのテープをヒントに、飛行機、新幹線に乗って大追跡だっ

●●うれしい♡シーン／女のコは部分的にアニメーションするよ

もちろん、じゅるじゅるシーンも♡



美少女 ブ少女 がたっくさん登場

●斎藤さんの務める太平洋電気の受付嬢。交代にどちらかの態度が悪くなるという名物コンビ

●美々子の親戚。高校生だ

●斎藤さんの秘書。「常連さんになってよ」がログセ!?　よくわからん人だなぁ～

●占い師「新宿の父」の弟子。なまっているのが特徴

●美術館の受付にいる

●斎藤さんの妻。なんと24歳という若さ。色っぽい♡

●あの博士にして、この夫人あり

●飛行機に乗ると必ず起こしてくれる

●新幹線に乗ると必ず遭遇する少女

やっぱり

がちゃこが最高

よきパートナーの美々子（通称：がちゃこ）は、男勝りで頭脳明晰な美少女。この、見た目とのギャップがイイね。普段は憎らしいヤツだけど、時折見せるいじらしさに心を打たれるのだ。グラマーなとこもよし♡

NEW SOFT

シリーズ第2弾はRPGだ！
ランス2
～反逆の少女たち～

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-88VAシリーズ	5HD	
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNS	3.5HD	

※アナログディスプレイが必要です　※画面は98版のものです。
■発売元／アリスソフト
■発売中(FM TOWNS版は6月15日、MSX2版は8月、88版、88VA版、X68K版は発売日未定)

モニタープレゼント3本

このゲームのウリは、16色ボードを使用した美しいグラフィックと、いじめられてもいじめられても「ランスさま～」と慕ってくるかわいいシィル。前作に引き続き、ランスとシィル、2人のコンビは不滅です。

さて、今回はグラフィックの数も女のコの数も『ランス』にくらべグ～ンと増えて、ディスク6枚組、6ステージ構成と型破りの超大作RPGになった（もちろんBGMもあり）。

カスタムの町が陥没する、という事件の解決を依頼されたランスとシィルは、その原因である4人の魔法使い(もちろん女のコ！)を倒すことに。彼女たちがしているフィールの指輪を取り戻すのが目的なのだが、そのためには、どーしても♡しなければならないらしい。それこそ、ランスにうってつけの仕事（なんだろうな～）なのだ。

今回、1番味わってほしいのはやっぱりストーリー。タネ明かししちゃうとつまんないからナイショにしておくけれど、ステージによって主人公とパーティがドンドン変わっていくのだ。シィルがいると魔法で体力を回復してくれたり、強力な魔法で敵をやっつけてくれたりと、ずいぶんラクをしていたランスも、これで少しはありがたみがわかるかな？　ほとんどランスが主人公だけど、ステージ3と5はシィルとバード青年がメイン。それでは、この続きはゲームでどーぞ！

ランス&シィル迷コンビ再び登場！

前作では、行方不明になったお嬢様を捜すという仕事を解決した2人。すっかりなじんで仲良くやっているのかと思ったら、シィルが新しく見つけてきた仕事に対してランスは文句ばっかり言う始末。

●ランスとその奴隷（？）シィル・プライン。いくらランスに怒鳴られても、けなげについていくシィルが涙ぐましいのだ

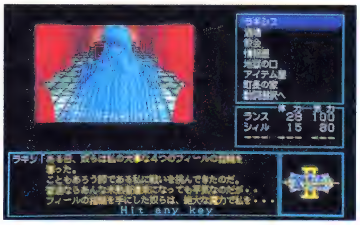
おまけにシィルを奴隷扱いして……これじゃシィルがかわいそう！　今回は2人が離れて行動する部分で、シィルと一緒に冒険するバードとランスが恋敵に……な～んてコトもあるのだ。

●バード、ランス、シィル、情報屋の今日子の四角関係も見どころ

ライバル出現!?

●ゲームの案内役は、おなじみアリス。各ステージ終了後に解説をしてくれる

●魔法使いラギシスの陰謀で地底に沈められたカスタムの町長とその娘チサ。ラギシスを倒してほしいとランスに依頼するが……

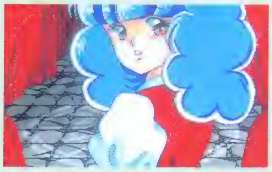


●ラギシスの話によると、これは彼の4人の弟子の仕業だという。町長とラギシスどっちの話が本当なんだ？　とにかく4人の少女を捜せ！

美少女指数	90%
♥♥♥♥♥♥♥♥♥	

脇役の美少女とのチャンスも♡

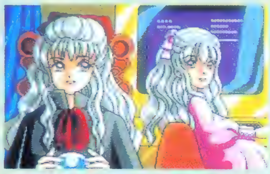
この4人は、なかなか♡できないけれどエンディングまでには絶対（かな？）！という方々。み～んな美少女ばっかりで♡♡♡♡



●チサ・ゴード。町長が目に入れても痛くないくらい可愛がっているだけに、落としがいがありそうだ。敵（？）は手強いぞ！

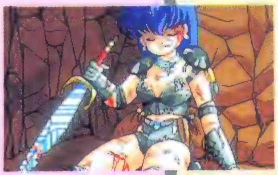
●道具屋のトマト・ピューレ。なんとも美味しそうな名前だなぁ。ミミックをペットに飼っている妙（？）な女のコなのだ

●近くで見るとすごくグラマーな酒場のウェイトレス、エレナ。ある男を捜しているらしい。500ゴールド払うと♡させてくれるぞ



●情報屋の今日子と真知子。ドライな真知子はコンピュータで、一途な性格の今日子（バードに片思い中）は占いで情報をくれる。

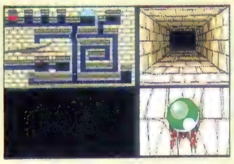
敵に遭うと戦闘画面に。移動中は現在地が表示されるぞ

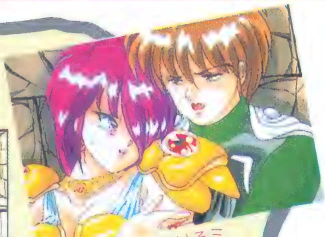


迷宮で倒れていたウーロン・ネイ。情報を聞き出す方法は2つ♡

第1の目標は、地獄の口の地下1階にいるマリア・カスタード。この階で助ける女戦士ウーロン・ネイには乱暴に♡で迫るか、やさしく治療してあげるかで、探さなければならないアイテムの数が違ってくるぞ。

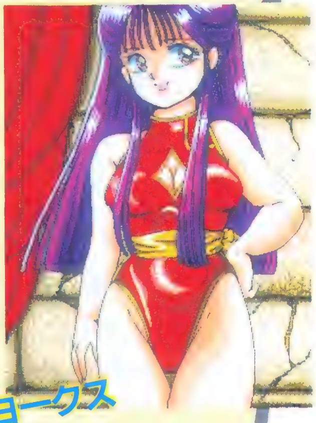
ステージ4はミル・ヨークス捜し。ワープ装置を使って移動していく





ステージ2で助けるミルの姉ミリ。彼女はかなりの好きモノ♡

ステージ2ではミリ・ヨークスと、ステージ4ではミル・ヨークスとご対面。舞台はステージ1と同じく地獄の口（地下3階）だ。一見仲の悪そうな姉妹だけど、本当は仲がいい。そこを逆手にとって行動すれば……。



マリア・カスタード

水術を使って攻撃してくる。彼女を倒す（♡する?）と真実がわかるのだ。悪者はやっぱり……

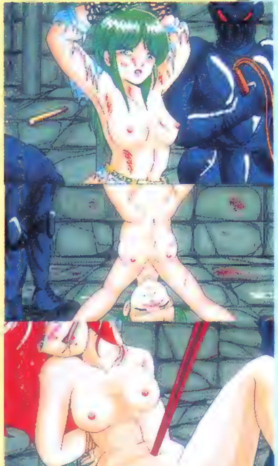
ミル・ヨークス

実はまだたった10歳のミル。指輪の力から解放されると本当の姿に戻るのだ。こんな幼いコに♡するなんて……

指輪に操られる4人の少女を救え!

エレノア・ランが作った迷宮に飛ばされたシィルとバード。ここは2人のパーティ

ステージ3と5の舞台が、ここエレノア・ランの迷宮。ステージ1で飛ばされてきたシィルとバードが2人で協力しあって戦ううちに、バードはシィルに対して……。そこにバードを追って（?）今日子が。なんか複雑!?



迷宮の牢屋には3人の女のコが……。ランのたくらみとは?

エレノア・ラン

ランの作った迷宮に閉じ込められていた女のコは、志津香のもとに送られるらしい。シィルとバードの危機! ランスは!?

ステージ6。マリア、ミル、ランの3人を助け出し、シィルとも再会できて、ランス&シィルのコンビが復活。どうやらバードとの一件も片付いたようで……。いよいよ魔想志津香の館に突撃。あと1つフィールの指輪を手に入れればこの仕事ともおさらばだ。

志津香の家のカギを持つサッキュバス、ラルガ。彼女に喜びを与えるには?

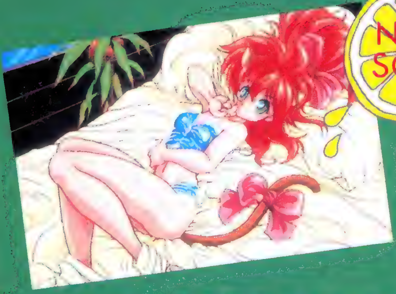
魔想志津香

いよいよ志津香と対決だ! ストーンサークルの向こうに志津香がいる

過去にタイムスリップした志津香は、4人の中でも最強魔法使いだ

てんこ盛りディスクマガジン

NEW SOFT



季刊ディスミックス創刊号

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3500円

■発売元／ソフバル
■発売中
※MS-DOSver.2.1以上が必要です。

モニタープレゼント3本

ついに出た『ディスミックス創刊号』！　発売が2か月も延びてちょっと心配したけど、それも力が入ったゆえなんだろう。その証拠に、当初2枚組の予定が3枚組になり、内容はもー、盛りだくさん！　とても全部紹介できないが、このほかに「連載小説　ユニコーン・コントラクト」、「FIGHT！15パズル」、「あそうみるくのC.G.塗ろうぜ！」、ゲームやCG投稿を募集する「電脳刑事　コクチバン」、編集後記として「ディスミックス通信」がある。

この季刊『ディスミックス』の最大のポイントは何といっても、C.Gやゲームなどの、企画をユーザーから募集していることだろう。ユーザーが作っていく、というアットホームな雰囲気が実にイイ♡　また、知る人ぞ知る同人界の有名人、セミプロの方たちが作家陣として名を連ね、自慢の腕を披露しているのも見逃せないね。

CGMIX

ズラリ揃ったC.G.の華麗な競演、総数なんと、26枚!!　テクらぶIIで活躍中の地球丸クンも参加しているゾ！

メニューを選ぶ♡

これがメイン画面。カーソルで本のページをめくる。決定すると、にっこりと可愛い笑顔が♡

MJ-12の謎

コマンド選択方式のAVG。ある日、空を飛ぶUFOのようなものを見た。そして光を放ったと思ったら……!?

美少女指数　85%

あらきあきらの ふにふにシアター

キーを押すだけで次々と画面が変わる、ちょっぴり♡♡♡な紙芝居風のミニストーリーなのだ。

妹を捜すついでに女のコたちと♡♡♡

モニタープレゼント3本

ルージュ～真夏の口紅～

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

※画面は98版のものです。

■発売元／パーティソフト
■発売日／6月10日予定(88版は6月中旬予定)

資産家の父を持つ本下良は父の死後、莫大な財産を相続することになった(相続税が大変そう!?)。だが、それにはひとつの条件があった。遺言状によると、良には異母妹がいて、その妹を捜し出し、2人で財産を分け合うようにと書かれていたのだ。妹の手掛かりは江里子という名前だけ。さあ、これからいったいどうしよう——というストーリーのAVG。女のコが出てくるシーンはすべてアニメーション処理されている。そして♡♡シーンの会話はサンプリングにより声が聞けちゃうよ♡

さて、ゲームに登場する美少女たちからいろんな情報を聞き、彼女らと♡な体験をしながら妹を捜すという、何とも役得の一言につきる良。しかし情報を聞き忘れたり、何かやり残しがあると進めなくなってしまうので要注意。果たして江里子を捜し出し、父の財産を手にすることができるか!?

ゲームのスタートは、自分の部屋から。いろいろなことについて考えてみよう

横浜に行くと、父と江里子を知っている女性がいた

ほんだら女子商業に来た。ここに江里子の幼なじみの1人、明子がいるはずなのだが……

美少女指数　80%

明子ちゃんと♡♡♡

ほんだら女子商業の明子ちゃんに会えた。彼女はソノ気があるようだ。そうですか？　いただきま～す♡

このコたちに会おう♡

江里子には3人の幼なじみがいることがわかった。彼女たちから江里子の情報を得よう。とにかくいろいろと聞いてみるのだ。そうすれば道はひらけるハズ!?

早苗ちゃんは良家のお嬢様。4人組の中でも特に江里子との仲が良かったハズだが

いつも明るくて近所でも有名なカワイイ女のコ、明子ちゃんです♡

夏美ちゃんは早苗と親友だったのだが、最近ではあまり会っていないらしい

早苗の今の親友であるゆかりちゃん(上)。彼女とはテニスコートで会えるのだ

NEW SOFT

いたいけな美少女たちを助けてあげて!

びんびん麻雀 ピーチエンジェル

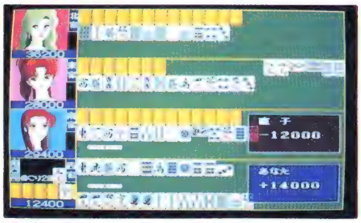
モニタープレゼント 3本

X68000シリーズ | 5HD | 4900円 ■発売元／ソフトベンダー 武尊 ■発売中

98版の美少女麻雀ゲーム『熱中派びんびん麻雀』がX68Kに移植、『びんびん麻雀ピーチエンジェル』と装いも新たに登場だ。女のコのグラフィックも一新、よりキュート♡になったぞ。

ゲームモードは2つあって、「お助け麻雀」は、ナゼか悪い人たち（笑）に捕らえられてしまった6人の女のコを助け出すため、麻雀で勝負を挑む、というストーリー。半荘でトップを取ると女のコのちょっと♡なグラフィックが見られ、4回トップで一人救出することができる。でも、対戦相手の女のコたち（このコたちは脱いでくれない）がなかなか強くて、思うようには進めないぞ。「フリー対戦」では、「お助け麻雀」の対戦相手からメンツを選んで打つことができる。このモードで相手のクセを研究して、女のコたちを救い出すのだ！

○トップを取ると女のコの絵が見られる。乙女の操が危険だと～？　許せん、オレによこせ／



○対戦相手は、カワイイ顔してなかなか強い。でもとりあえずカワイイければいいっか、うん

美少女指数 85%

捕らわれの女のコを救い出せ！

6人の女のコは、もちろん美少女ぞろい。こんなコたちが、あんなことやあ～んなことまでされていると思うといてもたってもいられない。一刻も早く助け出して、その後はムフフ♡だ！

スペシャルギャルもいるぞ！

6人の女のコを全員救い出すと、スペシャルギャルに会うことができる。今度は実際にこのコたちと麻雀することになるのだ。それローン、ツモー、ガルルル♡

○藤貴綾サン。赤坂の某女子大2年（だと思う）。ちょっぴりフシギな雰囲気がグー。一度お相手してみたい♡

○麻上留美子サン。丸の内の外資系企業OL（だと思う）。こーんなエレガントな人が、あーなるのか。うーん、そーか

レモンNEWS COMPLETE GUNBUSTER プレゼント!!

ゼネプロさんのご厚意により、O.A.V.『トップをねらえ！』の設定資料集『COMPLETE GUNBUSTER』を10名にプレゼントするぞ。欲しい人はハガキに住所、氏名、電話番号を書いて下記まで。締め切りは7月9日必着、発表は9月号です。

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
「レモンNEWS GUNBUSTER係」

4月号色紙プレゼント当選者発表（敬称略）
Ⓐ中馬真（大阪府）　Ⓑ鉄屋友基（広島県）
以上の方々です、おめでとうございます。6月号にて発表の予定が、1か月間遅れてしまってごめんなさい。

学園アドベンチャーRPG!?
スクール・うおーず

NEW SOFT

PC-8801mkII SRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／クリームソフト
■発売中(98版は6月下旬発売予定)

モニタープレゼント3本

愛敬高校の生徒、星田くんはある日校長室に呼び出された。校長が話すには、何者かが隣の愛国女子校に忍び込み、過去10年間の女子学生リストと諸々の重要書類を盗み出し、女子学生を襲って逃走したらしい。そして、その現場にはなんと、星田の生徒手帳が……！　まったく身に覚えのない星田くんは疑いを晴らすために真犯人を捕まえなければならなくなってしまった。とりあえず校内を歩き、情報収拾を始めるが、あらぬ疑いに女生徒たちの白い目が……つ、辛い!!　だけど今はぐっと耐えるのだ。唯一、自分を信じてくれるのは早月ちゃん。彼女から愛敬高校の生徒会長、葉月（早月の姉）からの手紙を受け取ろう。愛国女子校に乗り込むことができるようになるぞ。で、管理人室からカギを取って生徒会室へ行き、葉月の話を聞こう。ん、この事件には何やらウラが……？　生徒会室は情報を手に入れる重要なポイントらしいぞ。

果たして身の潔白は証明できるか!?

✪早月ちゃんは、ただ1人星田を信じてくれるのだ。よし、早月ちゃんのためにもがんばろう

美少女指数　80%

♥♥♥♥♥♥♥♥

✪星田くんは校長室に呼び出され、あらぬ疑いをかけられてしまったのだ

✪教室に帰ってくると、すでにウワサは広まっていた。みんなな〜、白い目でにらまないでくれ〜！

✪デ、ディスクを投げるんじゃない。3.5インチなんて当ったらものすごく痛いじゃないか！

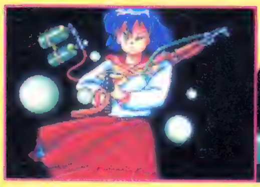
愛国女子校の生徒たち

愛国女子校の校舎は全4階だ。ここにいるのは、おもに1階で遭遇する女のコたち。H.P.が残り少ないと♡♡♡なグラフィックは見られない!?

野球少女

剣道少女

サバイバル少女



バレーボール少女

NEW SOFT

はやくも第4弾のH版ディスクマガジン
ピーチアップ4

MSX2 | 3.5DD | 3800円 ■発売元／もものきはうす ■発売中

毎度おなじみのピーチアップの第4弾が登場!!　さて今回の内容を紹介しよう。まず『グリエルの聖杯』はファンタジックなパズルゲーム。それから『アウターリミッツ番外編・ピコポン脱いで脱いでゲーム』。これは『ピーチアップ増刊号』として発売が予定されているオリジナル3Dロールプレイングゲームの女のコたちが登場する、番外編のゲームなのだ。ルールはいたって簡単。シンプルでなかなか楽しいゾ。それからデモとしてテクノポリスソフトの『シェナン・ドラゴン』が入っている。ますますパワーアップするピーチアップなのだ!!

美少女指数　75%

グリエルの聖杯

これは全30面のパズルゲーム。5面クリアするごとに女のコのムフフ♡なお姿が見られる。オリジナル面の作成もできて、なかなか遊べるゾ。

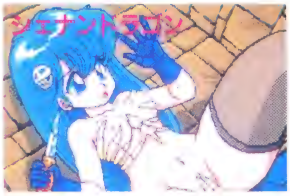
○左目をお茶目にウィンク♡　可愛いヒップがそそる〜

○目のクリっとしたところがグッド♡なのです

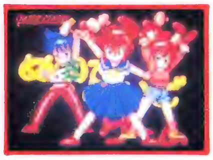
○騎士を動かして扉に行くと面クリア。扉は鍵を取ると開くのだ

デモもあるのだな♡

『ピーチアップ』の楽しみのひとつは、何たって毎回いろんなゲームのデモが見られること♡　今回は人気沸騰中の『シェナン・ドラゴン』なのだ。女のコキャラのデザインはあの神威氏。うーん、いいぞ!



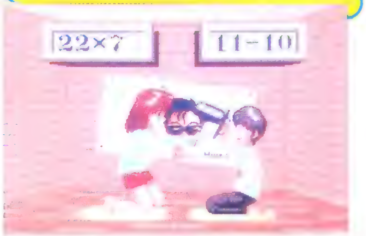
○主人公が3人の中から選べるというおトクなカード式RPG



アウターリミッツ番外編 ピコポン脱いで脱いでゲーム

長い題だが、ようするに出てきた計算式の解答に対して数の大きい方が相手をたたき、少ないほうは防御するというゲーム。3回間違えたり、女のコにたたかれるとゲームオーバーだよ。

あたまが混乱する〜!?



○素早く頭を回転させてキーを押す。キミの知性と運動神経が問われるってワケだ

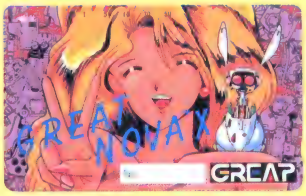
○目をうるうるさせてポーズをとるハルミ・レイモンドちゃん

たたけば脱ぐ!!

○ふわわぁーと中に浮いているアニス・ティングレイちゃん

レモンNEWS

グレイト特製テレカプレゼント!!



グレイトさんのご厚意により、オリジナル特製テレカを10名にプレゼントするぞ。欲しい人はハガキに住所、氏名、電話番号を書いて下記まで。なお、どちらの絵柄かはこちらで選びますので、ご了承を。締め切りは7月9日必着、発表は9月号です。

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
レモンNEWS「グレイトテレカ係」

元気印のカード野球ゲームだぞっ!!

NEW SOFT

DOKI DOKI Card League

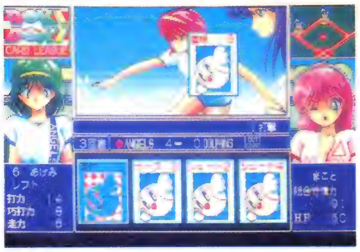
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	5800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2シリーズ	3.5DD	

■発売元／グレイト
■発売中(MSX版は6月末、X68000版は7月末予定)
※ 画面は88版のものです。

投げる、打つ、走る――魅力の野球が元気イッぱいの美少女たちで盛り上がる、楽しいカード式野球ゲーム。美少女10人＋その他1人のエンジェルスを率いて、宿敵ドルフィンズを倒せ!!

ピッチャーが出すカードを見て、バッターがカードを出す。それぞれ手持ちのカードはストレート、カーブなど4球種×1～6までの威力＝計24種類のうちの4枚で、1枚使うごとにランダムに補充されていく。このときのカードの組み合わせと打者の打力によって、ヒットになったりアウトになったりするのだ。敵の出すカードを読む駆け引きが、なかなか面白いぞ。選手の能力を上昇させるRPG的な要素もあり、女のコもかわいいお得ゲームだよ♡

美少女指数　85%



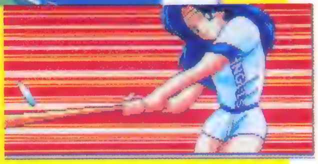
基本のゲーム画面。左にエンジェルス、右にドルフィンズの女のコが表示されるのだ

回が終わるたびに登場（?）するバニーガールのアナウンサーと解説者♡

打つ走るはじける♡

2塁を狙ってリードをとる

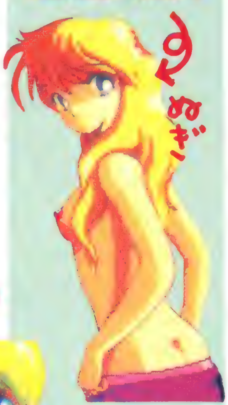
大きな打球をダイビングキャッチ



絶好球をジャストミート

勝てばもちろん♡だよ

お相手してくれるのは、ドルフィンズのスタメン9人の女のコ。試合の始めと途中でメッセージが出てくる。勝つと当然ヌギヌギっ!!



ANGELS～11人の天使たち～

1番でセカンドのまりなちゃんからリリーフのさつきちゃん、代打のせいこさんの全部で10人がエンジェルスのメンバー。それぞれが打力、守備力、走力、巧打力と4つのパラメータを持っている。試合に勝っても負けてもチーム全体で3ポイント上昇させることができる。誰をレベルアップさせる?

梅雨も吹き飛ぶワクワク美少女新作情報

レモンflash

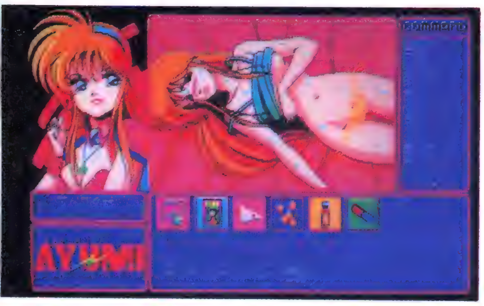
※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

全国の美少女ファンのみなさん、いかがおすごしでしょうか？　今月もデビュー直前、さわやかな笑顔のニューフェイスたちがワサワサ。5本の新作をちょっぴり紹介します。さて、これからの美少女ゲーム界を背負って立つスーパーアイドルは、この中から出てくるのでしょうか？　期待しつつ見守っていきたいですね。

●AYUMI

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円

■発売元／テクノポリスソフト
■発売予定／6月29日



主人公の浅野亜弓ちゃんは、某女子高校に通うフツーの女のコだったのだが、突然現れたモンスターによって異世界に連れてこられ、メシアギャル(救世主少女)に仕立てあげられてしまったから、さあたいへん。空間を越えた異世界のルーランド大陸で邪悪の魔王バラムを倒さなければならなくなってしまったのだ。

このゲームはコマンド選択式のアドベンチャーゲームだが、戦闘シーンではキーボードやジョイパッドを使ったアクションゲームとなるのだ。当然ながら♡♡なシーンもいっぱいあるぞ☆

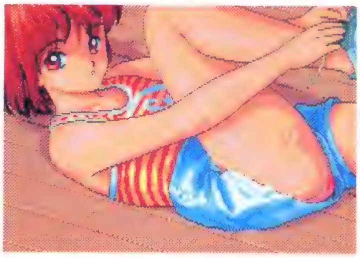
●ポッキーⅡ(仮題)

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円(予価)
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ポニーテールソフト
(98版はSTUDIOオフサイド)
■発売予定／9月下旬

前作の『ポッキー』で、ポッキー学園の不健全さを憂えた校長の独断と偏見により「第１回男子選抜女子パンティ争奪獲得杯」というヘンな行事が行われたが、いっこうに不健全な学園生活は改められず、ポッキー学園は共学校となった。そんなある日、女生徒たちがいたずらされるという事件が続発。そして、その現場には「怪人赤マント参上！」と書かれた紙が……。見るに見かねた学校側と美紀を部長とする新聞部は犯人捜査に乗り出した。というサスペンスタッチのストーリー。

前作に勝るとも劣らぬ美しいグラフィックで、音楽・アニメーションもふんだんに取り入れた♡♡♡AVGだぞ。



恒例 トビラ絵プレゼント

おまたせ！のトビラ絵プレゼントです。今月は、エルフさんのご厚意により、69ページで使ったグラフィック（右にも掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます♡　機種はPC-98(5HD)版。希望者はハガキに、●住所・氏名・年齢●電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望(具体的にネ！)を明記のうえ〒105　東京都港区新橋4—10—7　TIMテクノポリス編集部『7月号美少女トビラ絵プレゼント』係まで送ってネ。締め切りは7月9日(必着)。さあ、ドシドシ応募してね♡

■提供／エルフ
『DE・JA』
(6月15日発売予定)より

●DPS 2

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	5800円(予価)

■発売元／アリスソフト
■発売予定／7月中旬

あの『DPS』の2作目が発売になる。
DPS（ドリーム・プログラム・システム）とは、未来に登場すると思われる架空のゲームマシンのこと。これを使用すると夢の中でいろいろな冒険が楽しめるという機械なのだ。

今回の『～2』では、家庭教師の話、ナチスドイツ親衛隊の話、織田信長の話の3本の♡♡♡なシナリオが用意されていているぞ。

●麻雀刺客

MSX2	3.5DD	9800円(予価)

■発売元／日本物産
■発売予定／7月

ゲームセンター等でおなじみの『麻雀刺客』がMSX2に移植されるのだ。

プロの雀士として多くの麻雀愛好家の尊敬を受けていたプレイヤーは「ウラ麻雀界」から狙われることに……。次から次へと送り込まれる麻雀刺客を相手に、持ち前の強運と恋人の助言を頼りに刺客を打ち破るのだ。そして、恋人とのデートを成功させて甘くて♡♡♡な夜を過ごそう。

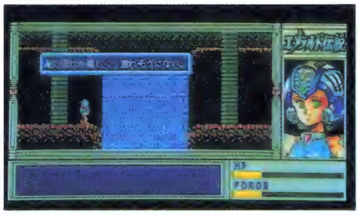
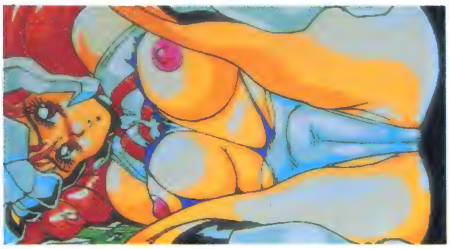
●エメラルド伝説

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	

■発売元／システムハウスOH！
■発売予定／5月下旬

ある時、ソドムと呼ばれる暗黒惑星が、平和で美しい惑星セラの軌道上に出現した。ソドムの邪悪な思念体エネルギーは、セラを混沌の世界へと変えていった。そして今「ミル」という少女が惑星セラの運命を背負い目覚めた。というストーリーのRPG。

プレイヤーは「ミル」になり、暗黒惑星ソドムを破壊して、再び惑星セラの平和と繁栄を取り戻さなければならないのだ。

レモンNEWS

エルフ特製 バスタイムラジオ プレゼント!!

エルフさんのご厚意により、エルフ特製“おフロでも聞けちゃう♡”バスタイムラジオを3名にプレゼント!! 欲しい人はハガキに住所、氏名、電話番号を書いて下記まで。締め切りは7月9日必着、発表は9月号で。

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部「レモンNEWS エルフラジオ係」

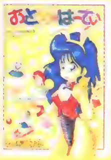
TIM誌上通販

テクノポリスソフト
TECHNOPOLIS SOFT

美少女から生真面目ツール!! ソフト全カタログ!!

テクポリソフトが確実に手に入る、通販案内!!

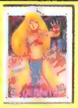
―破邪大星―弾劾凰ダンガイオー
人気OAVが、新キャラを加えた書き下ろしAVGになった
88/8,800円



おとめ♡ぱーてぃ
かわゆい乙女の秘密のお話しがいっぱいのオムニバスAVG
98E-5H・88/7,800円

シェナン・ドラゴン
3つのお話しが入ったRPG
88/6,800円

リガルード
謎の美少女のサイバーAVG
98E-5H/7,800円

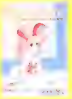


リウィード
美少女アクションの決定版
X68/6,800円

と.き.め.き.SESIL
美少女軍団と戦うRPG
88/7,800円

GOLFきゃぴきゃぴるん♡
きれいなキャディーとゴルフ
88/7,800円

まじゃべんちゃーII全国おんせん麻雀
美女を相手に麻雀放浪
88/7,800円



まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀
かわいい女の子達と麻雀
98E-5D・88・X1/6,800円

おんなのこけ～さつたい＝ねぎ戦略＝
わくわく♡あくてぃぶRPG
88/7,800円

お嬢様くらぶ
美少女達との大富豪ゲーム
98E-5D・88・M2/6,800円

まじかるぼっくす♡
美少女との宝箱神経衰弱
98E-5H・88/4,800円

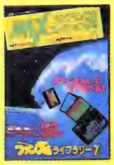
ビリヤードきゃぴきゃぴるん♡
ナインボールを美少女と
98E-5H・88/7,800円

単騎狼・ウルフ・AT
正義の鉄拳アクションゲーム
M2/6,800円

GALWARSきゃぴきゃぴるん♡
250人の美少女とのSLG
88/7,800円

死体置場で夕食を
赤川次郎原作のミステリー
98E-5H・88・M2/9,800円

SWEET-V2
プログラム開発用のDOS
88/9,800円



MSXプログラムコレクション50本④～⑦ ディスク版
プログラムがいっぱいシリーズ
M・M2/4,800円

ハイパー・グラフィック・ツール LALF
グラフィッカー御用達ツール
88/12,800円

6月29日発売の新作2本と移植1本

AYUMI
メシア・ギャルにえらばれた美少女のちょっとHなコミカルRPG
88/7,800円

つくねちゃんの大冒険 怒濤の仮免許編
魔女志願の美少女がくりひろげるAVG
98V/7,800円
※要MS-DOS Ver. 2.11以上

シェナンドラゴン MSX2版 6,800円

通信販売のきまり

ご希望の方は、機種、媒体を確認して、白い紙にキレイな(読める)字で、㋐郵便番号、㋑住所、㋒氏名、㋓年齢、㋔職業、㋕電話番号、㋖商品名、㋗機種名を明記のうえ、下記住所まで定価＋手数料200円(消費税・郵送費分を含む。2個以上希望の方は定価合計＋個数分の手数料)をそえて、現金書留にてお申し込み下さい。

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM営業企画室「ソフト通販」係

カタログの表記について

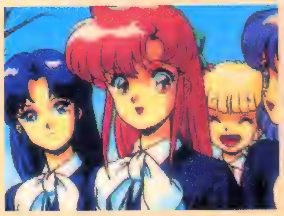
98E＝PC-9801E以降(RAM384K以上)・5D＝5"2DD、5H＝5"2HD
98V＝PC-9801VM以降(RAM640K以上)・5"2HD
88＝PC-8801SR以降(VA対応)・5"2D
X68＝X68000・5"2HD
M＝MSX、M2＝MSX2/2+・3.5"2DD
X1＝X1シリーズ・5"2D
価格は機種にかかわらず同じです
新作の発送は発売日以降となります

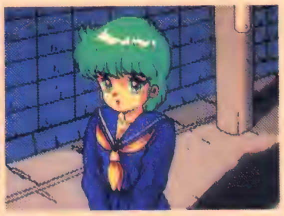
このページの商品の価格はすべて税別です。MSXマークはアスキー社の登録商標です。MS-DOSはマイクロソフト社の商標です。ソフトについてのお問い合わせはテクノポリスソフト(☎03-435-0834)まで。

天使たちの午後

番外・III

ヒロイン・高円寺瑠璃を中心に繰り広げられるセクシー・アドヴェンチャー・ゲーム。
ジャストがお贈りする美少女ソフトの決定版。





■対応機種
X68000(5″2HD)
PC9801VM以降(5″2HD、3.5″2HD)
PC8801SR以降(5″2D)
MSX2(3.5″2DD)

定価8,800円

JAST Romantic World<New Library>

よもやジャストを知らない人はいない、と思いますが、とりあえずいろんなエッチをおまかせ下さい。

天使たちの午後II

天使たちの午後 番外II

天使たちの午後III

デリンジャー

コスモスクラブ

噂のサスペンスAVG。絶賛好評発売中!!

私鉄沿線殺人事件 夜の天使たち

定価8,800円

■対応機種
X68000(5″2HD)
PC9801VM以降(5″2HD、3.5″2HD)
PC8801SR以降(5″2D)
MSX2(3.5″2DD)

全国各地へ通信販売
方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 (普) 5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ!
製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社 ジャスト JAST
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

広告ページ

LIPSTICK.ADV 2
リップスティック・アドベンチャーII

MSX2/2+

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	6.800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

いよいよ「リップスティック・アドベンチャー2」のMSX2対応版が新登場。本当にMSXアダルトファンのみなさん、お待ちどうさまでした。主人公の君は、女子大生になった音美ちゃんと2人で、ソープランドから始まるストーリーや事件をビシバシ解決してゆく訳だが、イヤハヤ前作同様、ギャグあり、エッチあり、ミステリーありのハチャメチャ物語。どうなることやら。期待度満点だと～。なお，MSX2/2+対応版は今回も「リップ1」と同じく、ソフトベンダ・タケル専門の発売です。お店に走れ～。

テクポリ5月号美少女大賞受賞の音美ちゃん

ゲームスタートは、まずソープランドから。あら前作では「キャバレー」にお勤めだったマネージャー。おひさしぶり。

本当にボッキさせてくれるぜ。

MSX2/2+対応版 タケルから6/8 新発売。ディスク3枚組！ (PSG音源対応)

晴れのちおおさわぎ！
学園コメディADV

MSX2/2+

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	5.800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

広告　広告　広告

98／88版の「晴れのち～」のユーザー・アンケートに、「感動のエンディングは、まるでテレビドラマを見終ったみたい」なんてのが何枚もあったそうだが、本当にそのとおり。カクテル・ソフトから初めて発売されるMSX2対応Hアドベンチャーは、学園モノ。H・アダルトながら、ほんとうにシナリオ、音楽がしっかりしている。ゲームの内容は、「ゆうれいさわぎから初まる、グイグイくるやつね～」とだけ報告しておこう。

ストーリーの舞台となる延部山高校の校長、通称"赤タヌキ。"校内のさわぎを調査するように、きみに依頼する。ストーリーの舞台となる。

出るは、出るはセーラー服、♡♡♡····

単なる校内の痴漢さわぎと思いきや、古い歴史と深い関係が…そして、ついに明かされた真相とは!?

カクテル・ソフト TEL03-200-9834

武将キャラ老・若・男・美少女300名以上！

本物(モノホン)H・S・L・G

実・物・大 美少女・S・L・G

ストロベリー大戦略

6月上旬発売！ PC98VM以降対応5インチ2HD版3枚組6,800円！

いよいよH戦略が本格化！
うそいつわりのない抜群のアダルトグラフィック技術がシミュレーション・ゲームの世界に参入！
総登場キャラ300名以上。重厚な音楽BGM、シナリオ、アニメーション本格的なアダルト・シミュレーション・G。最高のグラフィックに大満足！

製作・企画・販売
フェアリーテール
FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売のご案内及び、申し込み方法
●現金書留の場合ー商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合ー郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京7-140574 フェアリーテールまでお申し込みください。

おいしい・ナンパ・しゅみれーしょん

CAN CAN Bunny きゃんきゃんバニー

きゃんきゃんバニー スペリオール

もっと自然に女の子とつきあいたい！完全攻略法！

- 昨年度ザ・No.1ねるとんソフト「きゃんきゃんバニー」のユーザー・アンケートの要望をもとに作られた、初めての完全パソコン・ナンパ・マニュアル。TTL12キャラクター分
- ソフト制作に際して血液型別女の子36人を完全取材。
- 女の子の血液型別、職業別、タイプ別徹底研究！
- この角度から攻めれば「きっと女の子と仲良くなれる」ための必勝テクニック満載。
- きゃんきゃん女の子との会話は、デジタルやオタクはダメ。
- 今すぐ使えるレトロでアナログな誘い文句がいっぱい。
- そしてキマリは、愛＆H！
- カクテル・ソフトお得意のグッドなグラフィックとミュージック。そしてきゃんきゃんな女の子たち。キミのねるとんは見事ツー・ショットの◎か、はたまた

大ドンデンがえしか？

PC98VM以降、PC88SR以降対応、MSX2以降対応

①制服ギャルズむんむんセット ②女子大生おかわりセット ③セーラー服ゆうやけセット

全3巻まとめて合計6,800円！

98版／88版共に好評発売中！ MSX 6/26発売

完全保存版

オリジナルでユニーク

カクテル・ソフト

フェアリーテール

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- 現金書留の場合━商品名、機種、メディアを明記してカクテルソフトまでお送りください。
- 郵便振替の場合━郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京0-91780 カクテルソフトまでお申し込みください。

写真はPC9801上のものです。

うろつき童子

大ヒット原作、アニメ、ビデオを見事にアダルトゲーム化

画面グラフィック243枚！音楽30曲！空前のアダルト！

ADソフト（アダルト）No.1-フェアリーテールの総力をかけた！大ヒット原作アニメ・ビデオの完全アダルト・ゲーム化。これでもかの大胆シーンと凶悪場面。ついにADソフトにも極悪ストーリーが持ち込まれた！

88SR以降版 アダルト初のディスク6枚組！

横浜、私立名神学園。いまここに3000年の時の流れを超えた壮絶なドラマが展開する。世界は三界で構成されている。伝説では3000年に一度の人間界・獣人界・魔界とを統一し、そこに楽園を創造する超神が人間界より誕生するという。果たしてその伝説の真偽は？また超神は南雲なのか？はたまた学園のアイドル明美の運命は？

コミック、アニメ・ビデオで異例の大ヒット！魔人・獣人が学園を舞台に縦横無尽に暴れまくる、ニューエイジ・スーパー・ストーリー・ゲーム。どこまで君は超神にせまれるか!!

原作／前田 俊夫　ワニマガジン社刊　総発売元・ソフトベンダータケル

PC98VM〜／PC88SR〜
MSX2〜／X68000各機種対応版
快調制作中各機種定価6,800円
98版／88版大好評発売中！
MSX2, X68各6月下旬発売

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合—商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合—郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京7-140574 フェアリーテールまでお申し込みください。

総販売元 ブラザー工業(株)

ユニークでオリジナル
フェアリーテール
FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

テクノポリス 増刊
Dō-Jin テクノポリス
同人ソフト大全集Vol.4
ボリュームたっぷり112ページ!
うそとなりそなおいしさ!!
●テクノポリス1月号から3月号まで掲載の同人ソフト再掲載に、未掲載の同人ソフトをブレンドして大紹介!
●「スキャナ講座」、「印刷入門」、「イラスト画材の選び方」、「Dō-Jin 界話題の通信」などなど、新鮮なネタがいっぱい。
品切れ続出のため1人1冊厳守!?
●いがらしみきお先生の事務所、佐藤元先生によるコクのある漫画でトッピング♡
発売中
定価 660円(税込み)
徳間書店

Dō-Jinソフト

イラスト／寿司

パソケット&投稿の同人ソフト

個性的なゲームのてんこ盛り!?—P.90

（マンガ家シミュレーションゲーム／SSG GAME SPECIAL 2／SAIL·LARN／ODYSSEY／[illegible]
えろてぃっく・まじかる・とりっぷ3 [illegible]／STORMER·MAGIC／[illegible]／[illegible] Fight）

世界に広げよう!! **Dō-Jinネットワーク**—P.97

短期集中連載 あにあんの**アルゴリズムを見切ったぞ!?**—P.102

同人ソフト♡プレゼントCOMIC **Dō-Jinソフトくりいむ** by 佐藤 元—P.107

一年間生きぬくサバイバルSLG!

マンガ家シミュレーションゲーム

BY●LLパレス

PC-9801VM以降 | 3.5・5HD

※旧PC-9801U不可
※要MS-DOS(Ver.2.1以上)
※要RAM640K以上

キミもマンガ家の修羅場を体験できる

誰しも1度はなりたいと思う(?)職業、マンガ家。そんな素朴な夢を擬似的にかなえてくれるSLGだ。といっても決して売れっ子ではなく、実家のそばに仕事場を持ち、人知れずHなマンガを描くというリアル(?)な内容。20万円を元金に、なんとか1年間生き残るのだ。1か月1ターンの全12ターンで、1か月が4週間に分かれ、1週につき2コマンド選択できる。また、月初めには、食生活や原稿依頼を選ぶコマンドもある。うまく体力と精神力のパラメータを上げ、原稿能力を上げるのだ。下がると原稿が落ちたり、スランプになったり大変。その他、Hなマンガを描いているのが親にバレたり、出版社がいきなり倒産したり、マンガ家の生活をタップリ味わえるゲームだぞ(笑)。

●ゲームは4月からスタート。20万円の貯金で1年間生き残れるのか!?

●月の始めにセーブができる。ただしロードは、ゲームの最初のみ有効

通販の申し込み方法

〒557 大阪府大阪市西成郵便局私書箱16号 同人誌流通サークル「LLパレス」まで、1500円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名・媒体(必ず)を明記したものを同封のうえ送ってください。

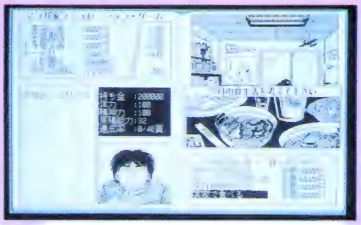
生活感がにじみ出てるぞ!

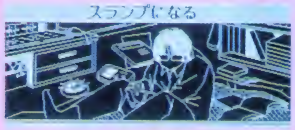
1週間ごとにだんだん部屋が汚くなる。4週間目には締め切り前の修羅場が……。

●もうすぐ締め切りなのに、まだ原稿が上がってない!! う〜ん、死ぬ気で上げなくては……

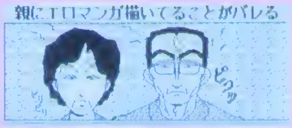
山あり谷あり地獄あり

●月初めにその月の食生活のパターンを決める。栄養のないものは体力が減る。実家で食べよう





●2か月の間に著しく精神力が低下した場合、スランプになり原稿が描けない



●Hなマンガを描いているのが親にバレてしまった! これは絶対にマズし

●締め切りに間に合わなかった。半端な原稿は、すべて無効になっちゃうよ

●うれし恥ずかしコミケットだ。ここでは彼女もできるし、いいんでないかい?

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.90〜P.96で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげててくださいね!

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ! また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

ショートプログラム6本＋美少女♡

SSG GAME SPECIAL 2

BY•SSG

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D
※PC-88VA未確認
※サウンドボードⅡ対応

単純なのにおもしろい!!

同人ソフトの三種の神器ともいわれている(かな？)『ポーカー』『ブロックくずし』『15パズル』を含む、誰でも楽しめるゲームが6本も入っているゲーム集。しかもどのゲームも手抜きなくしっかり作ってあるので、いつのまにかハマッてしまうぞ。それにゲームによっては女のコが出てきたり、サービス精神満点なのだ。さらにミュージックモードもあって、ボードⅡ対応のGoodな音楽をコメント付きで聴くこともできる。至れり尽くせりね!!

通販の申し込み方法

〒214 神奈川県川崎市多摩区登戸2141 伊藤様方 SSGまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

○これがオープニングタイトルなんだけど、なぜかヌギヌギしている……まあいいか♡

指先から脳ミソまで使って遊べるのだ!!

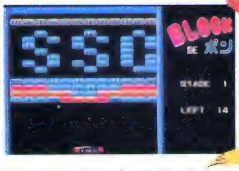
POKER DE PON

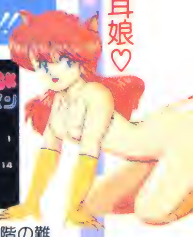
ポーカーフェイスで彼女を脱がせ!?

ルールはトランプのポーカーと同じ。ポイント制で、ある決まったポイントまで勝ち進むと、女のコがだんだんと……♡♡♡

ブロック DE ポン

ブロックくずしはゲームの基本です!!

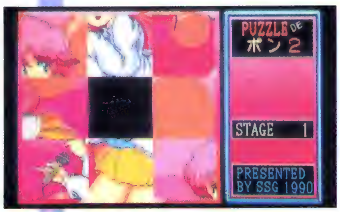




ごく普通のブロックくずしだ。ブロックは固さが3種類。3段階の難易度を自由に選べるのも親切だね。

PUZZLE DE ポン 2

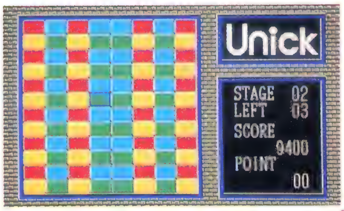
15パズルの要領で、すーいすいっと!!



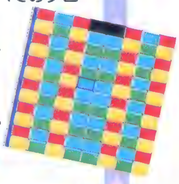
ルールは、いわゆる15パズルだ。最初は3×3、その次は4×4と、面が進むにつれて難しくなっていく。女のコもカアイイよ〜♡

Unick

よーく考えないと最後にブロックが…

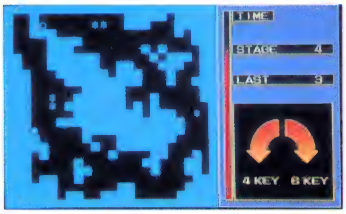


隣が同じ色のブロックなら、互いに消すことができ、すべてのブロックを消すと面クリア。よーく考えないと全部消せないぞ。



玉転ゲーム

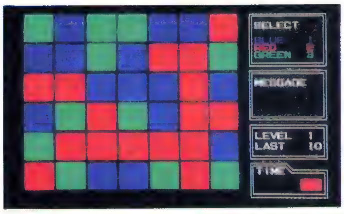
背景をグルグル目が回る〜!!



迷路のような背景をテンキーで90度左右に回転させて、一定時間内に玉をゴールへ持っていくゲーム。＊に当たると1ミスになる。グルグル回すと、玉がどこかわかんなくなるぞ。

パネルゲーム アタック 3

一瞬の判断が運命を決める!!



赤、青、緑の3種類のパネルがランダムに表示され、どれが一番多いかを一瞬のうちに判断するゲーム。10回ごとに正解率が出て50%以上正解するとパネルが細かくなるのだ。

女のコがGoodなファンタジーAVG♡

SAIL・LARN（セイル・ラーン）

BY●P-CLUB

X68000シリーズ	5HD

※要ジョイスティック

愛の女神を助け出しちゃあ

主人公は、スケベで見境のないことで有名な竜剣士アラン。ある日、神様と名乗るジイさんが現れ、娘のティリアスが魔物にさらわれてしまったので救ってほしいと頼まれる。ティリアスが美少女と聞いただけで、すでに乗り気なアランは、さっそく愛竜ヴァルファンと共に魔物退治に出かけるのであった。ゲームはコマンド選択のAVGで、もちろんBGMもある。出てくる女のコはみんなカアイイ♡し、いろんなタイプがいるので力が入っちゃうぞ！

○コマンド選択方式のAVGで、選択肢を慎重に選ばないとすぐにゲームオーバーになってしまうのだ。気をつけようね／

○見た目は二枚目、性格は超ナンパ。けっこういい加減な主人公だ

○アランの愛竜。主人公よりしっかりしているかもしれない

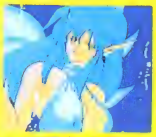
通販の申し込み方法

〒799-26　愛媛県松山市内宮町2035-7　浦様方　P-CLUBまで、2000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

かあいい精霊たち♡

ここにいる4人の精霊たち♡を探して、精霊の力をもらわなければならないんだけど、なかなか簡単にはいかないのだ。

地の精霊 モーヌ



水の精霊 ウィンディー

火の精霊 サラ

風の精霊 シルフィー

精霊の力をもらうには……

魔物を倒すためには、4人の精霊の力が必要らしい。そして、精霊がその力を分け与えるには、なあ〜んと肉体を交えないといけないんだって（まぁ♡）。まいっちゃったね〜。

○なんでオイジイ役なんだ

○精霊の力を手にしたけど……。あ〜あ

恋人を助け出すアクションRPG

ODYSSEY（オデッセイ）

BY●RISING FORCE

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

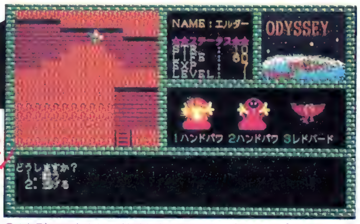
※アナログディスプレイも対応

操作性がよくBGMもノリノリだ！

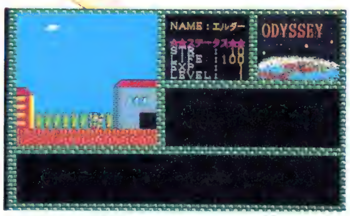
平和なラシス王国で、結婚を控えた4人の女性が石になってしまった。しかし、町の人々は無関心。ただ1人、石になった女性の婚約者のエルダだけは、かたきを打つため、魔物の総帥ルカサーに立ち向かった。プレイヤーは、最近珍しく純粋な（？）少年エルダになり、目的を果たすのだ。

ゲームはアクションRPGで、ゲームバランスがよく、設定にメリハリがあるので十分に楽しめる。また、どこでもセーブできるからウレシイぞ。テンポのよいBGMも気持ちイイよ。

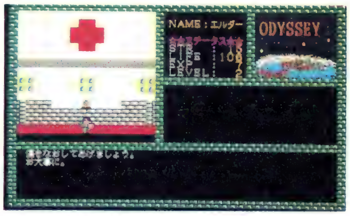
戦闘シーン！



○迷路の中は、複雑なうえ敵がいっぱい。なお、ライフが0になるとゲームオーバーだ



○町には病院がある。なお、武器は冒険の途中、手に入れるのだ



○戦いの傷をいやすのは、病院に限る!? 無料なとこが気に入った//

ドラゴンを退治するアドベンチャーだ

らいむのぼーけん

BY●HENNER SOFT

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

主人公はカワイイ女のコだよ

ぬいぐるみの国では、最近流行っている『ドラ○エ』のぬいぐるみを怖がって、他のぬいぐるみが外に出れなくなってしまった。主人公のカワイイ女のコらいむは、ぬいぐるみのバニーに頼まれて、平和を取り戻すため、ドラゴンを倒しに行くのだった。てなわけで、ゲームはコマンド選択式のファンタジーAVG。それほど難しくはないが、トラップもあるので要注意。

○このコが主人公のらいむちゃん。ショートカットのかわいい少女♡

○らいむの持つ唯一のぬいぐるみバニー。普段は、単なるぬいぐるみ!?

通販の申し込み方法

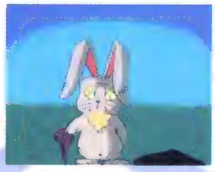
〒120 東京都足立区千住元町37－8－703 清野様方 HENNER SOFTまで、900円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。なお、あて名カードに郵便番号・住所・氏名を明記したものを同封すると優先返送になります。

ちょっとHなC.G.も…

あることをしたあとである方向に進むと、変なヤツに襲われ、ちょっとHな絵が！

ぬいぐるみ王国を救え！

○いきなり、ぬいぐるみ国へ連れてこられて、ムンクになるらいむちゃん

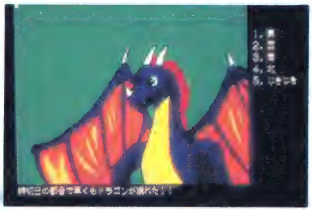


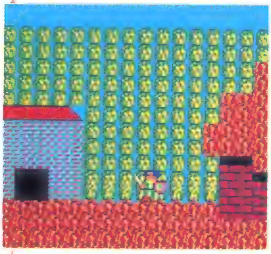
○ウサギ族の長老。ドラゴンのことをいろいろ教えてくれるが……

○○そして、いよいよドラゴンと対決!! なぜかメルヘンチックなドラゴンに感激

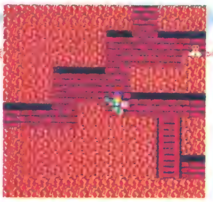
○出た！ スライムだ。うまくやると、冒険のお供になってくれるぞ

○スライムの兄貴分のメタルスライムだ。もしかしたらパンクスライムもいる？

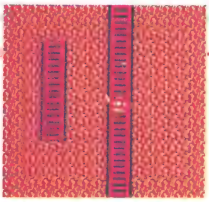




○魔物が潜む迷路をぬけると、そこには新しい町があった

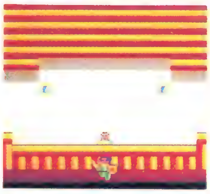


○あれ!? あんなところに人がいるぞ。あれはもしかしたら……

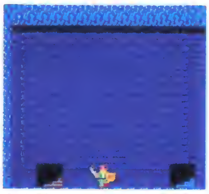


○左にある道に行くには、どうしたらいいのだろう？ どこかにぬけ道があるハズ

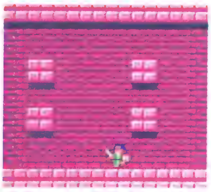
生死をかけた大冒険!?



○またしても新しい町が!? しかし、ここの住人はみな狂っているらしい



○大詰めになると、道があっちこっちワープするわ、敵は強いわで大変だ！



○そして、この先にルカサーが!? レベルが低いうちは、ムリをしないように

通販の申し込み方法

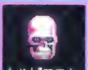
〒454 愛知県名古屋市中川区富田町千音寺西尼ヶ塚155-109 深海雄二様（必ず個人名で）まで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

さまざまな敵!!

ゲーム中には、さまざまな敵が各種（下の写真は一部）取りそろえられている!? で、先に進めば進むほど強いのだ。また、何匹か中ボスもいるぞ！

1アズローズ

1マジェスト



1ハピエスト

2レドカルト

2グリカルト

2モノブリス

1フロイド

中ボスだっ！

人気定着!! 美少女AVGの第3弾

えろてぃっく・まじかる・とりっぷ 3
～最終章・王家の血統～

BY●エレインソフト

PC-8801シリーズ	5D
PC-9801シリーズ	3.5・5HD

※PC-98シリーズは要MS-DOS

味のある絵とシナリオが好き♡

カワイイ女のコとゲームシステムに定評のある、『EMT』シリーズ待望の第3弾。ゲームはおなじみのコマンド選択の美少女AVG。今回は完結編ということで、シナリオに凝っているぞ。

さて、ストーリーはエロディン王国の姫と結婚し、やがて王となった主人公の前に突然少女が出現したところから始まる。そしてそれと入れ換わるように愛人アミルが消えた。すべては、妖魔スカトリアの仕業らしいが……。

●今までのあらすじが付いているので、前作を知らない人でも安心だ!?

通販の申し込み方法

〒332 埼玉県川口市飯塚3-16-2 P.E.C「New Loaders」通販係まで、以下の①～④までのものを同封のうえ送ってください。①PC-88 版、PC-98の5インチ版は1600円分、PC-98の3.5インチ版は1800円分の郵便小為替（無記名）または現金書留。②希望するソフト名・機種・媒体を書いたメモ用紙（なお、PC-98DOの方はPC-88版かPC-98版かも必ず書いてください）。③タックシールかフロッピーシールに自分の郵便番号・住所・氏名（それをはってソフトを郵送するので、自分の名前の後に"～様"を書いてください）を明記したもの。④③のコピー（これは発送ミスなどがあったときのチェック用になります）。**必ず守るようにお願いいたします。**なお、郵便小為替の受領証書は、お手元に保管するようにしてください。

魅力たっぷりのディスクGal(?)たち♡

クローデル
●王家に仕える娘。アミルと、とっても♡仲よし!?

アミル
●主人公の愛人。当然、城の中から消えてしまう

ターナ
●過去から、鏡を通じてタイムスリップした美少女!?

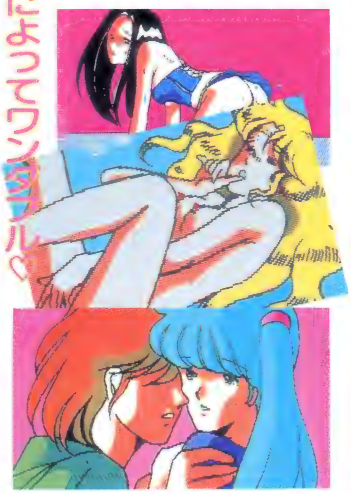
エリス
●主人公の妻（王妃）。美しく寛大な女性

ウィリア
●同じくスカトリアを守る少女。不思議な術を使う

ガーラ
●妖魔スカトリアの手下。ムチを操り、行く手を阻む

解き方によってワンダフル♡

今回も選択するコマンドによって、見られるグラフィックが微妙に違ってくる。何度もプレイして、全部のグラフィック♡を見ちゃおう。



練りに練ったパズルゲームなのだ!!

STORMER・MAGIC（ストーマー・マジック）

BY●L・ZE

PC-9801VM以降	5HD

クリアするごとにはまってしまう～

じつはこのパズルゲーム、MAGIC村という村民の誰もが一度は受けなければならないという試験問題で、この問題に合格しないとこの世界から消去されてしまう……というなんとも恐ろしいストーリーがついている。さて、ルールは鍵をすべて取って次の面へ行く扉にたどりつけば面クリアというもの。プレイヤーは面ごとに生命力が決まっていて、生命力がすべてなくなると1人死んでしまう。いろいろなところに仕掛けてあるトラップを避けながら、鍵を取っていかなければならないのだ。System Disk には練習面が入っているので、まずはそれを解いてから本題に入ろう！

基本ルール&テクニック

●とにかく主人公が扉へたどりつけばOK。主人公の生命力はトラップ（赤ブロックなど）に触れると触れていた時間の分だけ減ってしまう。素早い操作も要求されるぞ／　まめにセーブしよう

●主人公。2つ上が普通のブロックのときやなにもないときは、2段ジャンプができるほか、一気に左右に2段、上に1段のジャンプができる

4つのシナリオが入った歴史ものSLG

幕府の改革

BY●帝王SOFT CLUB

通販の申し込み方法

〒112　東京都文京区大塚5-7-11-1102　田島様方　帝王SOFT CLUBまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

PC-8801mkIISRシリーズ｜5D

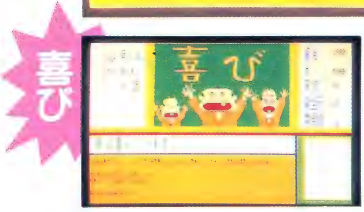
※PC-88VA未確認

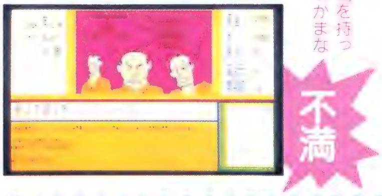
資金を増やして幕府を救うのだ

ズタボロの幕府の財政をたて直すのが目的の歴史ものＳＬＧだ。シナリオは、徳川吉宗の享保の改革、田沼意次の田沼時代、松平定信の寛政の改革、水野忠邦の天保の改革の計４本ある（ちなみに人物の名前は変えることもできる）。ゲームは幕府の資金がなくなったり、米がなくなったり、民の忠誠度が下がったりするとゲームオーバー。目安箱、倹約令、上げ米の制、公事方御定書など、歴史の教科書で見たことのある単語からコマンドを選んで、田を増やしたり、民の忠誠度を上げて資金を１万以上に増やせばいいのだ。ちょっと学習マンガの雰囲気があって、一味変わっているぞ。なお、ＡとＢのディスクを入れ換えると、ＢＧＭ付きのオープニングが見られるよ。

○ゲームは4つのシナリオから選ぶのだ。ちょっとアクセスが遅いのが気になるが……

○テンキーでコマンドを選ぶと、資金や忠誠度などが変化する

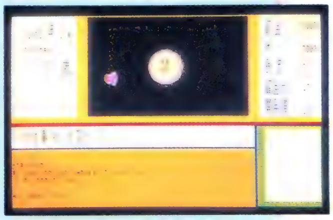




○○民は喜んだり、不満を持ったりする。民衆の心をつかまないと改革は難しいゾ！

Hは若返りの秘けつ!?

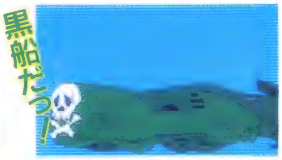
遊技というコマンドを選ぶと、女遊びと宝くじができる。女遊びをすると、なぜか若返る！



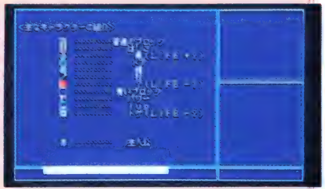
こんなイベントも……

けっこう歴史どおりにイベントが起きる。たとえば……。

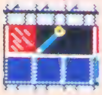
○1789年（天明3年）天明の大飢饉が起こる。ピンチ！



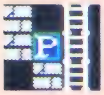
○1853年（嘉永6年）ペリーが浦賀にやって来た！



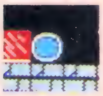
○主なキャラクタ。ここに紹介されているトラップのほかにも、陰険なトラップはまだあるのだ



○杖。これを１つ取ると青ブロックを作るモードに、もう１つ取ると消すモードになる。さらにもう１つ取ると作るモードになったりする



○パワー。これを取った数だけ杖の効力が使えるようになる。こういったパズルでは、一番数に気を使わなければならないんじゃないかな？

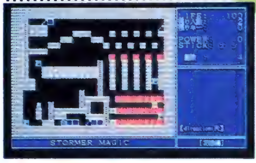


○鍵。鍵をすべて取らなければ面クリアはできない。ときどき鍵がない面があるが、そういう場合は直接扉へ向かえばいいのだ！

こんなDataがあるぞ!!

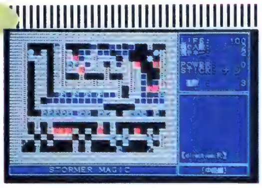
このDataのほうがこのゲームの本題なのだ。各20面ずつ練りに練った問題が入っている。よ〜く考えないと全部解くのは無理だぞ!!

初級編



○初級編の４面。簡単そうで、じつは最後に仕掛けがあったりするのだ。やるな〜

中級編



○中級篇の３面。早くも画面がゴチャゴチャしてきているが、まだ序盤戦なのだ

上級編

○上級編の１面。最初っからこの難しさ。生命力が少ないので、慎重な操作を要求される

通販の申し込み方法

〒187　東京都小平市学園西町1-19-23　橋本様方　L-ZEまで、1000円（「STORMER」のSystem Disk）＋ほしいDataの数×500円＋300円（送料）分の郵便小為替（無記名）または現金書留と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（「STORMER」のSystem Disk、Data Disk「初級編」、Data Disk「中級編」、Data Disk「上級編」のうち、どれを希望するのかを必ず記入すること）・機種名・電話番号（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

シューティング・ワンダーランド!!

ReFight（リファイト）

BY●Group R204

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
PC-9801VM以降	3.5・5HD

※ジョイスティック対応

こっ、これは……クセになりそっ!!

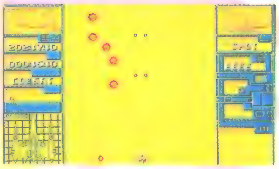
日本全国シューティングゲーム・ファンお待ちかね！激燃え縦スクロールシューティングゲームの登場だ。全５のステージを、数々のパワーアップアイテム（特定の敵を倒すと現れる）と、指先を駆使してクリアするのだ。しかし敵の攻撃は、○亜プランのシューティングに匹敵するほど苛酷!!　ジョイスティックは必携アイテムだぞ。

○自機は、７ポイントダメージを受けると１機なくなってしまうダメージ制だ。BGM付きで、ハイスコアの登録もできるぞ！

手に汗にぎる名シーンの数々

「これがシューティングだ！」ってなくらい過激な攻撃の数々。はたして、キミは生き残ることができるか？

ボンバーもあるよ!!



これがウワサのザ・ボスキャラ

各ステージの最後には巨大戦艦が待ちかまえている。レーザーと弾のコンビネーション攻撃はキビシ～。さらに、こんなでかいキャラなのにけっこう動きが速いし堅い！　燃えるぜ！

ステージ1　COMSAT

ステージ2　STINGREY

ステージ3　BRAKER

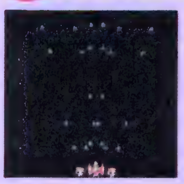
ステージ4　EYELID

通販の申し込み方法

〒230　神奈川県横浜市鶴見区潮田町2-94　大井様方　Group R204まで、1600円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体を明記したものを同封のうえ送ってください。

パワーアップetc.アイテム

V Shot

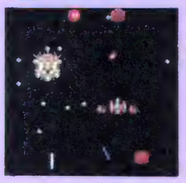


これがいちばんノーマルの弾だ。V Shot→Beam→Hormingの順に一定時間で変わるので好きな武器を選べ。

Beam

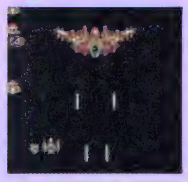
ボスキャラなど一部分を重点的に攻撃するのに向いている。ザコキャラに囲まれると不利になる武器だ。

Horming



弾が勝手に敵を追っていくので、囲まれたり後ろからの攻撃には強いが、集弾率が悪く、ボスには不向きだ。

Power Up

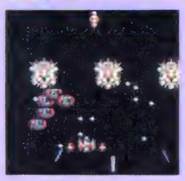


このアイテムを3つ取るとサポートが左、右の順番に最高2つつく。自機が死ぬまで有効で攻撃力は倍増！

Auto Fire

連射スピードが速くなり、最大4段階まで上げることができる。押しっぱなしができて楽になるぞ！

Energy



これを取るとエネルギーが１つ回復する。ボンバーを使用するとエネルギーが減るので、これで補給しよう。

世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆

なんと、今月はいつものイベント情報などのほかに、5月3日のパソケットスペシャルのレポートもあったりして、いつもより増ページしちゃったのさ!!

★サークルからのお知らせ★

バグの直し方です

BY ●CITY FACTORY

ごめんなさいパソケットXIで販売した『DARK SIDER』にバグが出てしまいました。自分で直せる方は下記のように処理してください。

①まずBASICを立ち上げてから、LOAD" DSFIELD. BAS"〔RETURN〕でプログラムをロードします。

②以下のプログラムを入力します。

913 G=BP:GOSUB 928:G=OX:GOSUB 928:G=OY:GOSUB 928:G=OM:GOSUB 928〔RETURN〕

③SAVE" DSFIELD. BAS"〔RETURN〕でセーブします。

④次に、SCREEN5:BLOAD" DSINI. DAT", S:VPOKE &H7346, 99:BSAVE" DSINI. DAT", &H6A00, &H7FFF, S〔RETURN〕で直すことができます。また、自分で直せない方はご連絡ください。無料で修理しますので。

本当にご迷惑をおかけしました。

連絡先:〒143 東京都大田区中央5-28-2 佐藤正様方 CITY FACTORYまで。

連絡待ってます

BY ●RAMBLE・DOTS

こんにちは、RAMBLE・DOTSです。去る1月14日パソケットXにて『TINY TROUBADOUR DARK SHRINE』をお買いあげのお客様は至急ユーザー登録カードをお送りください。こちらからUTILITY-DISKを送りします。また、通販予約をした方の中に重複している方が数名いますので、こちらから葉書を出して確認をとらせていただきます。3月末日までにソフトが届いていない方はご一報ください。

連絡先:〒339 埼玉県岩槻市上野1-16-9マルイチコーポ102RAMBLE・DOTSまで。

通販を終了します

BY ●G.CREATE

メンバーが社会人になったため、今までのように通販を続けることが困難となりました。誠に勝手ではありますが、8月31日をもちまして通販を終了させていただきたいと思います。8月31日以降の申し込みにつきましては、対応しかねる場合もありますのでご注意を。それから、大阪市平野区の夏島様、名古屋市南区の松井様ソフトが送り返されてきました。ご連絡ください。

連絡先:〒422 静岡県静岡市西脇1346-10 中川様方 softteam G.CREATEまで。

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ!

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成していないもの(単なるプログラムやグラフィック集など)、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記して下さい。

❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記して下さい。

❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書(マニュアル)をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者(グループのときは代表者)の連絡先住所・氏名(グループ名)・電話番号も忘れずに。

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部 Dō-Jinファン 係

情報3つだよ

BY ●SIVA

名前がわかりません：『FATIMA』を注文した人で、"〒399-41　長野県駒ケ根市赤穂北割一区32-51"の住所だけで、名前を書いていない人がいます。SIVAのほうまで連絡をください。

同人誌ができました：このたびSIVAでは各同人ソフトサークルの絵描きさんを集めて制作した同人誌「CAROL」が完成したのでほしいという方は500円分（送料込み）の小切手を同封のうえ、自分の住所氏名を書いたタックシールと一緒に送ってください。

作曲できる人募集です：ただいまSIVAではPC-88で音楽か作曲ができる人を募集しています。暇とやる気と実力のある方はぜひ連絡してください。

連絡先：〒753　山口県山口市吉敷竜河内2011-2　渡辺様方　SIVAまで。

バグ取れてません

BY ●NIGHT SUCUUBUS CLUB

FM-77版まぬけRPGI『Basic Fantasy』をパソケットXでは未完成、XIではバグありバージョンを売ってしまいました。至急新しいディスクをお送りますので下記の連絡先にソフトをお送りください。

連絡先：〒193　東京都八王子市子比企町843-3　ときわハイツ205　元木様方　NSC係まで。

デュプリミスです

BY ●REX CLUB

3月18日のパソケットXIでREXCLUBの『REX LAND1』を買ってくださった方、当方のミスで開発途中の物をデュプリケートしてしまいました。ディスクを交換しますので購入したときの封筒にマスターディスクと自分のあて名を書いたシールを同封して下記の住所まで郵送してください。大変申し訳ありませんでした。

連絡先：〒189　東京都東大和市南街3-10-1　羽根村様方　REX CLUBまで。

バグの直し方です

BY ●H・E・O software

『衰弱作戦へろへろおぺれ〜しょん』のPC－88版を買ってくれた方。バグがありました。修正の仕方は、まずN88-DISK BASICを立ち上げ、ドライブ1にCディスクを入れて**LOAD "ACT3_6.BAS"〔RETURN〕**として**1180**行の最後の**GOTO ＊A35**を**GOTO 1170**と直してください。あとは**SAVE "ACT3_6.BAS"〔RETURN〕**でセーブしてください。これでバグは取れます。ここで止まっていた方、エンディングまであと少しです。がんばってください。通販で買ってくれた方の分はバグを取ってあります。

連絡先：〒435　静岡県浜松市丸塚503-11　尾田様方　H・E・Osoftwareまで。

こっちもデュプリミス

BY ●わいSOFT

パソケットXIで、SSSプログラマーズグループにて委託販売していた、わいSOFTですが、PC-98シリーズ用『G-SAVER』に一部デュプリケートミスがあることが判明しました。動作不良および、ドキュメントファイルの読み出しが不可能な場合は、お手数ですが次回のパソケットなどの即売会にて交換したいと思いますので、わいSOFTもしくはSSSプログラマーズグループのスペースまでディスクをお持ちください。即売会での交換が不可能な場合は、下記の連絡先までディスクを送ってください。

連絡先：〒270-11　千葉県我孫子市青山台3-13-13　わいSOFTまで。

バグです

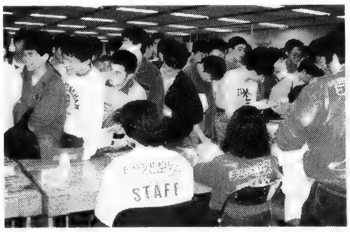
BY ●O S software

3月18日のパソケットXIで販売しました、X68K版『QUEST LAND STORIES』にバグがありました。当日お買い上げになった方は下記へディスクを送ってください。正常なディスクと交換いたします。また、通販で申し込まれた方はもう少しお待ちください。多くの皆様に多大なるご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。

連絡先：〒346　埼玉県久喜市南2-2-7　大森様方　O/S softwareまで。

特設 イベントレポート

パソケットスペシャル in 都立産業貿易センター



○なんと、スタッフジャンパーも作ったりしたのだ。遊びに来てくれた人、ありがと〜／

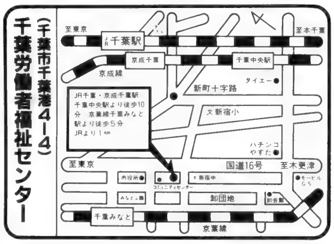
○トラブルもあったが、けっこう評判がよかった「おにクジ」。要するに「くじ引き」だ……

去る5月3日、都立産業貿易センターで行われたパソケットスペシャルには、150を越す同人ソフトサークルが集まった。その中にはなんとテクノポリス編集部&ソフトのブースもあったのだ。ブースでは、当日会場に「テクノポリス6月号」か「インジュカーシス」を持ってきた人にテクノポリスソフトのデモディスクのプレゼントと「神威先生のおにクジ」を行った。午前11時を少し過ぎたころに開場となり、アッというまに会場は人でいっぱいに……〃　ブースではすぐに列ができ、デモディスクのストックは午前中になくなり、デュプリケートが間に合わない状態になってしまった。「おにクジ」のほうは、原因不明のバグが発生して「おにおんさ〜ん、助けて〜」ということがしばしばあったが、ほかにはトラブルもなく無事終了。読者の皆さんとコミュニケーションも取れて充実した日だった。もちろん、わがテクノポリス同人班はモミクチャにされながら、ちゃんと新作同人ソフトを購入してきたぞ。のちのち掲載する予定なので、行けなかった人も安心してね。

イベント情報 1
千葉パソケット3

日時：6月10日(日)
場所：千葉県労働者福祉センター
時間：11:00〜15:00

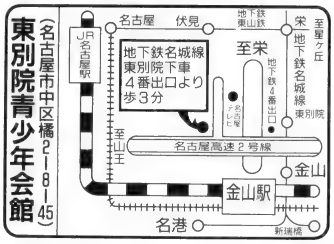
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 2
名古屋パソケット4

日時：6月10日(日)
場所：東別院青年会館
時間：11:00〜15:00

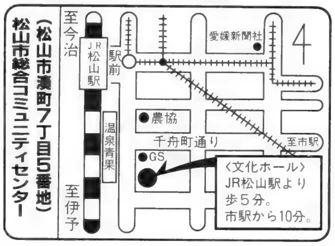
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 3
松山パソケット

日時：6月10日(日)
場所：松山市総合コミュニティセンター
時間：11:00〜15:00

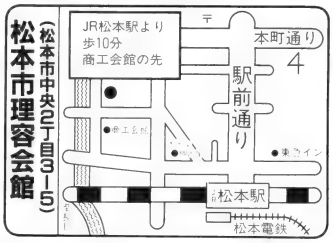
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 4
松本パソケット

日時：6月17日(日)
場所：松本市理容会館
時間：11:00〜15:00

※午前8時前には来ないようお願いします



PC-88の助っ人募集

BY●DIAL・INDUSTRY

はじめまして!! DIAL・INDUSTRYです。当サークルではPC-88SRで音楽プログラムの組める方、キャラ、背景パターンの作れる方、C.G.の描ける(色塗りだけでもOKです）方を募集中！ やってみたいという方は作品を5インチの2Dのディスク（2HD不可）に入れて送ってください。

連絡先：〒760 香川県高松市木太町7区3329-14 大内様方 「D・I」まで。

プログラマー募集！

BY●TOP SECRET

はじめまして、TOP SECRETでございます。私たちのサークルではPC-88SRでRPGを作りたいのですが、現在マシン語を扱える腕利きのプログラマーがいません。手伝ってあげようという心の広い方はぜひ下記の所までご連絡を。

連絡先：〒575 大阪府四条畷市北出町25-18 宮三様方 TOP SECRETまで。

プログラマー募集!!

BY●Dream Maker

僕たちゲーム大好きグループ Dream Makerは、現在RPGを制作しようと思っています。そこで今回X1のプログラマーを募集しております。自信がなくてもやってみようと思う人はご連絡ください。お願いします。

連絡先：〒526 滋賀県長浜市元浜町26-34 今井様方 Dream Makerまで。

★仲間に入れて！★

作曲します!!

CLASS：作曲者。連絡くだされば、何曲かサンプルを作ってありますのでディスクと詳しい能力表をお送りいたします。決断はそれからで結構です。

連絡先：〒513 三重県鈴鹿市須賀2-6-35 田中正行（18歳）まで。

同じく作曲します!!

はじめまして、最近ゲームに音楽はつきものですよね。同人ソフトといえどもBGMがあったほうが数倍楽しいと思います。そこでPC-88SR以上でサークルをやっておられる方々で音楽スタッフがほしいという人はぜひぜひ仲間に入れてください!! BASICレベルで扱えるミュージックドライバさえ用意していただければ、市販ゲーム並みのカッコイイ曲をビシバシ作曲します。サウンドボードIIは持っていません。ちなみに僕はマシン語は知りません（ゴメンナサイ)。どうかよろしくお願いします。

連絡先：〒675 兵庫県加古川市野口町二屋310-5 湯山滝太（16歳）まで。

テクノポリス編集部より
Dō-Jin大全集の
おわびと訂正

テクノポリス増刊「Dō-Jin大全集Vol.4」の58ページで、『CARD GAME PRO PLUS』のサークル名が一部間違っていました。G-CREATとなってますが、正しくはG.CREATEです。サークルの皆さま、および読者の皆さまにご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。また、今後はこのようなことがないように心がけます。

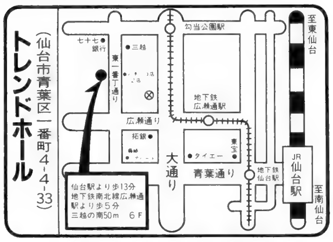
パソケット緊急情報：高松パソケット2。日時：7月1日(日)。場所：高松市民文化センター。住所：高松市松島町1-15-1。最寄の駅：琴平線「今橋駅」下車歩いて5分。高松駅から歩いて15分。時間11：00〜15：00。注意：午前8時前には来ないようお願いします。

イベント情報 5

仙台パソケット4

日時：6月24日(日)
場所：トレンドホール
時間：11:00～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

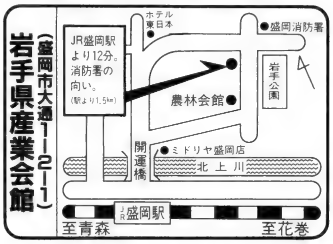


イベント情報 6

盛岡パソケット

日時：6月24日(日)
場所：岩手県産業会館
時間：11:00～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

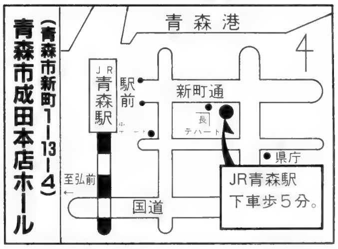


イベント情報 7

青森パソケット

日時：6月24日(日)
場所：青森市成田本店ホール
時間：11:00～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

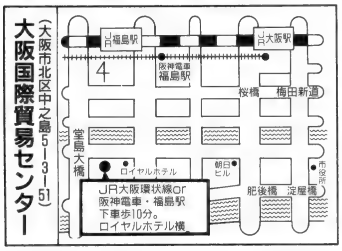


イベント情報 8

大阪パソケット4

日時：7月1日(日)
場所：大阪国際貿易センター
時間：11:00～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

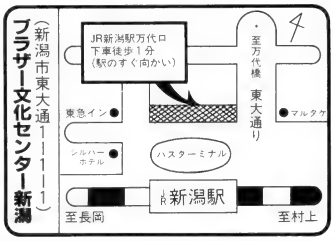


イベント情報 9

新潟パソケット3

日時：7月1日(日)
場所：プラザー文化センター
時間：11:00～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします



Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送がおくれています、〇〇さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！　と思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!!　な～んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上3つのアクセスは郵便で、

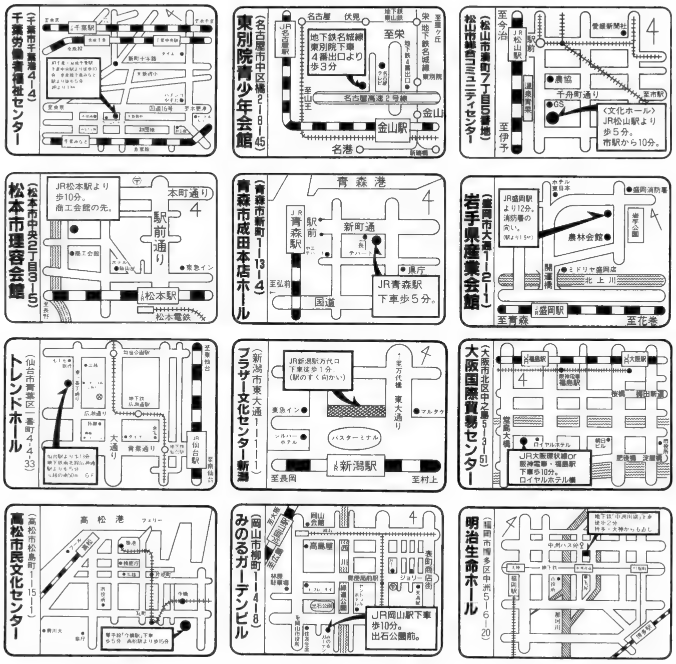
〒105 東京都港区新橋4－10－7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク 係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

サークルソフトonly即売会
パソケット情報

サークルソフト（同人ソフト）とパソコン同人誌が一堂に会する世界初のonly即売会！　開催時間はいずれも午前11時〜午後3時だ。一般参加者も大歓迎!!



6月10日(日)　千葉パソケット3／千葉県労働者福祉センター
　　名古屋パソケット4／東別院青少年会館
　　松山パソケット／総合コミュニティセンター
6月17日(日)　松本パソケット／松本市理容会館
6月24日(日)　青森パソケット／青森市成田本店ホール
　　盛岡パソケット／岩手県産業会館
　　仙台パソケット4／トレンドホール
7月1日(日)　新潟パソケット3／プラザー文化センター
　　大阪パソケット4／大阪国際貿易センター
　　高松パソケット2／高松市市民文化センター
7月8日(日)　岡山パソケット2／みのるガーデンビル
　　博多パソケット5／明治生命ホール
7月15日(日)　いわきパソケット／いわき市平労働福祉会館
　　静岡パソケット3／静岡産業館
　　金沢パソケット2／金沢労済会館
7月22日(日)　パソケット12／東京文具共和会館
　　広島パソケット3／菓道館扇屋
　　熊本パソケット／スペース5(安田フォーラム)
7月29日(日)　札幌パソケット4／札幌市民会館
　　名古屋パソケット5／名古屋市公会堂
8月5日(日)　宇都宮パソケット／栃木県教育会館
　　高崎パソケット3／高崎サティ大ホール
　　神戸パソケット5／兵庫県農業会館
8月12日(日)　パソケット夏まつり／都立産業貿易センター

京都パソケット2開催決定！8月26日(日)京都・大谷ホールへ集合だ!!

➡同人ソフトを購入したい方は——
①パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
②朝8時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
③会場では、スタッフの指示に従って下さい。

➡参加したいサークルの方は——
①参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。その際、いつ・どこのパソケットに参加したいのかを明記して下さい。
②参加申し込み書を入手したら、必要事項を記入して、なるべくお早目にお送り下さい。
③東京パソケットの締切は開催1ヵ月前、その他のパソケットは2週間前です。

90年サマー・スペシャル開催決定！
パソケット夏まつりだ。

1990年8月12日(日)都立産業貿易センター
200スペース募集！1スペース＝3000円

夏コミに落ちたサークル・不参加のサークルの方大歓迎。締切までに申し込み下されば、100%スペースがとれます！　もちろん、有名・中堅・新規のサークルさんにもサークルワクを拡大して、待ってます。みんな来てね——っ（締切は7月15日。お早目に）

一般参加・サークル参加とも方法は通常のパソケットと同じです。

新創刊

パソケット通信Vol.1 1990年6・7月号

無料！

パソケットにやっと会話ができました。新作・開催速報や面白エピソードなどを載せて、楽しい読みものにします。また、ソフトの通販も一部だけど、始めます。そんな情報もあります。欲しい方は72円切手を貼った返信用封筒を同封の上、ご請求下さい（2号は7月末発行予定です）。

パソケット
〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎ 03-842-6499（直）

フリーグラフィッカー募集——グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！　とりあえずTEL下さい。

おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?

ニイハオ!!　みな、同人ソフト作ってるあるか？　今回は前回の続きで、ブロックくずしのボールの動きの講座あるよ！　よ〜く読んで、基本的なアルゴリズムを理解し、どんどん応用するあるよろし！

今月のアルゴリズム
ブロックくずしのボールの動きの巻
●その2

イラスト／Y人

アルゴリズムというプログラムのいろいろな法則を覚えながら、それぞれの機種でソフトを作ってしまおう！というこのコーナー。2回目は、前回の続きでボールの動きについてもっと深く考えて、ブロックくずしのゲームにさらに近づけてみるからね。
花粉の季節も終わったことだし、がんばってゴーだ!?

前回は、ボールがカベに反射してポンポン動くところまでやりましたが、昔からある本物の（？）ブロックくずしのゲームをやった人にはわかるとおり、ボールがもっと多彩な動きをしないとちゃんとしたゲームにはなりません。

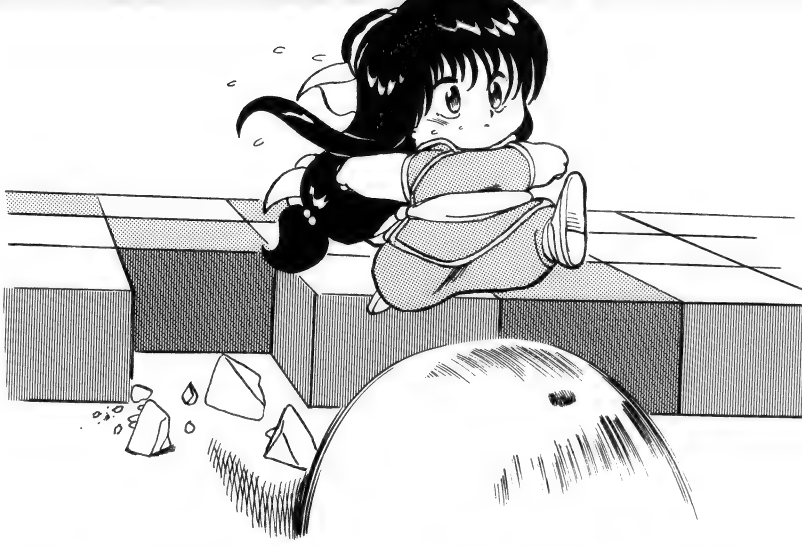
まず、スピードを上げることを考えてみましょう。前回のMSXやX68Kなどの、ドット単位でボールを動かしているプログラムであれば、ボールのスピードを上げるのは簡単です。ボールが1回に動くドット数を増やしてやればいいのです。つまりこれは、ボールが動く方向を覚えている変数の値を変えてやればいいのですから簡単です。ただし、あまり大幅に移動させる数を増やすと、ガタガタ動いているように見えてしまうので注意しましょう。ボールが1度に動くドット数は、X軸Y軸それぞれ別に決められるようにしておくと、さらに動きのバリエーションが広がります。

たとえば、1度に上下に1ドット、左右に3ドット動くようになっているとすると、ものすごく左右に飛び回るスピードの遅いボールに見えますし、上下に2ドット、左右に1ドットの動

きのボールだと、あまり左右には振れないスピードの速いボールに見えます。

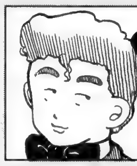
ブロックくずしのボールは、このように上下左右の移動の大きさを調整して、ボールの多彩な動きを出していたわけなんですね。普通、上下方向の大きさを増やすとボールが速くなったように感じて、左右方向の大きさを増やすと左右に動き回るパドルで追いにくいイヤなボールになります。

普通のブロックくずしではこの値を上のカベにぶつかったらこうとか、この段のブロックに当たったらこうするとかプログラムしてあって、いろいろと飽きさせないボールの動きを出しているのです。



では、ドット単位でボールを動かせないPC-88やPC-98の場合、また一度にたくさんのドット数を動かしたくない場合はどうするのでしょう？　これは、上下または左右に動くスピードを遅くすればいいのです。たとえば、下に3回分動いたら、左に1回動く………なんて感じに。人間の目はいいかげんなので、一度に大きくしか動かせない場合でも、これを使えばけっこう美しく動いているように見えるものです。

これをどうやってプログラムするかは、あとでサンプルプログラムを載せるのでそれを参考にしてもらえばわかると思いますが、要するに何回動いたかというカウンタと、何回目に1つ動くかというのを覚えておく変数があればいいわけです。



柳ひろひこさん **今月のアルゴリズムゲスト♡**

mugen loop softwareで、グラフィックとプログラムを担当。今までの作品は、『Marmalade』、『Marmalade 2』、『Marmalade 2+』など、ブロックくずしが中心。スジがいいのがポイント。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュ～ その1

——mugen loopって、できてまだ新しいサークルなんですか？

柳：一昨年のパソケットIIIで、おれが加わったんです。その前もあったんだけど、ゲームは出してなくて。

——それはどーゆうふうに知り合ったの？

柳：大学の友達っていう感じで。コンピュータ研究会だったんです。プログラム組めるからっていうことで、最初はローダーか何かをやってくれないかって呼ばれて……。で、何だかんだしてるうちに、『Marmalade』を出すハメに……。

——スカウトされて？

柳：それまでPC-88とか持ってなかったから、友達のところに行きながらやってたんだけど、買わないとできないな……と思って。アンチPC-88ユーザーだったんだけど、しょうがなく……。

——アンチということは他のマシン派だったと……。なぜPC-88はだめだったの？

柳：X1ユーザーだったんです。PC-88が嫌いだったわけは、あんまりないんだけど……。

——みんなが持っているから？　メジャーな機械だったからとか？

柳：そう。メジャーはだめなんですよ（笑）。

——X1はいつごろ買ったの？

柳：大学入ったときだから……、4年前。BASICでいろんなことやって遊んでた。

——じゃあそれまでは、同人ソフトは出していなかったの？

柳：一応、「スタジオ蛇」っていうのを個人的に持っていて、そこからC.G.集を1回だしたことがある。

——じゃ、PC-88で最初に作ったのが、『Marmalade』だったの？

柳：買って1か月しかなくて、本とアセンブラをそろえてくれて……。

——それで、はい作りなさいと。

柳：X1でマシン語やって、スクロールくらいがやっとできるくらいだったんで……。『Marmalade』のときは、プログラムがかなり貧弱。

——それで、『Marmalade 2』、『～2+』を……。

柳：『2』でできなかったことを、『2+』でやろうと……。『3』って名前を付けてもよかったんだけど……。じつは『2』の最初に出てくる絵が2画面描いてあって、そのころまだうまくスクロールができなかった。でも、描いた人に申し訳ないから、次は出そうと……。で、それを次に使おうと思ったんだけど、絵の中に2っていう文字が入っちゃってたから……。

——2を変えようがなかったから、2+に（笑）。でも、そーやってどんどん作れていけちゃうのは、プログラムのスジがよかったんですね。ゲームをブロックくずしにしたワケは？

柳：ブロックくずしって、一番簡単な処理ルーチンだと思ってたんです。あと、おれはアドベンチャーとRPGとシミュレーションって嫌いなんですよ。アクションでなきゃ嫌だから。

——ブロックくずしを作るうえで、ボールの動きとかは苦労はしませんでした？

柳：しました。『2』のときに、動くブロックっていうのが出てくるんだけど、それの当たり判定とかが、なかなかうまくいかなくって、結局『2+』では直したんだけど、今度は復活ブロックが出てくるとき、上にボールがあるとボールの動きとかがおかしくなっちゃって、それが1週間くらい直らなくて……。

——玉ってどのくらいの単位で動いているの？

柳：縦2ドット、横4ドット単位。

——ということは、横に動くときは。

柳：半キャラ状態のものが2種類とってあるんです。

——じゃあ、プログラムも大変でしょ。そのぶん滑らかに動くけど。

柳：そうですね。でも、それをやらないとボロいですからね。

——ボロい（笑）。

ドットごとにボールを移動させられる場合でも、もちろんこの方法は使えます。「下に３ドット動いたら、右に１ドット動く」というのと、「下に３ドット、右に１ドット一度に動く」というのは全体のスピードさえ調節すれば同じ動きになることになります。マシンのスピードが速かったり、BASIC をコンパイル（マシン語に直すことね）できる場合には、あとの方法のほうがより美しく動くので、そちらがよいでしょう。

100行ではまず配列の初期設定と、画面クリアをしています。**110行**ではブロックを描いています。ブロックは左から全部で10個。ブロックがまだ消えていないというフラグ(しるし)に配列変数Gに１を入れておきます。

120行は、ボールのデータの初期値です。X,Yは、ボールのX,Y座標の値。PX,PYは前回もやったとおりX,Yそれぞれにボールの進む方向。SX,SYはX,Yそれぞれ何回に１回動くかというのを記憶しておく変数です。たとえばSXが２であれば、ほかの作業を２回するごとに１回X方向にボールを動かすということになります。これを調節すれば、ボールの角度、スピードなどがコントロールできるわけです。ここでは、２回に１回ボールが動くようになっています。CX,CYは、そのためにカウントをしておく変数です。また、**130行**で設定しているTXというのは、ラケットのX座標です。ラケットは、X方向にしか動かないのでXだけでいいわけですよね。

そして、いよいよ**140行**からがプログラムをループさせて何回も動くようにしている部分です。**140**で、もとのボールの座標をとっておいて、**150〜160行**でカウンタが指定した回数まで進むと、ボールの座標を動かします。ボールがいつまでも同じカベにあたっているようなら、ここで方向も変えます。そして、**170〜180行**でもとの位置にあったボールを消して、新しい位置にボールを描くと、ここまでは前回やったものとあまり変わりません。

ここから先は、ラケットを動かしたりする部分です。**190行**でいきなりラケットを描いています。ここのPRINT文では、左右に１つずつスペースがあいているので、１つ動いてもラケットが残らないで消えてくれます。ですから、ボールのように前の座標を消す必要はありません。

200行は、ラケットに当たったかどうかを判定しています。まず、Y座標がラケットと同じかどうかを判断して、同じならさらに、ラケットのX座標から右へ３個分以内の場所に、ボールのX座標があるかというのを判断しています。そして、ラケットにあたっている場合には、ボールの進行方向を上にします。ABS(n)というのは絶対値ですから、PYは必ずマイナス(上)になるのです。**210行**では、ブロックに当たったかどうかの判定をしています。ラケットと同じような方法で、Y軸がブロックのある４と同じで、さらに左から何個目のブロックかを算出して(C=X¥3というところ。¥は小数点の出ない割り算のこと)その場所に対応した配列変数Gの内容を見て、ブロックがあるようなら配列変数の内容を０にし、ブロックも消すようにしています。そして、ボールがはねかえるように、PY=-PYをしておきます。

220〜240行はラケットを動かす部分。ここは、各機種でいろいろと違うので、それぞれのやり方を覚えておくといいですよ。**250行**は、全体のスピードを調節するためのウエイトです。機種のスピードに合わせて好きなように変えてみましょう。

260行でまたボールが動くところに戻ってあとはその繰り返しです。

リスト1

■ブロックくずしの基本的なプログラム

PC-9801、PC-8801*、MSX全機種*版　＊マークの機種は変更リストを入力してください

```
100 CLS:DIM G(9)
110 FOR A=0 TO 9:LOCATE A*3,4:PRINT"[ ]"
:G(A)=1:NEXT
120 X=5:Y=10:PX=1:PY=1:CX=0:CY=0:SX=2:SY
=2
130 TX=0
140 MX=X:MY=Y
150 CX=CX+1:IF CX=SX THEN CX=0:X=X+PX:IF
 X<1 OR X>28 THEN PX=-PX
160 CY=CY+1:IF CY=SY THEN CY=0:Y=Y+PY:IF
 Y<1 OR Y>14 THEN PY=-PY
170 LOCATE MX,MY:PRINT" "
180 LOCATE X,Y:PRINT"*"
190 LOCATE TX,13:PRINT" === "
200 IF Y=13 THEN IF X>TX AND X<TX+4 THEN
 PY=-ABS(PY)
210 IF Y=4 THEN C=X¥3:IF G(C)=1 THEN PY=
-PY:G(C)=0:LOCATE C*3,4:PRINT"   "
220 A=INP(&HE0)
230 IF A=239 THEN IF TX>0 THEN TX=TX-1
240 IF A=191 THEN IF TX<27 THEN TX=TX+1
250 FOR A=1 TO 200:NEXT
260 GOTO 140
```

リスト2

■リスト１の変更リスト　――――――　PC-8801版

```
220 A=INP(0)
230 IF A=239 THEN IF TX>0 THEN TX=TX-1
240 IF A=191 THEN IF TX<27 THEN TX=TX+1
250 FOR A=1 TO 50:NEXT
```

リスト3

■リスト１の変更リスト　――――――　MSX全機種版

```
220 A=STICK(0)
230 IF A=7 THEN IF TX>0 THEN TX=TX-1
240 IF A=3 THEN IF TX<27 THEN TX=TX+1
250 FOR A=1 TO 10:NEXT
```

リスト１の98版とあまり変わりありませんが、必ず全部小文字で打つことと、行番号に依存したプログラムはあんまりよくないようなので、前回のその部分を変更しました。これは、X68Kのプログラムは、リナンバーしてもプログラム中の行番号が直らないため、GOTOやGOSUBなどは避けたほうがいいという理由からです。あとはリスト１と変わりませんので、リスト１の解説をそのまま読んでOKです。

リスト4

■ブロックくずしの基本的なプログラム――――X68000版

```
  100 cls:dim g(9)
  110 for a=0 to 9:locate a*3,4:print"[
]":g(a)=1:next
  120 x=5:y=10:px=1:py=1:cx=0:cy=0:sx=2:
sy=2
  130 tx=0
  140 while -1:mx=x:my=y
  150 cx=cx+1:if cx=sx then cx=0:x=x+px:
if x<1 or x>28 then px=-px
  160 cy=cy+1:if cy=sy then cy=0:y=y+py:
if y<1 or y>14 then py=-py
  170 locate mx,my:print" "
  180 locate x,y:print"*"
  190 locate tx,13:print" === "
  200 if y=13 then if x>tx and x<tx+4 th
en py=-abs(py)
  210 if y=4 then c=x¥3:if g(c)=1 then p
y=-py:g(c)=0:locate c*3,4:print"   "
  220 a=stick(1)
  230 if a=4 then if tx>0 then tx=tx-1
  240 if a=6 then if tx<27 then tx=tx+1
  250 for a=1 to 10:next
  260 endwhile
```

さて、今回はさらにブロックくずしのゲームに近づけみようと思います。そのために、まずプレイヤーが操作するラケット（ボールをはね返すもの)、そして当然（？)、当たると消えるブロックも付けてみましょう。

それらをすべて入れてみたサンプルプログラムがリスト１～４です。

まずラケットですが、ラケット自体を表示したり、左右に動かしたりするのはけっこう簡単なことですが、問題はボールがラケットに当たったかどうか、そして跳ね返るときはどうすればいいか、というのが難しいのではと思います。今回のリストでは、ボールとラケットのY座標が同じで、さらにラケットのX座標から右に３つ以内にボールのX座標があるというのを判断して、ラケットに当たったかどうかを判定しています。当たったかどうかというのはいろいろな方法がありますが、このX, Y座標を使って判断するという方法が一番簡単で、かつ速く、どの機種でも使うことができるのでよいのではないでしょうか。

ブロックに当たったかどうか、というのも同じような方法でできます。まず、ブロックがありそうな場所にボールが来たらその場所にブロックが残っているかを確かめて、残っていればそのブロックを消す！という方法です。このサンプルプログラムでは、G (n) という配列変数を使ってブロックがあるか、すでに消えているかというのを記憶させています。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュ～ その2

――グラフィックの絵は、前から描いていたの？

柳：落書き程度にはしていた。『２＋』の前の年の夏に、後輩のサークルでマンガを描いたことがあったけど、それで初めてケント紙とか、ペンがこういうのがあるとか教えてもらって……。

――ペンでそのときはじめて？　ペンになれたりするのが大変じゃないの？？

柳：それはなんか。後輩もおどろいていたけど……。

――スジがよかったんですね（笑)。プログラムも、絵もどっちもすぐできるようになっちゃって。プログラムか、絵を描くのか、どっちか取りなさいって言われたら、どっちを選びます？

柳：どっちも何とも言えないんですね。絵をやってるときは、プログラムやりたくなってきて、プログラムやってるときは、絵を（笑）やりたくなって。

――それは現実逃避では（笑)。

柳：今は、どっちかって言うと絵のほうを取ってるかな……。

――絵を描くときに、心がけていることとかありますか？

柳：『２＋』のときは、とにかくフレームアウトすることを考えて……、フレームの中に全部入ってしまうC.G.っていうのは、インパクトが弱いから、それで全部外に出るように……。

――うう一一む。なるほど。

柳：あと、とにかく見せるっていうことだったんで、４枚担当したんですけど、その中で、自分でつけた条件なんですけど、♡が見えてて、表情があって、アングルとか絵が同じにならないようにっていうのがあって、大変でした。

――アングルとか大変ですよね。顔の向きとかもいろいろにしないと。

柳：でも、片側しか描けない。

――でも、違う方むいている絵もあるよ。

柳：あえて練習してないので、C.G.の場合は反転させればいいから。

――（笑）反転とは。そーやって作ったものもあるの？

柳：『２＋』のときはやってないかな。だからいつも描いている方向のやつしかないと思う。

――こういうHな絵とかは、ファン・サービスとかサークルの方針とかなの？

柳：っていうか、おれがもともとそういうのしか描かないから。

――単に、そういうのが好きだったから(笑)？

柳：はい（笑)。

――ゲームを作るうえで気にしていたこととか、気をつけていたことは？

柳：やっぱり、最初のころから気にしていたのは、難しくしないで……。結局、絵がウリだったから、絵を全部見せなきゃ意味ないなって思ってたんで。

――プログラムを組むうえで、気をつけていることとかは？

柳：アルゴリズムを一番重視しています。速いルーチンでも、アルゴリズムが汚いと避けて……とか、遅くてもきれいなほうを取るようにして……。

――それじゃ最後に、今後作っていきたいゲームとか、モノとかは？

柳：うーーーん（悩む)。

――自分から、これがやりたいっていう夢とか、目標とかはないですか？

柳：ないですねー。絵はもう少しうまくなりたいけど。

――ふしぎな感じ（笑)。

MSX2のお部屋

その6 シーケンシャル・ファイル・ローダー

まだまだ続くこのコーナー、今回は小粒だけどもプログラムを開発するときなどに便利かな?というようなプログラムを紹介しましょう。難しい名前が付けてありますが、これは何をするものかというと、単にマシン語ファイル(BSAVEしたもの)でないファイルであっても、メモリにロードしてきてしまうというものなのです。「なーんだ」と思うかもしれませんが、マシン語のプログラムを開発するときなどには、ちょっとだけ便利なのです。

BASICとリンクして動作するようなプログラムを作る場合、普通のアセンブラで作ったファイルは、BASICからはBLOADできません。そこで、このプログラムを使って読んでくるわけですね。さらに、MSX2だけでなく他の機種で開発するのも容易になります。3.5インチのディスクが付いたPC-98などがあると、最適なのではないでしょうか(ただし、98上でZ80のアセンブルをするプログラムが必要です)。

打ち込み方&使い方

まず、リスト5を打ち込みましょう。全部打ち込んで、実行させると打ち間違いがないかどうかチェックをします。間違いがあるようなら、怪しい行を表示して止まります。間違いがないようならディスク上に"FR"というマシン語ファイルを作ります。

これで準備OK。このルーチンを使う前には、ロードする場所をCLEAR文で確保するのを忘れないようにしてください。また、このプログラムは1月号の画面ロード・セーブルーチンとも同時に使用できます。

BLOAD "FR", R

以上のように初期設定をすると、BASICの命令が1つ追加されます。

IPL"ファイル名"、スタートアドレス"ファイル名" で、指定したファイルの内容をスタートアドレスで指定した番地からロードします。

ただし、ファイル名にはドライブ指定を入れることができず、拡張子は必ず"COM"になります。ロードは、必ずカレントドライブからになります。また、スタートアドレスを省略すると、C000Hからロードします。

リスト5

■シーケンシャル・ファイル・ローダーのプログラム——MSX2版

```
10 CLEAR 500,&HD9FF:I=&HDA00:N=1000
20 S=0:FOR A=1 TO 32:READ A$:B=VAL("&H"+
A$):S=S+B:POKE I,B:I=I+1:NEXT
30 S=S AND 255:READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>
S THEN PRINT"data error in"N"-"N+10:END
40 N=N+20:IF N<1160 THEN 20
50 PRINT"Data read complete."
60 BSAVE"fr",&HDA00,&HDAF8,&HDA00
70 END
1000 DATA 01,05,00,11,03,FE,21,0C,DA,ED,
B0,C9,C3,12,DA,00
1010 DATA 00,00,7E,FE,20,C2,51,DA,23,18,
F7,7E,FE,20,20,03,AE
1020 DATA 23,18,F8,FE,2C,C9,3A,11,DA,B7,
20,0E,C5,ED,5B,D7
1030 DATA DA,0E,14,CD,7D,F3,C1,B7,20,14,
16,00,5F,3C,E6,7F,0F
1040 DATA 32,11,DA,2A,D7,DA,7B,C6,32,5F,
19,7E,37,C9,37,3F
1050 DATA C9,CD,7D,DA,ED,5B,D7,DA,0E,0F,
CD,7D,F3,B7,C2,EC,7C
1060 DATA DA,CD,26,DA,D2,71,DA,2A,0F,DA,
77,23,22,0F,DA,18
1070 DATA F0,ED,5B,D7,DA,0E,10,CD,7D,F3,
C3,F0,DA,CD,64,4C,E2
1080 DATA E5,CD,D0,67,7E,FE,09,38,02,3E,
08,32,DB,DA,23,5E
1090 DATA 23,56,ED,53,D4,DA,21,00,C0,22,
0F,DA,E1,CD,1B,DA,4C
1100 DATA 20,08,23,CD,2F,54,ED,53,0F,DA,
22,F1,DA,2A,72,F6
1110 DATA 01,09,00,09,22,D7,DA,AF,32,11,
DA,77,23,01,20,08,B8
1120 DATA 71,23,10,FC,36,43,23,36,4F,23,
36,4D,23,06,19,77
1130 DATA 23,10,FC,21,00,00,11,00,00,13,
0E,00,ED,B0,2A,D7,40
1140 DATA DA,01,32,00,09,EB,0E,1A,CD,7D,
F3,C9,2A,F1,DA,C9
1150 DATA 21,00,00,F1,C9,00,CD,83,DA,10,
F6,FD,E1,C9,E5,21,A5
```

ブロックくずしの基本的なアルゴリズムは大体こんなものです。あとはこれにパワーアップを付けるなり、ボールの数を増やすなり、グラフィックを凝るなりして味をつけていけば、それらしいゲームに変身!!するわけです。といっても、この味付けがけっこう大変なので、がんばってデータを作って、良いものに仕上げてくださいね。

今回は、テキスト(PRINT文を使って表示する部分)を使ったので、それぞれの機種でのプログラムの組み方の違いはキーの入力だけでしたが、次回からはグラフィックなども使って、いろいろな機種でのプログラムについて話していきますからお楽しみにね。

また、質問やこのコーナーで取り上げてほしいアルゴリズムなども募集しています。お便りを送ってくださいね。では、また来月。バイバーイ!!

(おにおん)

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン　おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?　係」まで、お問い合わせください。あて先はP.100参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

E田くんの Dō-Jin ソフトくりいむ

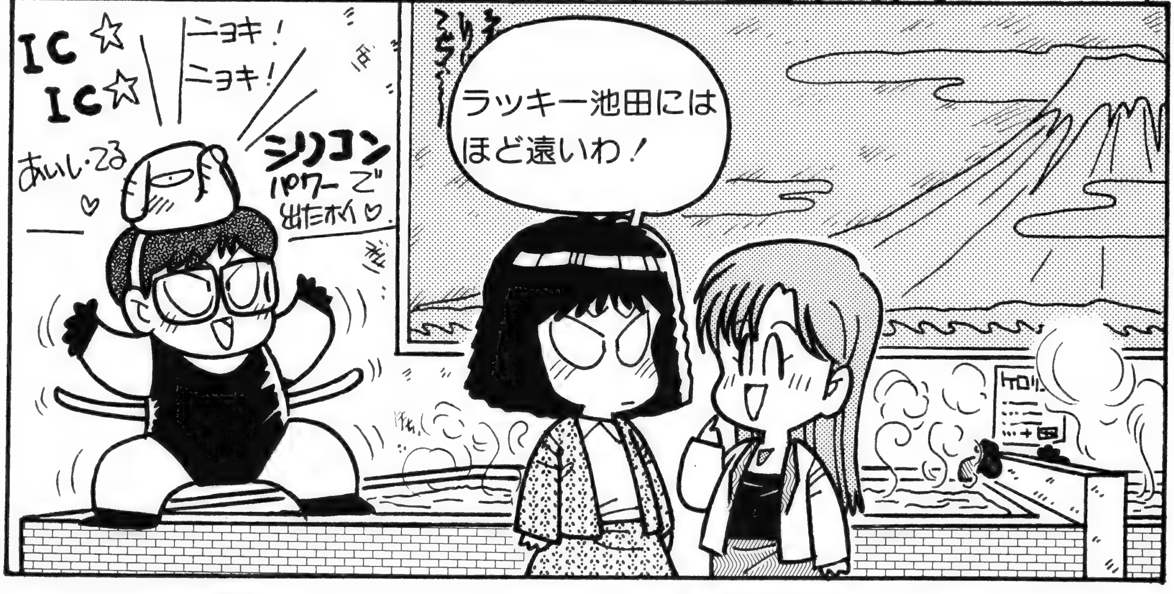
同人ソフト♡プレゼントCOMIC

佐藤 元

今月のトッピング

Candy BoxIV
BY●SYSTEM PINK
PC-8801mkIISRシリーズ | 5D

テルミネーチャン
BY●マイクロはげチャビン
PC-9801VMシリーズ | 5HD
※要アナログディスプレイ
※PC-9801VM2のみ要16色ボード



Candy Box
最初は
同人ソフト大全集
Vol.２で紹介した
『CANDY BOX4〜
Cyber Magic〜』
というわけで
魔法といったら
ういざどんを
呼んであげま
しょう
でもたまに
登場のしかたを
変えないと
飽きられますよ
どんしょう
たいきしてる
ういざどん
そうだ
呼ぶのやめて
私たちで
攻略しよう!
ポン
どかーん
そりゃー
あんまりで
ないかい
わーい
変わった
登場
パターンだ!
くそー
こうなったら
ハガキ
読んじゃる!
男はウィザード
女はウィッチ
ですから
ういざどんは
ホントは
ういっちどんに
なるのでは…
甘い!!
ういざどんは
それを超越
したトコに
いる名なのよ!
いらっしゃい
まほ〜う
魔法

100t
フル フル
これで『ポピュラス』攻略も楽になるぞ
ちがぁ〜う
よーし まずは「火と水系の魔法」よ
や…やーね じょ…冗談に決まってるじゃん
ドクドク
おおーっ! 今回は めずらしく カッコイイ!
よし! じゃあ 行くわよ!
ほっほーっ このコが魔法使いの 最上級形容詞「ういざどん」の 相手ね
さ…最初は軽くファイヤーボールといきますか
くいうちき
大馬鹿者爆発（バカボン）
ドオオ
ぴゅううう

Fire Ball !!
Explosion !!
どかーん！
Mega Fire !!
ミミー
ゴゴー
いやーさすが
魔法バトル
シミュレーション
何種類もの
呪文が
とびかって
ますね
ええ！
しかも
それぞれに
命中率とか
ダメージとかも
あるんですね
解説者
ゲスト百子
ゲゲッ
ぴーんち!!
よーし
こうなったら
スペシャルアイテム
"母のお守り"
だぁ!!
5：上からの振りおろし
6：低めのスイング
7：するどい突き
8：Special
0：Next
失敗しちゃった。
HIT SPACE
そうです
このように
スペシャルアイテム
とかの
バリエーション
もあるん
ですね！
作者の経験
から　これが
一番効く
みたいなんです
ね…
解説
百子
ほのぼの～
くそー
こーなったら
連続肉弾攻撃
10000 Gold
1000 Gold
2000 Gold
おしっ！
賞金や!!
やりぃ！
1：光のつえ
2：勇者の書
3：力の守り
0：NEXT
14000 GOLD
そんで
もって
アイテム屋！

さぁ次の
相手はだれ!
さあこい!
ねぇ
いやに今月は
ういざどん
はりきって
ない!?
確かに
最近出番
少なかった
からなぁ
ストレスがたまってんのかな!?
でも　ページが
少ないから
次のゲームへ
いきましょう
ZERO FREEZE!!
てってけってって
てんてんてん
てってけってって
オーーッ
ある日　せん光と
ともに全裸の女性
が現れた
これが物語
始まりだった…
ドライブの準備ができていません <ドライブ A:> <読取り中>
中止<A>、もう一度<R>、無視<I>?
そして同じころ
別の場所にも同じく
全裸の少女が現れた
はたしてこの少女の
正体は…
ドライブの準備ができていません <ドライブ A:> <読取り中>
中止<A>、もう一度<R>、無視<I>?
THE TERUMINACHAN
去年の11月号で
紹介した
コマンド選択式
AVG『テルミネー
チャン』よ!
さて
バイトも
終わったし
アパートに
戻るか…

コンコン
だれだ せっかくパソ通がつながったのに
はぁい！
ガチャ
ゲゲ
だれだぁ!?
あいやいやいや〜んぁ！
HIT RETURN
ね 「んっふっふっふっ、これであなたの粗末なものは一生使い物にならないわ」
い…いきなりゲームオーバー
コンコン
コンコン
同じあやまちは2度とはせんぞ！
コンコン
コンコン
ええっ！アンドロイド！
おっとっと
えーい死なばもろとも
バッ

コン…
コン…
ええ 本来は家政婦アンドロイド なのですが…今や 男性のピーをピーして イ○ポにしてしまう 悪魔のアンドロイド なのです
新聞 いりませんか!?
来た!?
でも…やっぱり 来たぁ〜〜〜!!
よし 街の中へ 逃げ込もう!
どこに 逃げます
はっ!
しまった 行き止まりだぁ!!
だって地球は 丸いんだもん!!
しかしこの街は どこまで道が つづいてるのだ
スタタ…

好評発売中！

パソコンゲーム80年代記

アソコン すうぱあスペシャル●8

パソコンゲームの進化を一望する話題作

✡10年間（80年〜89年）のメモリアル・コレクション！全収録ゲーム本数は何と253本だ!!
✡パソコンゲーム業界の71人による182の証言「これが最高！80年代ソフトBEST10」
✡「90年代ソフトを生み出す90年代の環境とは？」パソコンゲーム界四大巨頭による座談会

愛蔵保存版
定価700円（税込）

〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
☎03・208・6740（アソコン編集部）
辰巳出版㈱

アーク通販なら……

比べて下さい。早さ・便利さ・確実さ 日本一!
代金後払・特急・指定日・夜間配達も可能です。
さらに大特価で、消費税不要・全国無料配達の大サービス!!

新作&名作コーナー

リストに無いソフトも取扱っています。
前払の方は10%引き、後払の方は10%引き+1個につき500円。

5月17日現在未発売品も含まれています。
商品名後の05/20、05/中 等の記載は5月17日現在アーク(株)調べによる発売予定日です。

●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。

PC98シリーズ

商品名	発売	定価
あーくしゅ		6,800
アークス2		8,800
アシストコール		9,700
アルバトロス2		9,800
石道		7,800
インペリアルフォース	06/?	8,800
ウィザードリィ4		12,800
ウィザードリィ5	06/08	12,800
ウルティマ5	07/21	9,800
AI囲碁2		12,800
栄冠は君に	07/13	9,500
エイトレイクスGC		4,800
エメラルドドラゴン		9,800
陽炎迷宮	05/30	8,800
機甲師団	05/18	9,500
機動戦士ガンダム(VM)	07/下	8,800
キャンペーン版大戦略2		9,800
銀河英雄伝説+SET		11,600
クォータースタッフ	07/?	9,800
ザ・キングオブシカゴ		12,800
三国志2		14,800
斬		9,800
斬アナログシナリオ#1		4,200
斬アナログシナリオ#2		4,200
斬アナログユーティリティ	05/13	4,800
斬デジタルユーティリティ	06/16	4,800
ザ・スーパーラスベガス2	05/上	12,800
サイレントメビウス	07/?	14,800
ジェット(2DDのみ)		9,800
上海2		6,800
水龍士2		9,800
戦略空軍	05/25	8,800
ソーサリアン		9,800
大戦略2 SP		9,800
大戦略3		9,800
第4のユニット3		8,800
ダンジョンマスター		9,800
地球防衛軍2		9,500
天と地と	06/23	12,800
ディオス		9,800
提督の決断		14,800
デュエル98		8,700
天下統一	05/18	9,800
ドラゴンスレイヤー6		8,700
トンネルズアンドトロールズ		9,800
バズニック	05/25	7,800
パズルトピア	07/?	7,800
バトル		12,800
バトルチェス	07/?	9,800
遥かなるオーガスタ		12,800
ヒーローオブランス		7,500
ファーストクイーン		8,800
ファンタジー4	07/?	9,800
ブライ上巻		8,800
フライトシミュレーター(2DDのみ)		8,800
ブラックレインボー	05/下	8,800
ブルトンレイ		8,800
ブルトンレイシナリオ集		4,500
プールオブレディアンス		9,800
ポピュラス		9,800
麻雀悟空天竺への道	05/25	9,800
メルルーン		8,800
やじ馬ペナントレース1990データ		4,800
46億年物語	05/26	9,200
RYU-哭きの竜より	06/23	11,600
ルーンワース		8,800
レナム		9,800
ロードス島戦記		9,800
ロンメル	06/下	8,800

PC88シリーズ

商品名	発売	定価
あーくしゅ		6,800
アークス2		8,800
アルフェイム		9,800
維新の嵐		9,800
イース3		8,700
ヴァルナ		7,800
ウィザードリィ5	06/08	12,800
ウルティマ5(VA)	07/21	9,800
エメラルドドラゴン		8,800
帰ってきた探偵団X		5,800
陽炎迷宮	05/下	8,800
神の聖都		9,800
ガルフストリーム		8,800
機動戦士ガンダム		6,800
キャンペーン版大戦略2		8,800
ぎゅわんぶらあ自己中心派3		6,800
銀河		7,800
銀河英雄伝説+SET		11,600
クリムゾン3		8,700
神戸恋愛物語		8,800
サーク		8,800
三国志2		14,800
斬夜叉円舞曲	07/上	9,800
自己中心派麻雀パズル		4,800
上海2		6,800
シュバルツシルト2		9,800
将棋大将88		9,200
倉庫番パーフェクト		6,800
ソーサリアン		9,800
ソーサリアン追加シナリオ1〜3		各3,800
ソーサリアンユーティリティ		3,800
大航海時代	05/18	9,800
ダンガイオー		8,800
ディオス		9,800
DCコネクション		8,800
ディストラクション下巻		6,800
提督の決断(VA)		14,800
ティルナノーグ(SR)	05/31	8,800
テクザー2		7,800
テトリス		6,800
デュエル		8,700
テンプルマスター(VA)	07/上	9,600
DOLL		7,800
ドラゴン航海記		8,800
ドラゴンスレイヤー6		8,700
トンネルズアンドトロールズ(SR)		9,800
信長の野望戦国群雄伝(VA)		9,800
バランスオブパワー		12,800
バルバトウスの魔女		7,800
ブライ上巻		8,800
プラジェーター		7,800
ブラックユニコーン		7,800
フールオブレディアンス(VA)		9,800
プロヴィデンス		7,800
マイトアンドマジック2		9,800
夢幻戦士ヴァリス2		8,800
夢幻の心臓3		9,700
メフィスト		8,800
メルルーン		8,800
やじ馬ペナントレース1990データ		4,800
妖獣機甲兵		8,700
ライナス		6,800
ラヴァルー		8,800
ラストハルマゲトン		7,800
ラルフ		12,800
ランペール	07/?	9,800
ルーンワース		8,800
ローグアライアンス		9,800

MSX・MSX2・MSX2+

商品名	発売	定価
あーくしゅ(M2)		6,800
アークス2		8,800
アルハトロス2(M2)		8,800
アレスタ2		6,800
アンテッドライン		6,800
イース3		8,700
維新の嵐(M2)		9,800
ウィザードリィ2		9,800
SDスナッチャー		9,800
怨霊戦記		9,800
ガウディ		9,800
火星甲殻団(M2)	未定	9,800
神の聖都(M2)		9,800
ガンシップ	05/下	9,800
機動戦士ガンダム		6,800
銀河英雄伝説		8,800
銀河英雄伝説パワーアップアンドシナリオ		4,800
銀河英雄伝説+Set		11,600
クォース(M2)		5,800
グラフサウルス		9,800
激突ペナントレース2		7,800
魂斗羅(MSX)		5,800
サイオブレート		8,800
サウルスランチ(シンセサウルス、データ)		3,800
サーク		8,800
ザゴルフコース集(M2)		3,800
三国志II		14,800
上海2		6,800
シュバルツシルト		12,800
シュバルツシルトII(M2)	06/29	9,800
シンセサウルスVer2.0		7,800
水滸伝		9,800
スナッチャー		9,800
スーパー大戦略		8,800
倉庫番パーフェクト		6,800
ソリッドスネイク	07/下	7,800
ディオス(M2)		9,800
ディガンの魔石		8,800
DCコネクション		8,800
ディスクNG2(M2)		4,800
テグザー2		7,800
テトリス(DISK)		6,800
DO俱楽部		9,800
ドラゴン航海記		8,800
DOLL		7,800
トンネルズアンドトロールズ(M2)	05/下	9,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
信長の野望戦国群雄伝(ROM)		11,800
ハイディフォス		7,800
ハックマニア		6,800
ヒーローオブランス(M2)	未定	7,500
ファイナルファンタジー(M2)		7,800
ファミクルパロディック2(M2)	06/?	6,800
ファンタジー3		9,800
ブライ上巻		8,800
プロ野球ファミリースタジアム		7,800
マイトアンドマジック2		9,800
魔導物語1-2-3(M2)	06/20	8,800
MISTY4	07/25	5,000
ミットカルツSIDEA・B		8,800
夢幻戦士ヴァリス2		8,800
妖魔降臨		7,800
ラヴァルー		8,800
ルーンマスターII		3,880
ルーンワース		8,800
レナム		8,800
ロードス島戦記		9,800
ロボクラッシュ(M2)		7,800

X68000

商品名	発売	定価
あーくしゅ		6,800
アークス2		8,800
アフターバーナー		9,200
アルヒオン		9,800
アルフェイム		9,800
維新の嵐		9,800
イース3		8,700
ウイングス		7,800
ウルティマ5	07/21	9,800
A-JAX		8,800
ガンシップ	秒	11,800
銀河英雄伝説		8,800
クォース	06/08	6,800
グラナダ		8,800
サーク		8,800
ザ・スーパーラスベガス2	05/上	12,800
斬		9,800
斬シナリオコレクション1		4,200
斬シナリオコレクション2		4,200
ジェミニウイング	07/上	8,800
上海2		6,800
シュバルツシルト	未定	12,800
スターコマンド	未定	9,800
スライミャー		6,800
倉庫番パーフェクト		6,800
ダウンタウン熱血物語		8,800
ダブルイーグル		9,500
ダンジョンマスター		9,800
ディオス		9,800
天下統一		9,800
トンネルスアンドトロールズ	06/上	9,800
南海の死闘		8,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
ハイブリッドフレーマーナイトアームズ		9,700
バズニック	05/25	7,800
バルーサの復讐	07/下	8,800
ファーストクィーン		8,800
フラッピー2		8,800
プロディア		7,800
ポピュラス		9,800
マジックパレット		19,800
メタルサイト		8,800
やじ馬ペナントレース1990データ		4,800
闇の血族	05/中	8,800
レナム		9,800
ワールドコート	07/上	8,800

FM TOWNS

商品名	発売	定価
AYA	05/26	8,800
インディ・ジョーンズ最後の聖戦	06/上	8,800
オペレーションウルフ		9,800
ガンシップ	05/下	11,800
シムシティ		8,800
第4のユニット4		8,800
第4のユニット5		8,800
ダンジョンマスター		8,800
ドラゴンスレイヤー6	06/08	8,700
遥かなるオーガスタ		12,800
バルーサの復讐	07/下	8,800
ヒーローオブランス	06/21	9,800
ファイナルブロー		9,800
ポピュラス	07/13	12,800
ホームタウンU.S.A		5,800
ライザンバー		8,800
ロケットレンジャー	05/21	9,800

●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。
前払の方は10%引き、後払の方は10%引き+1個につき500円
○印は5月17日現在未発売のものです。

商品名	機種	定価
アソコの幸福	98	12,800
あぶない天狗伝説	88・98・X68・MSX2	5,800
アリスたちの午後	X68・88・98	7,800
アリスたちの午後2	X68・98・88	7,800
イーヴルストーン	MSX2・98・X68・88	5,800
イミテーションは愛せない	88・98・MSX2・X68	6,800
VERMILION	88・98	6,800
エンジェルハーツ	88・98	6,800
おとめばーてぃ	88・98	7,800
カオスエンジェルス98	98	7,800
ガールズパラダイス	98・X68・88・MSX	7,800
帰り道は危険がいっぱい	98・X68	7,800
気分はパステルたっち	98・MSX・X68・88	7,800
きゃぴきゃぴるん	88	7,800
きゃんきゃんコレクション	TOWNS	5,800
きゃんきゃんバニー	88・98・X68	5,800
きゃんきゃんバニースペリオール1〜3	98・88・MSX	各4,800 3本セット6,800
キョウコ・クミコ・ノリコ	88・98・MSX・X68	各7,800
禁断のパラダイス	MSX・88・98・X68	6,800
クロッキー	98	6,800
クリスタルドリーム	88・98	7,800
クリスタルドリームII	98・88	7,800
クレセントムーンがある	98・MSX	5,800
ごくらく天国	88	7,800
コスモスクラブ	88・98・MSX	8,800
殺しのドレス2	88・98・MSX2	6,800
早乙女学園入学案内	MSX・X68・98・88	4,800
シェナンドラゴン	88・MSX2	6,800
私鉄沿線殺人事件	X68・98・88	8,800
雀ボーグすずめ	98・88・MSX	7,800
スクールウォーズ	㊈・㊇ (98・88)	6,800
スターシップランデブー	MSX・X68・88・98	7,800〜
ストロベリー大戦略	○98	6,800
スロープ	88・98	7,800
せまってみたい	88・MSX・98	6,800
セーラー服戦士フェリス	88・98・MSX2	6,800
せろり	98	7,800
超番外制服図鑑プラス	X68・98・88	7,800
つくねちゃんの大冒険	○98	7,800
デ・ジャ	○88・○98・○MSX2	6,800
ディウォーズ	98	3,800
D.P.S	X68・88・98	5,800
テレホンクラブストーリーSP	MSX	7,800
天使たちの午後2美奈子	98・88・MSX	7,800
天使たちの午後3	98・X68・88MSX	8,800
天使たちの午後3番外編	88・98・MSX	8,800
はっちゃけあやよさん	98・88・MSX・X68	3,800
トワイライトゾーン	88・MSX・98	7,800
ドラグーンアーマー	88・98	5,800
ドラゴンナイト	88・MSX・98	6,800
トリロジー	88・MSX・98	6,800
トワイライトゾーン4	88・○98・MSX2・X68	7,800
ドキドキカードリーグ	○88・98・MSX2・X68	5,800
ときめきチェリーボックス	X68	6,800
鳴門巻秘帖	88・98・X68・MSX2	6,800
パペットショウ	X68・MSX・88・98	4,000
晴れのちおおさわぎ	88・98	5,800
ピーチアップ#3	MSX	3,800
ピンキィポンキィ1〜3	MSX・88・98	各5,800
ピンクソックス2	MSX2	2,800
FOXY	98・88・MSX2	6,800
プライベートスクール	MSX・98・88	6,800
プリンセスはストリートガール?	88・98・FM77・MSX・X1・X68	6,800
ブルーウィンド	MSX・X68・88・98	7,800
ブルームーンストーリー1	98・88	6,800
ぺろんちょ身体検査	88・98・MSX	6,800
ポッキー	88・(MSX・6,800)・98	7,800
まじゃばんちゃー2温泉麻雀	88	7,800
やりたい放題2	X68・MSX・98・88	6,800
ライム	98	7,800
楽園の招待状	98・88	6,800
ランス	MSX・X68・88・98	6,800
ランス2	○98	6,800
らんらん狂走曲	88・98	7,800
リヴィード	X68	6,800
リガルード	98	7,800
リップスティックADV	88・X68・98	6,800
リップスティックADV2	88・X68・98	6,800
うろつき童子	○98・○88・○MSX2・○X68	6,800
ぬかたのおおきみ	88・98・X68・MSX	7,800
電脳学園II	98・88	8,800
電脳学園III	98・88	8,800
ウォーターフロントアドベンチャー	88・98	3,800

中古ソフトコーナー

価格は消費税・手数料・送料を含む代金後払価格です
下記中古ソフトは、電話での注文のみ受付けます
●下記以外に在庫5,000本以上あります

商品名	機種	売価
維新の嵐	98	5,500
斬アナログ	98	6,000
シュバルツシルト2	98	5,500
スタートレーダー	98	4,100
太平洋の嵐	98	5,700
リップスティックADV2	98	4,000
イース1,2	88 SR	各4,500
イース3	88 SR	5,000
ウルティマ4	88 SR	4,600
エグザイル	88 SR	3,600
エグザイル2	88 SR	3,700
エルスリード	88 SR	3,000
ガイフレーム	88 SR	3,200
ガンターラ	88 SR	3,200
サイオブレート	88 SR	4,200
サイキックウォー	88 SR	3,600
サバッシュ	88 SR	3,800
自己中心派	88 SR	3,000
自己中心派2.3	88 SR	各3,400
スタートレーダー	88 SR	4,100
ハイドライド	88 SR	2,900
ハイドライド2	88 SR	3,400
ハイドライド3	88 SR	4,200
太平洋の嵐	88 VA	6,400
信長の野望全国版	88	5,100
ディーヴァ	MSX/ROM	2,900
ハイドライト	MSX/ROM	2,800
アークス	MSX2/3.5"	4,200
イシターの復活	MSX2/ROM	3,000
ガンダーラ	MSX2/3.5"	3,200
激突ペナントレース	MSX2/ROM	2,600
サイオフレート	MSX2/3.5"	4,200
ジンキスカン	MSX2 3.5"、ROM	4,600
シャロム	MSX2/ROM	2,700
スーパー大戦略	MSX2/3.5"、ROM	5,000
ドラゴンスレイヤー4	MSX2/ROM	2,900
信長の野望 戦国群雄伝	MSX2/ROM	6,000
メタルギア	MSX2/ROM	2,700
めぞん一刻	MSX2/ROM	3,000
ラストハルマゲドン	MSX2/3.5"	4,200

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください 着き次第買い取り値を査定して連絡いたします 査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです

買いたい方に(販売方法)

お持ちの機種名とメディアを書いて62円切手を同封のうえお申し込みください 中古リストをお送りします 必要なソフトが決まっていればお電話下さい。在庫を調査いたします

本紙広告有効期限/1990年7月8日まで

社員・アルバイト募集中

■アーク通販なら……

- **安全** 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
- **便利** 休みなしで応対。平日朝10時〜夜8時。土・日・祝 午後1時〜7時。
- **早い** 大手パソコンショップ・流通会社・メーカとタイアップ 在庫50万本以上。
- **正確** 顧客住所・製品情報をコンピューターでリアルタイム処理。
- **安い** 後払いでも特価又は定価の10%引きに500円をプラスするだけ。
- **サービス** 消費税・配達料は不要。電話で簡単に注文OK。

■お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・割増料金)

前払

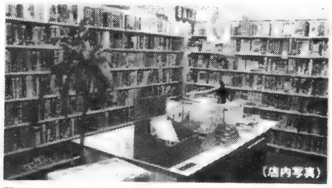
1. 安全確実に
   - 現金書留 ●注文内容を同封●6〜8日
2. 安く・早く
   - 銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日
3. とにかく安く
   - 郵便振替 ●通信らんに記入●10〜12日

後払

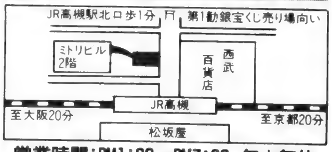
4. かんたんに注文
   - 普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日●(500円)
5. 新作を発表後すぐに
   - 予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送●(500円)
6. とにかく早く
   - 特急代金引換 ●電話 ●約2〜3日 ●(500円)+800円
   - 午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
   - 指定日代金引換 ●電話●指定日に配達●(500円)+500円
8. 夜間に配達
   - 夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6〜8時に配達●(500円)+500円

- ●住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの形を詳しくお知らせください。
- ●発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- ●納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- ●注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- ●18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- ●後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。

店内改装!ジャンボになって再オープン!
中古ソフト3,000本、新品ソフトもいっぱい!



(店内写真)



営業時間:PM1:00〜PM7:00 年中無休

- ●現金書留 下記住所 アーク(株)通販部 テクポリ係
- ●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社

通販部

〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)

☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

HYPER SOFT AREA

パソコン中古ソフト爆烈専門店

MAX

PC-8801

	販売価格
ラストハルマゲドン	¥ 3,000
イースII	¥ 3,000
イースIII	¥ 4,000
ソーサリアン	¥ 4,000
ソーサリアンシナリオ1～3 (各)	¥ 1,500
スタートレーダー	¥ 2,500
ドラゴンスレーヤー	¥ 4,500
ヴァリスII	¥ 4,000
信長の野望・全国版	¥ 3,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 5,000
水滸伝	¥ 5,000
ジンギスカン	¥ 4,500
三国志	¥ 5,000
維新の嵐	¥ 5,500
スナッチャー	¥ 4,000
アークスII	¥ 4,500
クリムゾンII	¥ 4,000
ローグアライアンス	¥ 3,000
エグザイル	¥ 2,000
アドバンスド ファンタジアン	¥ 2,000
マイト＆マジック	¥ 2,500
マイト＆マジック2	¥ 3,500
サーク	¥ 4,500
アンジェラス	¥ 2,500
サイオブレード	¥ 4,500
ぱわふるまーじゃん2	¥ 4,000
はれのちおおさわぎ	¥ 4,000
おんなのこけーさつたい	¥ 3,500
おとめばーてい	¥ 3,500
ゴルフきゃぴきゃぴるん	¥ 3,000
ビリヤードきゃぴきゃぴるん	¥ 3,000
天使たちの午後III	¥ 5,000
ドラゴンナイト	¥ 5,000
神の聖都	¥ 4,000
ガールズパラダイス	¥ 6,000
フォクシー	¥ 5,000
殺しのドレス2	¥ 3,500
全国おんせん麻雀	¥ 3,500
ごくらく天国	¥ 3,000
ルーンワース	¥ 4,500
すてぃるそーど AD	¥ 3,000
スーパー大戦略	¥ 3,500
キャンペーン版 大戦略II	¥ 5,000
ヴェイグス	¥ 2,500
時空の花嫁	¥ 2,500
マスターオブモンスターズ	¥ 2,000
ときめきSESIL	¥ 3,000
夢幻の心臓3	¥ 5,500
ブライ(上)	¥ 6,000
エメラルドドラゴン	¥ 6,000
三国志 II	¥ 8,000
シュバルツシルト	¥ 4,000
DCコネクション	¥ 3,000

X68000

	販売価格
リヴィード	¥ 3,500
A-JAX	¥ 4,500
メタルサイト	¥ 5,000
フルスロットル	¥ 3,000
ジンギスカン	¥ 4,500
熱血高校ドッジボール	¥ 3,500
スペースハリアー	¥ 3,500
めぞん一刻完結編	¥ 3,000
スーパー大戦略	¥ 4,000
サラマンダ	¥ 3,500
サンダーフォースII	¥ 3,000
大海令	¥ 5,000
デスブリンガー	¥ 3,000
ラストハルマゲドン	¥ 3,000
ジェノサイド	¥ 4,500
フラッピー 2	¥ 4,500
ドラゴンスピリット	¥ 3,000
アフターバーナー	¥ 5,000
リップスティック ADV.	¥ 4,000
ツウィンビー	¥ 3,000
源平討魔伝	¥ 3,000
イースIII	¥ 7,000
ニュージーランドストーリー	¥ 3,500
サバッシュ	¥ 4,500
ヴァリス2	¥ 5,000
グラフィックツールG68K	¥ 7,000

おまたせして ごめんなさい!!

ソフトの発送が少々おくれています

本月よりスタッフ大増員！ マキシマムパワーでがんばります

ソフトうってください!!

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一超高価ワンダフル買取期間中です。

アダルトソフトはさらに、ハイパーな宇宙一の高価で買取ります。世のため、人のため、お持ちのソフトを今すぐ！宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。

査定後約10日程で現金書留にて、買取代金をお届けいたします。(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

かならずおよみください

当店の中古ソフトは全て"消費税込み"の価格です。もちろんパッケージ、マニュアル完備、さらに動作チェックも完全確認済!!!(ただしおまけ、ポスター等はそのソフトによります)

入金日全世界即日発送!!

必ず一週間以内にお届けします万一初期不良の場合でもすばやく交換アフターサービスも万全です!!

最後まで完全にサポートいたします。

なお中古ソフト、ハードについての質問等電話での受付はしておりませんので必ず封書、または往復ハガキでお願い致します

PC-9801 5インチ 3.5インチ

	販売価格
大戦略III	¥ 5,000
殺しのドレス2	¥ 4,000
イースIII	¥ 5,000
斬	¥ 5,000
フォクシー	¥ 5,000
リガルード	¥ 3,500
びりやーどきゃぴきゃぴるん	¥ 3,500
ポッキー	¥ 5,500
リップスティック ADV.2	¥ 4,500
リップスティックADV	¥ 4,000

FM-TOWNS

	販売価格
アフターバーナー	¥ 4,000
ラストハルマゲドン	¥ 3,500
インビテーション	¥ 3,000
テトリス	¥ 4,500
サイバーシティ	¥ 4,000
ソフトでハードな物語	¥ 3,000
ミスティ	¥ 3,000
エボリューション	¥ 3,000
F-BASIC 386(新品)	¥14,000
日本語MS-DOS(新品)	¥10,000

MSX2、2＋

	販売価格
イースII	¥ 3,000
イースIII	¥ 4,500
テトリス	¥ 4,500
グレーテストドライバー	¥ 3,500
ジンギスカン(D)	¥ 4,500
ジンギスカン(R)	¥ 5,500
三国志(D)	¥ 5,000
三国志(R)	¥ 6,000
信長の野望・戦国群雄伝(D)	¥ 6,000
信長の野望・戦国群雄伝(R)	¥ 7,000
アークスII	¥ 4,500
ハイドライド3	¥ 3,500
サイオブレード	¥ 3,000
激突ペナントレース	¥ 2,000
激突ペナントレース2	¥ 3,500
ファミスタ ホームランコンテスト	¥ 1,000
ファミスタ ペナントレース	¥ 3,500
ぱわふるまーじゃん2	¥ 3,500
シュバルツシルト	¥ 4,000
ジーザス	¥ 3,500
大戦略	¥ 3,500
スーパー大戦略(R)	¥ 4,000
スーパー大戦略(D)	¥ 4,500
キャンキャンバニースペリオール	¥ 5,000
イミテーションは愛せない	¥ 5,500
ラストハルマゲドン	¥ 3,000
グラディウス2	¥ 3,000
ゴーファーの野望	¥ 3,000
サラマンダー	¥ 3,000
パックマニア	¥ 3,500
クリムゾン2	¥ 3,000
ファンダムライブラリー⑥	¥ 2,500
レイドック2	¥ 3,500
ポッキー	¥ 5,500
ガールズパラダイス	¥ 6,000
雀ボーグすずめ	¥ 6,000
グラムキャッツ	¥ 6,000
せまってみたい	¥ 5,000
ドラゴンナイト	¥ 5,000
ピーチアップ1、2 (各)	¥ 3,500
信長の野望 全国版(D)	¥ 3,000
信長の野望 全国版(R)	¥ 3,500

(R)はROM版、(D)はディスク版

申し込み用紙

機種	タイトル	価格	第二希望ソフト その他
			いずれかに○印をつけて下さい 5インチ・3.5インチ・ROM

価格¥　　　　＋送料¥　　　　＝合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ **マックス**

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト等完全に御記入して下さい

※常時2,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます

2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約一週間で商品をお届けします

送料　ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

HAPPY BIRTHDAY♡

わーい、とうとう2周年を迎えました。これも日頃応援してくれているみんなのおかげです♡ 本当にありがとう♡ 昨年に引き続き、今月もささやかなプレゼントを用意しました。とゆーワケで、これからもどーぞ、よろしくネ！

（ひろみ）

めでてえなったらランランラン♪ とゆーワケで、今月号はテクポリくらぶIIの2周年記念なのだ。あのひろみちゃんがよくがんばったもんだ。みんなホメてやれ。パチパチパチ。ついでに「くらぶ堀の中」も1周年だ。さあ、もっと続くように、みんなで編集長を拝み倒そう。久し振りにトビラ絵も描いたし、ページも増えたし、ゆーコトなしの今月号。1人100冊は買うべきです。よろしく。

（地球丸）

おたより 1

ゲームはやめて…？

こんにちは、ひろみさん。浪人も勉強を始める時期が近づき、そろそろ区切りをつけ、「ゲームはやめて、ひとつキーボードをたたくか」と思いつき（最近FM-NEW7をいじっていたので）11月号の「SNAKE」ゲームを打ち込んでみました（あー長い文だ）。ところが打ち込み終わってコーヒーを入れようと立ち上がったら、うっかりコードに足をひっかけて消してしまいました。 次の日、再びチャレンジ。何度かエラーが出て修正しました。でも、11月号のプログラム通りに打ち込んだのに210行でどーしてもType Mismatch が出てしまいます。3回ほどLISTを1行ずつ見直したあげく、「もしや!?」と思い、テクポリ12月号を見ると……！ そしてついに完成。おそるおそるRUNしました。画面に赤と白のシンプルなヘビが出たときはもう感動。苦労した分（自分がドジなだけ？）、シンプルなゲームも楽しく感じられたのでありました。

ぐっちゃんクン――Lv.3（千葉県・No.A131）。

♡11月号のリストに間違いがあったんだよね。ところでさー、何だかんだと言い訳しつつ、これも結局ゲームじゃないのぉ？ え、気のせい？ そっかー、ごめん。

（ひろみ）

おたより 2

ふるだぬきクン――初（埼玉県・No.A177）。わ、かわいい♡ 目の表情がいきいきしていいね。これからもよろしく

よろしくね♡

はみだしくらぶII

●『魔法使いの妹子』はよい!! 私は大好きである。かなり古いゲームなので知らない人が多いと思う（かなりマイナー）。しかし知る人ぞ知る、ってやつ。ちなみにキャラデザインはY人さんである。（兵庫県・猫天クン）♡こりゃまた古いソフトの話ねえ。でも昔のゲームが今また見直されてきてるみたいね。（ひろみ）

2周年おめでとうイラスト大集合!!

おたより3

大サービス!?

高島大クン——Lv.2(兵庫県・No.A14A)。レモンちっくは避けたい!! でもグラマーに描いてくれてウレシ!?

おたより4

HAPPY BIRTHDAY♡

✪まいてぃクン——Lv.13(兵庫県・No.A00D)。下に書いてある曲目がリアル〜

✪しずえサン——Lv.3(埼玉県・No.A11E)。わーい♡ 今月は思いっきりお祭り騒ぎよネ。GO GO!!

おたより5

めでたい、めでたい

✪ポン太クン——初(東京都・No.A178)。めでたいなったら、お正月よりめでたいぞ そ〜れそ〜れ〜

おたより6

謝恩ライブ!?

✪ぱーる姉妹サン——Lv.2(神奈川県・No.A107)。そりゃめでたい! これからも強烈な個性で爆走だー

おたより7

大日如来クン——初(熊本県・No.A179)。ん〜、このさりげない雰囲気がいいな♡ どーもありがとっ

そっとお祝い

おたより8

私にとっても誕生日♡

✪草薙真人クン——初(東京都・No.A17A)。Thank you♡ 一緒にがんばろーねっ!!

がんばりまーす!

おたより9

✪ゆりしあサン——初(広島県・No.A180)。かわいらしいエルフね。横にいるコもいいな

おたより10

あ・り・が・と♡

おたより11

文章革命・オブ・ザ・イヤー

テクらぶIIの2周年に際し、私は過去をふり返る意味で、「1989年度テクらぶIIの歩み」などと称して、1989年7月号からもう1度読み返してみました。すると、その中で特筆すべきことがあります。それは1989年度のテクらぶIIは「文章投稿革命」とも言える1年であり、現在の絵を描く人と文章を書く人にとって平等なルールは、この1年間を通して文章投稿者たちが血のにじむような努力を重ね、何度も「へんしゅー会議」を開き、獲得していったということであります。

「あんたが大賞!」ができるまで、「文章投稿者にも2レベルアップの機会を!」と叫び続けて、何度となく「へんしゅー会議」を開いたその過程を読み返すと、今でも「あんたが大賞!」が認められたときの文章投稿者の喜びようが、当時は投稿すらしていなかった私にも伝わってきます。

文章投稿家のみなさん、この調子で、どんどんパワーある文章を投稿していってください。そして絵を描くみなさんも文章投稿者に負けないように、すばらしい絵を描いて、テクらぶIIをもっともっと楽しいものにしていこうではありませんか。

ヒッピィクン——初(京都府・No.A17B)。

♡こうして読み直してくれるのって、スゴく嬉しいな♡ テクポリは1冊1冊がひろみにとっては宝物。みんなにもそう思ってもらえるようにがんばります!!

(ひろみ)

はみだしくらぶII

●はじめまして。今日テクらぶ学校に入学した「ミニてくらぶ」です。OUT LAW様、人気投票をやるなら、私はひろみ女王に1票といきたいです。だってひろみ女王はすぐに♡マークをつけるという可愛いところがあるからです。では、これからもよろしく。(埼玉県・ミニてくらぶクン)。♡ペンネームとは逆に、ぜひビッグな存在になってネ♡(ひろみ)

おたより12 上手だね！

◎松本和久サン——初(愛媛県・No.A17C)。ミーちゃんサンのファンなのね。上手だね。

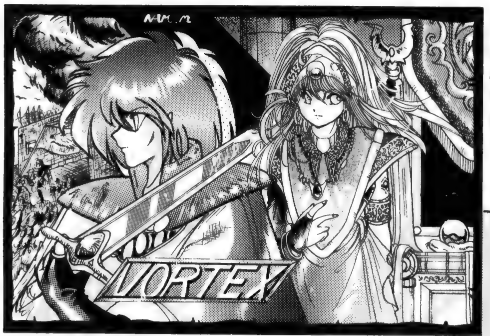
おたより13 「愛の～」シリーズ

YAH-YA MANクン——Lv.4(岡山県・No.A0E2)。おっかしー。このノリ、大好き♡ これからも笑わせてネ！

おたより14 またもや脱獄者!?

◎あかしクン——初(千葉県・No.A17D)。脱獄者あり、かたや自首(?)する者ありね♡

おたより15 うわあ…♡



◎MUSTER NAMサン——Lv.11(大阪府・No.A0AA)。う、美しい// 細かくていねい。参った//

おたより16 大好きMSX2+

やっほー！ ひろみさんおげんきょですか？ 私は今漢字のテストを2日前にひかえている身で、テキストの上にハガキを置いて書いております。

ところで最近、MSXのびますねー。やっぱりユーザーとしては、ウッレPー！(バカ)の一言ですよ。その中でいっちゃんうれしいのが『ロードス島戦記』。これはもー、買い！ 買い！ですよ。あとはSDスナッチャーやブライ、それにDSシリーズと、もー、うれしいずくめ！ 88持ってる人で『ロードス島～』や『SDスナッチャー』やDSやりたい人、多いんじゃないでしょうか？(ひそかに自慢)。それとNo.A06Bのお方といっしょなのがうれしいじゃあーりませんかっ！ 最近ほどMSX2+持ってて良かった、って思うことありませんもん。まっ、これからも絶対にのびると思うから、そこで立ち読みしてるヤツ！ 布団にもぐって見てるヤツ！ 絶対買うのぢゃ！では、ばいなら。

MSX2+RAINクン——初(京都府・No.A17E)。

♡本当に嬉しそう。お手軽だけど奥が深い、かめばかむほど味が出る(都こ○んぶか!?)、なんてね。大切にしてあげてネ♡(ひろみ)

おたより17 エッヘン♡

調べてみたらレベル5以上の人って全投稿者約350人中36人(地球丸さんも含んで)、つまり10人に1人、結構いるもんですねえ。少なくはないけど多いとは言えないページ数であまりかたよっていない(ほんの数人だけがやたらレベルが高くなってない)。こういうバランス感覚(?)って凄いと思う。ひろみさん本当に驚きました。ご苦労さまです。

桃樹繁クン——Lv.6(埼玉県・No.A0CC)。

♡高レベルの人は実力や実績(投稿枚数や年月)があるってコトだから、当然それなりの作品が要求されるワケでしょ？ 高レベルになるほどシビアね、ある意味で。イラストも文章もみんな平等、のテクらぶIIです♡ (ひろみ)

てくホロスコープ

テクノ時代の星占いよっ♡

しばらくじめじめした天気が続きます。こんなときは気分もふさぎ込みそう…。でも、こういうときこそ何かに熱中するのがいいかもしれませんね。(まさみ)

◎総体運 ♡ラブ運 Pパソコン運 Hz健康運

'90年6月8日～7月7日のキミの運勢

牡羊座★3/21～4/19	◎損な役割を気持ちよく引き受けよう。後々よい結果になりそう。♡ストレートに自分を表現してみて。P欲を出しすぎると大損しそう。Hz疲れによる急な発熱に注意を。	天秤座★9/23～10/23	◎決断と行動がモノをいうとき。頭の中であれこれ考えるよりすぐに実行しよう。♡交際中のカップルはもめごとに注意。Pなかなか思うようにいかないかも。Hz持病のある人は用心して。
牡牛座★4/20～5/20	◎マイペースでいくのが吉。思わぬところで自分の才能を発揮できるかも。♡少し様子を見てからアタックしてみて。Pカンが冴えて好調そのもの。Hz油断をしているとケガをしやすい。	蠍座★10/24～11/21	◎自己中心的な態度をとっているとまわりから非難されそう。人の意見をよく聞くこと。♡タイミングにのれるかが問題。Pこだわりを捨てて気楽に。Hz疲れてダウンする前に休養を。
双子座★5/21～6/21	◎今まで悩んでいたことに決着がつきそう。特に友達に相談をもちかけるとき。♡相手のペースに合わせて交際を。P作戦を練るよりストレートに行こう。Hzカゼは早めに治して。	射手座★11/22～12/21	◎浮かれ気分に流されて、つい物事をいい加減にしがち。ケジメを忘れずに。♡片思いの人はまたとないチャンス。P怖いくらいツイている勝負運。Hz病気の人は徐々に回復へ。
蟹座★6/22～7/22	◎はりきりすぎておせっかいにならないように。慎重な行動をとること。♡感情のすれ違いに注意して。P後半になるにつれて調子づいてきそう。Hzカゼをこじらせないように。	山羊座★12/22～1/19	◎何かとイラだつことが多くなりそう。趣味や勉強にうち込んで、気分をうまくコントロールして。♡自然な形で自己PRを。P最後まで自分のペースで。Hzちょっとした病気に注意。
獅子座★7/23～8/22	◎ひとつのことばかりに執着しているのはソン。柔軟な姿勢で物事を見るように心がけて。♡片思いの人は積極的にでて吉。Pあせらずマイペースでいこう。Hz自分の体力に自信を持って。	水瓶座★1/20～2/18	◎自分の理屈を押し通すのはトラブルのもと。素直な気持ちでいるのが一番。♡片思いの人は今すぐにでも告白すべき。P前半のがんばりが決め手。Hz心身共に健康そのもの。
乙女座★8/23～9/22	◎責任ある立場にたたされそう。でも自分から積極的にでれば大きなプラスに。♡相手の気持ちを充分理解してあげよう。P集中力が今一つさえず。Hzたまには気分を解放させて。	魚座★2/19～3/20	◎気持ちをおおらかに持つことが運気アップのコツ。小さな失敗でいつまでも落ち込まないこと。♡ワガママはほどほどに。P一発勝負をかけてもソンするだけ。Hz無理をするとダウン。

はみだしくらぶII ●イラストは気分転換には最高かもしれませんが、しかし！ そのつもりで描いているうちに泥沼に肩までつかる状態になってしまった人もいるのでは？ さらに泥沼が底無し沼だったりしている人もいるのでは。(神奈川県・みさきクン)♡よーするにドツボにハマるとゆーやつですね。よぉ～くわかりますよ、ハイ。(ひろみ)

地球丸の倶楽部塀の中

祝・1周年！
祝・増ページ！

パヤパヤ♫　１周年だ♡　念願の増ページだ♡　新しいタイトルロゴだ♡　ついでにくらぶのトビラ絵も描いちゃったぜ♡　とにかく今月はいつもとはひと味も百味も違うぞ！　なんといっても、まず文章がほとんどない！　イラストが普段の５倍も載ってる！　しかも、こういう構成にしたのは私の独断で、編集長にも担当さんにも全然了承をとっていない！　本当にこれでいいのか!?　私は読者の皆が無事この文章を目にすることを祈るのみである。ナンマンダ。

今月の企画は２つ！　まず１つめは予告通り「１周年おめでとうハガキ特集」だ！　さっそく始めるぞー！　れっつごぉ！（地球丸）

感動爆烈！　おめでたイラスト！

▲千葉県　天海たかし

▲群馬県　ひさぎ名也

▲兵庫県　原田博之

▲千葉県　あかし

▲埼玉県　かめさく

▲茨城県　すかいぶるう

▲神奈川県　趙子龍

▲埼玉県　松橋徹

▲三重県　KATSU

▲北海道　ピア・K・カオス

▶宮城県　Mr.YP

もっと載せたかったョーお!!

1年間の御愛読、ありがるん♡
2年目もどうぞごひいきに！

1周年おめでとうハガキ、どうだった？　本当はもっと載せたかったんだけど、なにぶんスペースが限られているもんで……。でもやっぱり嬉しいもんだぁねぇ、懐かしい顔もいれば初顔も朝顔もいる。ながめてるだけで顔がニヤけちゃうぜ♡　なんだかんだ言っても服役者たちのおかげで成り立ってるコーナーだもんなあ……しみじみシジミ。

ホントは1枚1枚にお礼のコメント入れたいところだけど、そうもいかず。2年目の塀の中を一層ムチムチと成熟いやいや充実させていくことが私にできる恩返しに違いないと心に固く信じて今回はハガキの羅列で御容赦を！　――などと殊勝なことを本気で考えているかどうかは天皇陛下でもわかるまい。とにかく確実に言えるのはこの一点！

「コメント省略は楽チンだ♪」

これからも時々やろうかしらん。

さて1ページは埋まったが、2ページめは何をするかというと、宿願の企画をついに実現するチャンスを得たわけだ。そう！　歴代ボツハガキ救済敗者復活地獄に仏(フランスじゃないぞ)企画なのだ！　とくとご覧あれーい!!

大サービス!!　没ハガキに光あれっ

◀大阪府　時猫竜

◀岐阜県　KOH

◀兵庫県　逆龍

◀秋田県　松橋徹

◀兵庫県　原田博之

◀神奈川県　MS―17

◀福岡県　ろっぽんぎ

◀奈良県　らあず＝かるま

◀東京都　下之毛チンチロ毛

レベル高いでしょ？

どうだいスグレモノぞろいだろう？　ボツの中にもこんなに光る作品があるんだぜ。掲載しないのはあまりに惜しいんで、2ページもらった好機を生かして紹介ちゃう♡　だいたいは締め切り後に届いちゃって涙を飲むってパターンでボツになっちゃうんだよねー。今回ここに載った人達には、こりずにまた送ってきてもらいたいなあ。充分に目玉を取れる実力者ぞろいだと思うゾ。今度はちょっと早めに送るがヨロシイ♡　激戦高レベルの塀の中がキミたちを待ってるぞーい…ってペンネームの人、確かいたよなあ(笑)。

いやあ終わった、終わった♡　さすがに2ページもあるとハガキがいっぱい載っけられるなあ。今までどうしても載っけてやりたかったボツハガキも念願かなって紹介できたし、1周年おめでとうハガキもなつかしい顔がたくさん見れたしでホント大満足♡　んー、1年間がんばってきたかいがあったってもんよ。

とは言え、1周年なんてのは塀の中にとってホンの通過点にすぎないのだ。読者のみんなもコレで気をゆるめずに、2年目に入った「塀の中」にも1人100枚出そうな！　これからもバリバリにガンバルからさ。

ところで来月、8月号は久々の1ページ講座だが、同時にな、なんと！　当コーナー初の「釈放者」を発表したいと思う。誰であるかは来月まで内緒だけど、皆も納得してくれる人選をしたいと思っているゾ。お楽しみに！(さて誰にしようかしら)。

次の9月号は『力士とギャル』の発表だ。まだ間に合うので今からでもガンガン出すように。

そんなワケで大騒ぎの今月は、ここらでおひまひだ！　次はテクポリ別冊「塀の中スペシャル」で会おう！(冗談だからな、念のため)。チャオ♡

(地球丸)

10月号のお題

家出娘

(7月20日必着)

今月のテーマは

伝言板

おたより18 華麗なライバル!?

◎美咲しゃららサン――Lv.3(埼玉県・№A12E)。いつも注目の2人の行方。これからも目が離せないね(2人とも美しい!?)

おたより22 そ、それだけは…

◎如月☆龍那サン――Lv.2(東京都・№A12D)。新橋の伝言板だけは……見逃してくれよう～。必ず送るから……

おたより19 どんより…

◎E-PRIクン――Lv.16(千葉県・№A00C)。マジでどーしちゃったんだろう、って心配してるよ、まいていクン。がんばって!!

おたより20 お久しぶり

RIO.Sサン――Lv.6(茨城県・№A082)。うわぁ、久しぶりぃ～♡ 就職浪人なの? よかったら、くらぶ専属にならない?

おたより21 遅い!

◎趙雲子龍サン――Lv.8(神奈川県・№A0FB)。待ち合わせで女のコ待たせちゃうなんて最低よね～(遅刻常習犯のひろみ)

おたより23 かばにーる…?

私の高校の図書室には、落書きノートのようなものが置いてありました(一応は、伝言用だったらしい)。

そのノートに、ある日「かばにーる」という、意味不明の言葉が書かれていました。この不思議な言葉には言霊が宿っていたのでしょう。たちまちのうちに「かばにーる教」という新興宗教がおこってしまいました。

これは女神、かばにーるを主神とする多神教で、教祖様と7人の神父が中心となっていました(ちなみに私は第1神父)。けっこう信者も多く、根強い人気があったのですが、教祖や神父の卒業によって消滅していったようです。教典とか賛美歌もあったんですよ。しかし落書きがここまで大きくなるとは……。

STUDENクン――Lv.6(大阪府・№A061)。

♡なんかオ○ム教のよーなノリねえ。街頭で風船なんぞ配らないようにね。(風船が苦手なひろみ)

おたより24 我が身で証明!?

FROMぞぞろぎ☆カンより伝言です。この企画を待っていた!!

TO和泉かクン。いやー覚えてますよ。美樹春花クン、もとい、和泉慎太郎クン。あなたも確か私と同じく放送部なんですよねー。お互いテスト対策には苦労しますね、クスクス。最近パワーが落ちてきましたか……わしも年じゃて、ゴホッゴホッ、なんてね。本当のこと言うと予備校通いじゃ、ネタがなくて……今年度はバリバリやるぞ!!

TO趙雲子龍サン。あなたのステキなイラストと暖かいメッセージが大好きです。今度一緒に『三國志II』をやりましょう。

TO今年度受験のテクらぶIIの読者。私は高3の7月号から浪1の3月号まででLv.10を達成して大学にも合格しました。投稿と受験は両立できるぞ(笑)。1年間テクらぶIIとともにファイトだ!!

ぞぞろぎ☆カンクン――Lv.13(埼玉県・№A006)。

♡というワケなんで、受験生のみなさん、ぞぞろぎ☆カンクンを見習おー、なんちゃって♡(ひろみ)

おたより25 おもしろそう♡

そーですねー、僕が伝言板についてのことを語るとすると、あれしかない。

とある年のとある日、僕たちの学校では校内祭(文化祭とはちょい違う)をしていた。この校内祭というのは、クラブの日頃の成果を見てもらおうというものである。そして僕たちパソコン部ではどうしようかという話になって、「ゲームだと文化祭と同じになっちゃうから、日頃、人に言いたいことをパソコンに入力して、それをプリントして、その相手に渡そう」ということになった。そして、みんなでプログラムを作った。

当日、すごい反響で大成功だった。そしてそれを相手の人に配ったら喜ばれたり、思いっきり殴られたり……(僕たちは関係ないのに)。

まあ、いい体験になった。みなさんも文化祭とかで実行してみたら?

パ☆コ♡クン――Lv.7(長野県・№A097)。

♡よーするにパソコン部が伝書鳩の役割をしたワケね。これを読んだ人、文化祭でやって、どーだったかぜひ報告してね♡(ひろみ)

はみだしくらぶII ●僕はPC-9801RS21を買ってしまったのだ(やったね!)。しかしモデムとMS-DOSは1週間、マウスは1.5週間、『た～みのる』とディスプレイは2週間、本体は3週間かかるということであった(ゲッ!)。そして2週間経ったがマウスがこない!(まだ送っていないもののリストにも載っていなかった)。変に思って店に電話すると(次ページに続く)

おたより 26 群馬県民よ！

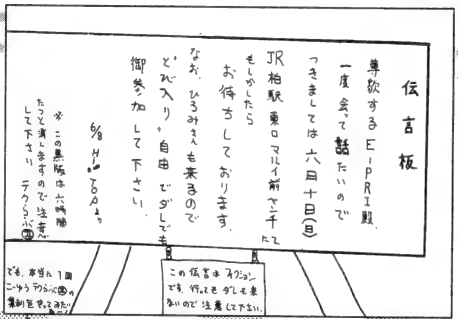
えー、伝言、伝言。群馬県民テクらぶⅡファンに伝言。
至急、テクらぶⅡにハガキを出すこと。我が県民の会員ははっきり言って少ない！ よってテクらぶⅡに1ページにつき"群馬県"の文字が1つは入っているようにすること。以上、伝言終わり。
YOSHITOKUクン――Lv. 2（群馬県・No.A14E）。
♡ホラホラ、こー言ってるんだから今すぐハガキ書いてね。"これを読んで"って書いてきた人には優先権があるかも……？（ひろみ）

ひろみより伝言♡

会員の人数が増え、四苦八苦しているひろみから伝言です。まず、**会員No.を持っている人は、必ずおたよりに会員No.を記入してね。**それから、ずーっとペンネームを変更しないで、ってお願いしていたんだけど――変更する人が後を絶たなくて――ペンネーム変更を禁止します。どーしても変更したい場合は、**新しい会員No.でLv. 1からスタート（つまり新会員扱い）**にします。同時に**前の会員No.は欠番**になります。強硬手段で申し訳ないんだけど、ひろみも悩んだ末の決断です。どーかわかってね。ご協力お願いします。（ひろみ）

◎舞亜かつみクン――Lv.4（愛知県・No.A052）。本名でも性別が判別できないんだけど……今度教えてね

おたより 27 ファンです♡



おたより 28 テクらぶ集合!?

HI!TOPクン――初（千葉県・No.A17E）。集会かあ。イベントのときを利用してとか工夫して、いつか実現させたいね

おたより 29 消えた…？

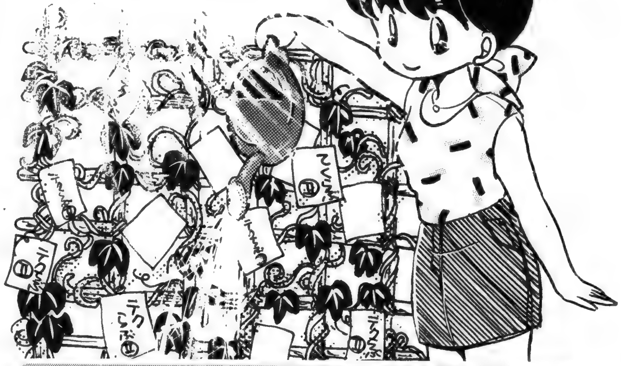
今月のあんたが大賞！

今回は私の体験した恐ろしー話をします。そう、あれはもう10年程前のことです。ある晴れた日の午後でした。当時小学生の私はいつも通る道を1人、家に向かうところでした（よーするに下校中だったわけ）。
ふと後ろを振り返ると私の友人Uが少し離れて歩いていました(約100メートル)。「ああ、1人は淋しいから、ゆっくり歩いてあいつが追いつくのを待とう」――私はそう思い、かなり速度を落として数分間歩いていたのです。が、しかし彼はいっこうに追いついてきません。不審に思った私が「どうしたんだろう」と振り向いてみると、なんとUが消えているではありませんか!! その道は田んぼの真ん中を通っている1本道で見通しもよく、また、脇道もありません。「どこへ行ったんだっ!!」と探しまわる私の目に、地面からわき出てくる物が見えました。「何だ、あれは！」
――そうです。それこそがドブからはいあがってきたUの悲しい姿だったのです。ちゃんちゃん。
BATクン――Lv. 3（大阪府・No.A040）。
♡「わき出てくる物」っていう表現が笑っちゃうね（でも、とってもリアル〜）。その後、泥まみれになったU君と並んで歩いて帰ったのでしょうか？（ひろみ）

9月号のテーマは… 学園7不思議
10月号のテーマは… 文化祭

♡さて、9月号は語り継がれる伝説、怪奇など「学園の7不思議」がテーマです。季節柄、背筋がぞっとして涼しくなるものから爆笑編まで、いろいろとり混ぜて楽しいおたより、待ってるよ!! どんな話が集まるか、今からワクワクしているひろみです。
そして10月号のテーマは文化祭。学校生活の中では最大のイベントだもん、パーッと派手にいきましょ♡ よろしくね♡（ひろみ）

おたより待ってます♡



あて先は 〒105 東京都港区新橋4－10－7
TIM テクノポリス編集部
テクらぶⅡ係（またはテクらぶ掲示板）

今月のLEVEL 1

会員No.	お名前	住所
A177	ふるだぬきクン	埼玉県
A178	ポン太クン	東京都
A179	大日如来クン	熊本県
A17A	草薙真人クン	東京都
A17B	ヒッピィクン	京都府
A17C	松本和久サン	愛知県
A17D	あかしクン	千葉県
A17E	MSX2+RAINYクン	京都府
A17F	HI!TOPクン	千葉県
A180	ゆりしあサン	広島県

♡今月からペンネーム変更が事実上、禁止になってしまいました。残念な方法ですが、ご覧のとおり今現在ざっと計算しても会員数384名。これからも1人でも多く増やしていきたいので、ダブリや混乱を防ぐためにも、みんなの協力が必要なんです。どうかわかってくださいね。
ということで今月のLEVEL 1です♡（ひろみ）

♡3ページからスタートしたくらぶも今では7ページ。くらぶとともに笑い、泣いた2年間でした。それも、みんなの暖かい声援とおたよりに支えられてこそ、やって来られました。本当にありがとう♡ これからもがんばりますので、どーぞ、よろしくね♡（ひろみ）

はみだしくらぶII （前ページの続き）ああ、それは98と一緒に送りますよ。それから98は都合であと3週間ほど遅れます」ということだっ。僕の部屋に本体以外のハードとソフトがセットされてから1週間が経つ（ああ虚しいよ〜）。（東京都・ラビットカンパニークン）。♡お預けなワケだ。待った分、嬉しさが倍増するよ、きっと。でも早く来るといいね。（ひろみ）

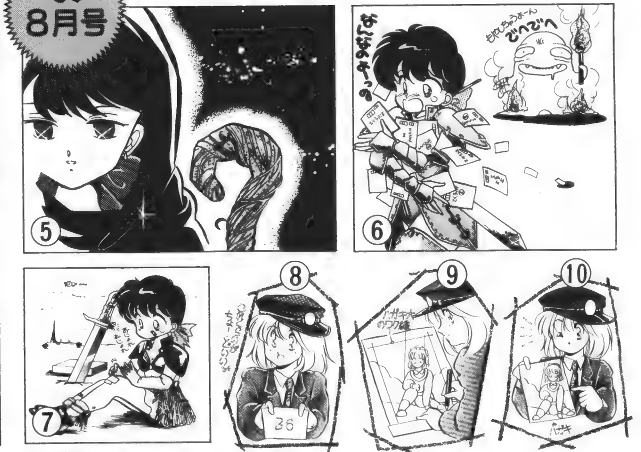
ひろみより地球丸愛を込めて♡

2周年記念イラスト原画プレゼント!!

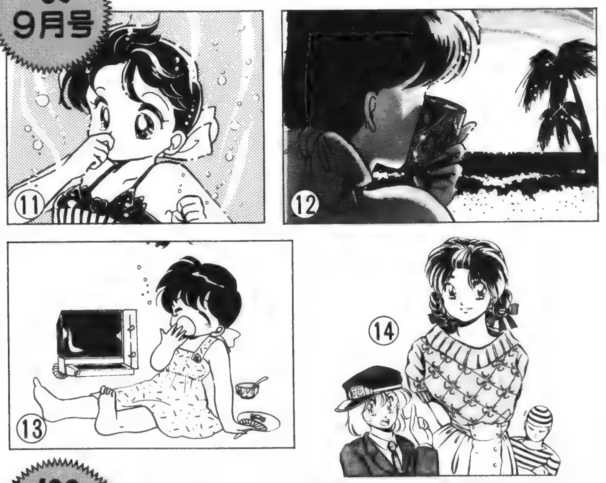
やっほ♡　今年も応援してくれたみんなに感謝の気持ちを込めて、本誌に掲載されたイラスト原画をプレゼントします。今回は地球丸クンのイラストも含め、総数52点!!　次のページの応募方法をよく読んで申し込んでネ♡（ひろみ）

'89 7月号

'89 8月号

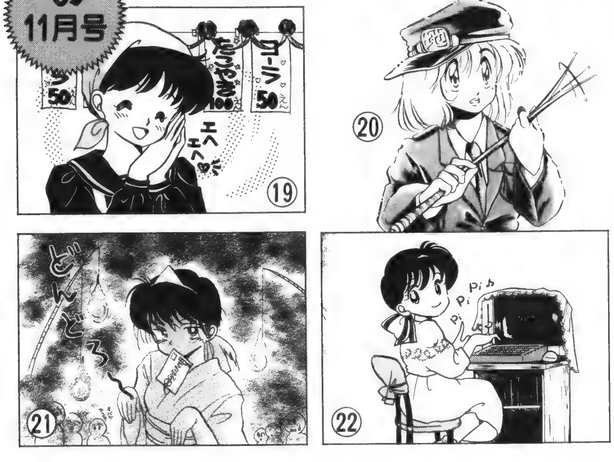


'89 9月号



'89 10月号

'89 11月号



'89 12月号

応募方法

とゆーワケで、昨年同様、以上のイラストを左のフォトスタンドをつけてプレゼントしちゃいます♡ ハガキに欲しいイラストの番号を大きくはっきりと書いてね。(何番でもOKとゆー人は、そう書いてね)。 あとは住所、氏名を明記のうえ、右記まで。締め切りは7月9日必着、当選者の発表は9月号です。じゃんじゃん応募してネ♡

●あて先
〒105 東京都港区新橋4—10—7
TIMテクノポリス編集部
テクらぶⅡイラストプレゼント係

てくぽ市

もうすぐ灼熱の太陽の季節がやってきます。楽しいバカンスの計画は進んでる？　色々と物入りなときだけに、下準備は怠たりなくね。　（ひろみ）

◆橋本和巳サン――Lv.8（北海道・No.A06B）
すっごくシルプルだけど可愛らしいロゴね。右下に咲いたチューリップがひろみのお気にいり♡

売りたい

●①FS-A1FX〔MSX2＋〕（平成元年9月購入、完動、傷有、P無、M有、付属品一部無）②5000円以上　③Wはがき　④〒203 東京都東久留米市中央町6-1-12　好宮靖人

●①a――HB-F1XDJ〔MSX2＋〕（平成元年1月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）　b――FS-PW1〔漢字プ〕（平成元年1月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）　c――MSX2用R版『スペースマンボウ』『アレスタ』『ゼビウス』『SUPER大戦略』『信長の野望・全国版』『魂斗羅』（すべてP.M有）　d――MSX用R版『ゴーファーの野望』『グラディウス２』（すべてP.M有）　②a――３万円以上　b――１万2000円　c――各2500円　d――各1500円（まとめて買ってくれる人優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒189 東京都東大和市蔵敷3-691-2 芝中住宅ロ7-404　池田潤

●①a――MSX2用R版『スペースマンボウ』MSX用R版『FMパナアミューズメントカートリッジ』　b――MSX用R版『ゴーファーの野望』『メタルギア』『グラディウス２』　②a――各3000円位　b――各1500～2000円位（高額優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒462 愛知県名古屋市北区矢田町1-15-1山田北荘209号　富田芳彰

●①FM TOWNS用CD-ROM版『ラスト・ハルマゲドン』（P.M有）　②1800円～2600円（イラストをかいてくれた人優先）　③Wはがき　④〒470-02 愛知県西加茂郡三好町大字打越字苗座19-20　谷川昇

●①PC-8801FH（62年6月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋ソフト９本＋α　②５万円～５万5000円　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒369-01埼玉県北足立郡吹上町大字大芦4555-11　岡崎純也

●①PC-8801FE2（平成２年３月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有）＋α　②５万円（送料別、早い人優先）　③Wはがき　④〒422 静岡県静岡市小鹿1-26-19　黒滝正則

●①a――MSX2用R版『プロ野球ファミリースタジアム』（P.M有）　b――MSX用R版『満月城の戦い』『ロードランナー』（すべてP.M無）　②a――2500円　b――10円（高額優先）　③Wはがき　④〒358 埼玉県入間市野田1471-1-302　菅谷良太郎

●①CZ-880C〔X1turboZ〕（63年6月購入、完動、多少傷有、P有、M付属品有）＋CZ-880D〔デ〕　②８万円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒210 神奈川県川崎市川崎区浜町2-18-9　佐藤正俊

●①PC-8801FH（ブラック）＋PC-KD862〔デ〕＋PC-PR405（すべて63年3月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋ソフト多数　②８万円以上（高額優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒243 神奈川県厚木市長谷1651-1　加藤義幸

●①a――MSX2用R版『三國志Ⅱ』『水滸伝』『三國志』　b――MSX2用R版『ゼビウス　ファドウラ伝説』『ルパン三世　黄金伝説』『クォース』（すべてP.M有）　②a――各4500円以上　b――3500円以上　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒902 沖縄県那覇市繁多川1-2-55　新垣寿敏

買いたい

●①a――HB1-V1〔ビデオデジタイザ〕　b――FW-RSV1W〔スキャナ〕＋FS-IFA1〔インターフェイス〕　②a――１万4000円位　b――１万6000円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒441-01愛知県宝飯郡小坂井町大字伊奈字佐脇原300-987　守屋浩一郎

●①HB-F1XDJ〔MSX2＋〕　②２万円～３万円位（安い人優先）　③Wはがき　④〒369-02埼玉県大里郡岡部町針ヶ谷310-1　長野敬一

●①a――HB-F1XDJ or XV〔MSX2＋〕　b――MSX用RGBモニター〔デ〕　②各２万5000円位　③Wはがき　④〒619-02京都府相楽郡木津町宮の浦36-139　雪城仁考

●①a――MSX用R版『FMパナアミューズメントカートリッジ』　b――MSX2用R版『マラヤの秘宝』　②a――3000円位　b――2000円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒245 神奈川県横浜市泉区中田町533-112　浜田和幸

●①FS-A1FX〔MSX2＋〕（M付属品有希望）　②２万5000円～３万円位　③Wはがき　④〒839-02福岡県三池郡高田町下楠田707-1　永江利安

●①a――ハンディイメージスキャナMSX（HAL研究所）　b――HB1-V1〔ビデオデジタイザ〕（いずれもP.M.付属品有希望）　②各１万円～１万5000円位（安い人優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒311-17茨城県行方郡北浦村繁昌926-1　真家雅彦

●①a――MSX2用R版『女神転生』『ドラゴンスレイヤーⅣ』『スペースマンボウ』　b――MSX用R版『シャロム』　c――MSX2用R版『ハイドライド３』『死霊戦線』　②a――各2000円位　c――各2500円位(安い人優先)　b――各1500円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒899-31鹿児島県日置郡日吉町日置884　濱田一雄

交換したい

●①MSX用R版『沙羅曼蛇』＋『ディーヴァ・アスラの血流』（両方P.M,無）　②MSX用R版『シャロム』（M付希望）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒933 富山県高岡市城東2-4-36-201　田中誠士

●①MSX用R版『ドラゴンスレイヤーⅣ』　②MSX用R版『ドラゴンクエスト２』　④〒999-45山形県尾花沢市大字名木沢1704　大類真光

●①FM TOWNS-2（平成元年4月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋FMT-DP531〔デ〕＋FMT-KB101〔キーボード〕＋ソフト数本　②X68000PRO HD or EXPERT HD（HDはなしでも可）＋ディスプレイ＋ソフト数本　③62円切手をはった封筒同封　④〒346 埼玉県久喜市青葉5-9-3　藤沢芳春

●①FM TOWNS用CD-ROM版『信長の野望　戦国群雄伝』or『SUPER大戦略』or『Sim City』　②FM TOWNS用CD-ROM版『維新の嵐』or『水滸伝』　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒790 愛媛県松山市祝谷2-8-6　山内博生

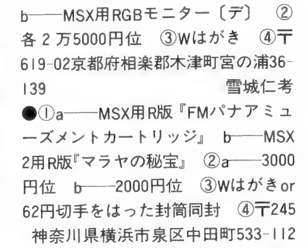
■交渉のときの注意

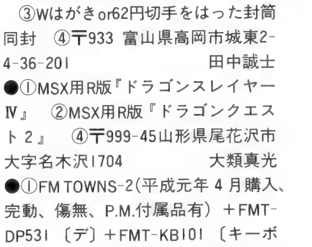
テクノポリス編集部は掲載の場を提供するだけで、トラブルが生じても一切責任をおいません。互いに以下のことをきちんと守ってください。
★交渉相手とはよく連絡をとりあうこと
★金品の送付は必ず書留で（確実に本人の手に渡ります）

本文の記号は
P＝パッケージ／M＝マニュアル／R＝ROM／デ＝ディスプレイ／プ＝プリンタ／ド＝ディスクドライブ／レ＝データレコーダー

■ハガキの書き方

❶**ハードの場合**　完動品に限ります。機種名は略さないこと。購入年月日、傷の有無を記入。周辺機器は型番と種類（ディスプレイとかプリンタとか）を記入
ソフトの場合　R版に限ります。パッケージ、マニュアルの有無を記入。
❷定価の半額が目安。交換の場合は、常識的に同等くらいのものを
❸２つの方法で（またはどちらかで）
❹電話番号は必ず記入してください。応募シールとハンコもお忘れなく。





■あて先は（〒105 東京都港区新橋４－10－7 TIMテクノポリス編集部　テクポリ市係）

売りたい	買いたい	交換したい	応募シール

♪パソケットスペシャルでやってた『ミウィ』のデモが好評でうれしかったの。（日誌担当ざぶざぶ）

テクノポリスソフト 開発日誌

■このページに関するお問い合わせはココ
〒105 港区新橋4-10-7
TIM テクノポリスソフト　開発日誌係

【おハガキ待ってます】このページに掲載されると1点。10点ためたらテクポリゲームソフトをプレゼントします。頑張ってね！（ざぶざぶ）

『mity』ミウィチームの座談会 Part. 3

'90年秋発売予定

古雅（シナリオ）　……わたし、絶対にイヤだからねっ！

未峰村（ディレクター）　どうしてよ!?　だって、あの仔は真異星人なんじゃないの？　だったらそれぐらいしても当然じゃない！

古雅　そんなことをさせるんなら、わたしやめるっ！

司会（ざぶざぶ）　……めずらしくディレクターさんがいるなって思ったら……いったいどうしたんですか？

斎木（C.G.）　いつものことですよ。

星野（C.G.）　2人ともワガママだからねぇ。

一同　そうそう。

司会　そんなところで話しを完結させたらわかんないよお……。

藤井（音楽）　つまりだ、ディレクターさんがシナリオをこうすれば、と言ったのに対して、古雅ちゃんが怒っちゃったワケ。

野部珍（C.G.）　そんなの、黙っていてそのままやっちゃえばいいのに……。

星野　キミはいつもそうしているからねぇ。

未峰村　斎木くん、キミは野部珍のやったことの責任をとるんだからねっ！　C.G.の監修なんだから!!

斎木　はぁい。

古雅　……だって、アイネスがそんなことをするような娘だったらあのシーンで泣き出すような娘ではなくなってしまうもの！　ディレクターさんは〈球〉たちの存在理由を考えていないんでしょう!?

司会　どうしましょう？　まだ続きそうですよ……。

斎木　放っておけば？　いつものことなんだから。

富士参號（原画）　話しは変るけど、やっぱりありましたね、組織変更……。

藤井　今回は来ていないけれど、ＰＣ－98のプログラムをイント・ツーワンさんがすることになったみたいですよ。

渡辺（プログラム）　ドキドキ、これ以上なければいいけど……組織変更。

野部珍　気まぐれだからね……。

星野　それは君も同じでしょ？　そのうえ……。

司会　さっき『ダンガイオー』の開発チームから苦情がきていましたよ。セル画のブラシがはがれてしまったって。

藤井　それも野部珍がやったの？

未峰村　「ミウィ」の開発チームは許容範囲が広いからいいけれど、ヨソだとはじかれるよ。

古雅　ここでは開発期間内に完成すれば、ディスクをクラッシュしようがフォーマットしようがディレクターさんが許してくれているけれど……。

野部珍　ぐっ……ボクは男だから、言い訳しないの。

未峰村／古雅　言い訳できるものなら聞かせなさいよ！

富士参號　……仲直りしたみたいだね、あの２人。

司会　あん、もう時間なぁい……。それでは、来月からはイント・ツーワンさんにも座談会に出席していただきましょうね。

未峰村　……ということは、来月もこのコーナーのスペースがとれたのね、ざぶざぶちゃん？

司会　あっ（しまった！）、きっと……ハイ。で、今回はプレゼントはないんですか？

未峰村　今回は、５月３日に行なわれたパソケット・スペシャルで配布したＰＣ－88版『ミウィ』のデモディスクを抽選で５名様にプレゼントします！

司会　ざぶざぶが発送しますね。では、また来月!!

イラスト／富士参號

ざぶざぶちゃんのお部屋

●●●●●当選者発表●●●●●

『ミウィ』C.G.の当選者発表で一す！　ＰＣ－98が井内武志、三浦潤、ＰＣ－88が石浦芳仁、おええ、岸田英之、鈴木さおり、鈴木眞仁、瀬川真志、当間孝、冨田幸靖、長田和也、原健二郎、フーラル、山本功一、横井昭俊、我がまま（敬称略）以上の方、おめでとう！

●●●テクポリソフト情報●●●

５月発売予定の『つくねちゃんの大冒険』（ＰＣ－98）が、６月発売に延期されちゃいました。担当はまいまいちゃんなので、いぢめてやってください（こんなこと書いたって知れたら後が恐いな……）。

６月発売は『シェナン・ドラゴン』（MSX）、『AYUMI』（ＰＣ－88）、『つくね』です。『シェナン』は神威先生の追加グラフィックがあるのよ。『AYUMI』は、ちょっぴりエッチでぶちってキレてて、びっくり箱みたいに楽しいのっ！

㊧（兵庫県／天ぷる油っ子サン）『GOLF』の難易度が高いって意見をもらったけど、ざぶざぶでも解けたからも少し頑張ってみて！

●●●●●●お便り●●●●●●

Ｑ：神威先生はなぜ“神威”なんてすごい名前なんですか？（神の威力か？）（京都府／IQ-Z クン）
Ａ：「神威」という名は、僕の好きなマンガのひとつ、白土三平先生の『カムイ外伝』の主人公カムイから取ったのです！　でも、彼が抜け忍なのと、僕がすけべな絵を描いているのは何の関係もないです。（神威）

●●●得点一覧（敬称略）●●●

３点：メリー大ボケかましの助
２点：天ぷる油っ子／西野高正改めIQ-Z／はにわっ子／MAKOTO／Ⓜ・NAM
１点：ガーリっくん／葵良坂綾／くろすかづみ／小林未来／佐藤剛志／ぱぁぷる／パ☆コ♡／まいてぃ／夢堂麗華／山神太郎／横井昭俊／GooD／M.W.SAKUSHA／N-ROUTE SOFTWARE／Syrinx

今月のプログラム “車”

PC-98/88 BASIC用

今月は、このコーナーではもうおなじみの愛知県のMAKOTOクンのプログラムだ。パリ・ダカに憧れたあなたは、たった一人であてのない旅に出た……という不明なストーリーがついたこのゲームは、ESC でスピードアップ。スペースを押していると左に、押さないと右に行く謎のカーレースゲームなのです。（おにたま）

```
10 CLS:WIDTH 40:FOR I=7 TO 15:LOCATE 25,
I:PRINT"*":NEXT I:LOCATE 26,8:PRINT"Scor
e/Speed":LOCATE 12,15:PRINT"♣":MX=12:SP=
90:B=7
20 BEEP 1:C=B:FOR I=7 TO 15:BEEP 0:FOR J
=0 TO SP:NEXT J:LOCATE C,I:PRINT"■■■■╡
 ╞■■■■":NEXT I:P=INP(9):IF P=191 THEN VX=
-1 ELSE IF P=127 THEN SP=SP-10:IF SP<0 T
HEN SP=90 ELSE ELSE VX=1
30 MX=MX+VX:B=INT(RND*4)+10:LOCATE MX,15
:PRINT"♣":IF C+3>=MX OR C+8<=MX OR SC=10
00 THEN END ELSE SC=SC+(10-SP/10):LOCATE
 27,9:PRINT SC;91-SP"km":GOTO 20
```

おにおんすらいす

今月は、大阪まで花の万博を見に行ってしまったために仕事がたまって、ふらふらになってしまったのですが、そんなこととは関係なく今月はあんまりプログラムが送られてこない月なのでした。さて、結局何が言いたいのかと言うと、みなさん、花の万博ゲームをどんどん送ってきてきてということだったのか……な？（おにたま）

てくの次号ばなし

絵・佐藤元

さあみんな　七月号は楽しんで
もらえたかの？
来月もみんなに楽しんでもらうために
へんしゅうぶはどーじんのぞーかんで
いそがしくても　がんばっておるぞ
おおそうじゃ
八月号の話をちょっとだけ
教えてあげようかの
次はの　先取りがあのサークIIに
哭きの竜
攻略はインペリアル・フォースに
ウルティマV
そうじゃそうじゃ
お話をよく聞いてくれたお友だちに
もうひとつ　いいことを
おしえてあげるかの
じつは特別付録
DEJA ＆ うろつき童子
グラフィックブックが
ついているのじゃ
発売は七月七日　来月も
楽しみにな

※内容の一部が変更されることがあります。ご了承ください。

編集部員の休憩室

●そろそろ車の免許を取らないといかん！　と思い立って教習所へ行ったのが今年の１月下旬。しかし、もうすぐ６月だというのにまだ仮免すら持っていない。実は車は２カ月も前からあるというのに……泣ける。　（☆★ふぢも★☆）

●来月号で、私がこの編集部に来てから１年になります。そして当時73cmあったウエストが70cmに！　このままいけば単純計算で21年後には10cmに！　そのあかつきには万国びっくりショーに出るぞ!!　（夏だ俺の季節だ!! あそP）

●A社ウイルス事件により、編集部のX68K本体や各システムディスクが難波１号に侵されてしまいました。誰が作ったのか知らないけど、「いたずら」と呼べるレベルではありません。恥を知れ！といっても、その恥すら理解できないのでしょうね。　（困ったもんだ☆うんずまり）

●テクポリ読者にはF1ファンが多いらしい。そこでアンケートはがきに好きなドライバーとチームを書いて送ってくれ！　結果は次号のこの場所で。（野球中継の延長なんかするんぢゃねーよ、バカヤロー。TIMのG・ベルガー、復活のヤマ）

●21型のアナログ21ピン付きのテレビを購入。ついでにクーラーも購入（ボーナス一括！）し、あとはサウンドボードIIを残すのみ!?　早く全部そろえて、『ミスティ・ブルー』をやりまくりたい……。　（警告：それまでエンディングは決して言わないように！ By　HENOさん）

●「見つけた人の仕事１カ月分すべて引き受ける」──何かといえば、編集部のどこかに隠したパンプのネームプレート。人手不足の編集部にはまさに天からのお言葉。てなワケで日夜、大々的な宝捜しが……。その分仕事したほうがいいとは誰も気が付いていない……。（みぽりん）

●実は僕は大学生で、しかも４年生だったりするので、２週間ほど教育実習に行ったりする。で、そのことを編集部の人たちに言ったら、「生徒の未来を考えてるのか」とか「不憫よのぅ」だって。　（生徒たちよ、僕に付いて来い。一緒に青春しよぉう。夕日が赤いぜ、のひであき）

●レベル21のデータがプッツンしたので、最初からやり直した『FFIII』もレベル33に。幻術師の私と白魔術師のマイマイ、魔剣士のヘノサン、黒魔導師のミポリンが大活躍。そうそう、セーブデータは一番上が消えやすいそうです。（今度は９月号の表紙のような髪型のChikagon）

●スパイク・リー監督の『ドゥザライトシング』を観にいった。黒人問題に関する内容もおもしろかったが、全編に流れるパブリック・エナミーが最高。今度はM.C.ハマーのミュージックで映画ができないかな。　（オタクですか？RAP＆HIP HOPでファンキー・ナイトだぜ♪ペー）

●そうだともっ。　（HIDE）

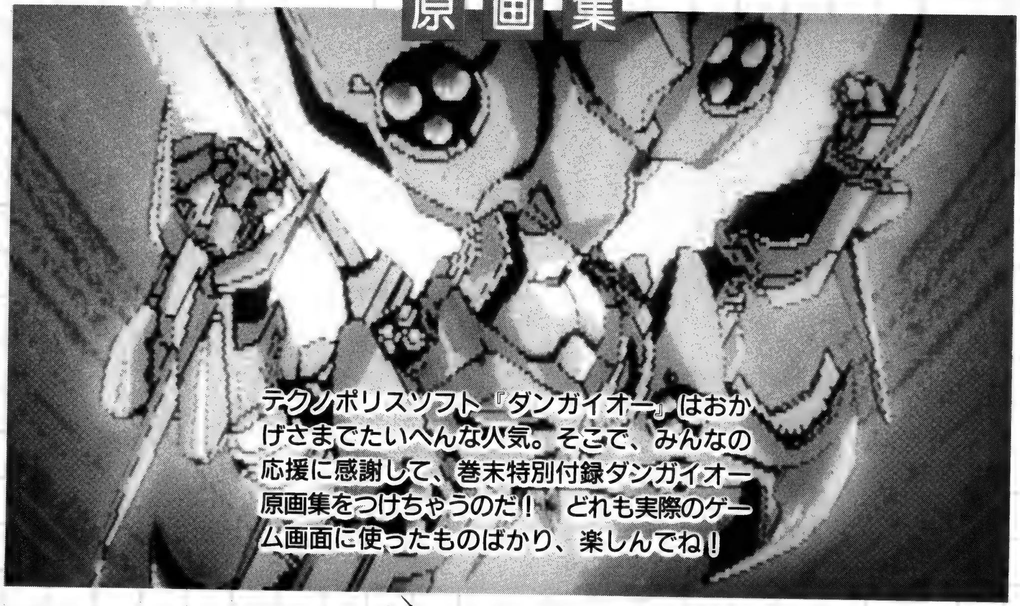
巻末特別付録

破邪大星 弾劾凰 ダンガイオー

ＰＣ－8801mk ＳＲシリーズ	５Ｄ	8800円

■発売元／テクノポリスソフト　■発売中

原画集

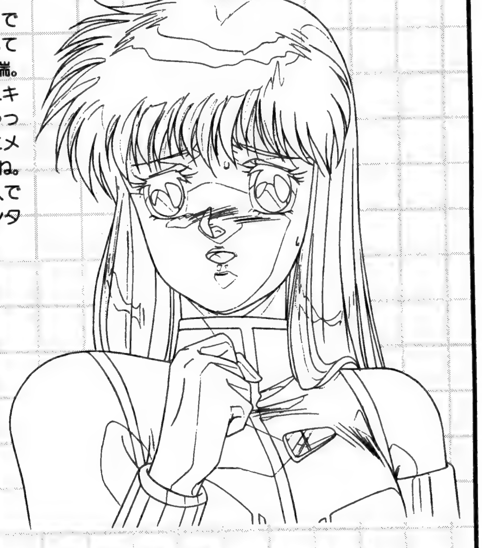


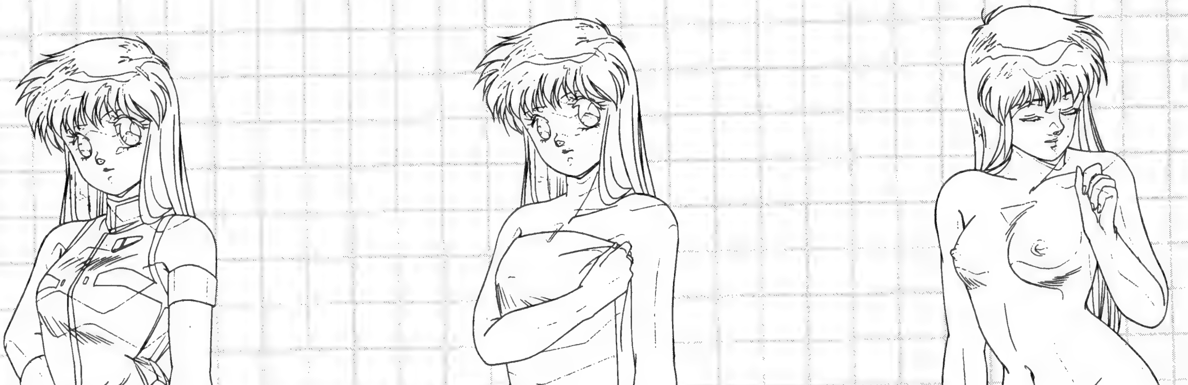
テクノポリスソフト『ダンガイオー』はおかげさまでたいへんな人気。そこで、みんなの応援に感謝して、巻末特別付録ダンガイオー原画集をつけちゃうのだ！　どれも実際のゲーム画面に使ったものばかり、楽しんでね！

ダンガイオーチーム出動!!

チームリーダーでもある、ミア。

地球出身のミアが、４人のうちで１人だけ過去の記憶が残っていてそれがダンガイオーの物語の発端。先に記憶が戻ったためにナリユキでチームのリーダーになっちゃった、なんてことは、ビデオアニメの１巻を見た人はわかってるよね。まだビデオアニメを見てない人で興味を持った人がいたら、レンタルでもいいからぜひ見て！

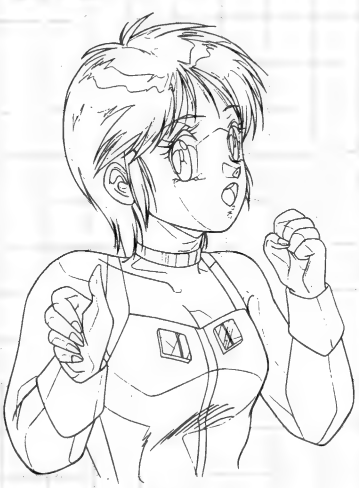




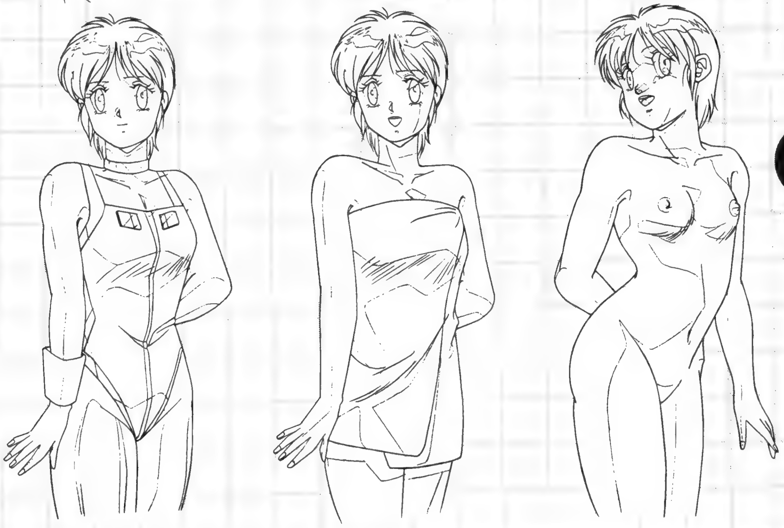
力持ちの、パイ。

父親は宇宙海賊のボスで、あえてそれと敵対するダンガイオーチームの一員でいるところから何とはなしにカゲが感じられるんだけど、それとはウラハラに彼女の魅力は、とにかく豪快なところ。力持ちったってハンパな力持ちじゃない。巨大な岩石をポンポン投げとばしてしまうくらいで、これが彼女の超能力なんだね。

惑星リリスのお姫様、ランバ。



ショートカットが子どもっぽく見えるせいか、チームの中で一番ヒヨワそうな感じがするのがランバ。惑星リリスのお姫さま、という出身からするとこれくらいカヨワくてもいいけど、けっこうシンの強そうなとこもあるんだよね。いかにもお姫さまらしく、ランバの超能力は細い指先から発射される光線なのだ。



スタッフからのメッセージ①

原作／オリジナルキャラクターデザイン／監修

平野俊弘

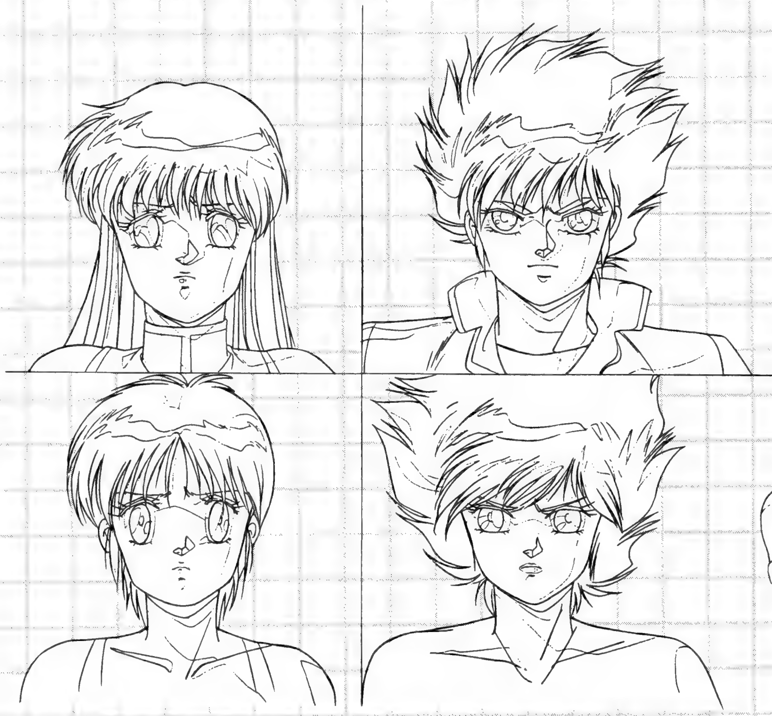
（A．I．C）

自分自身では仕事が忙しくてなかなかゲームをやるヒマがないのです。正直いうとパソコンそのものを持っていないのです。
自分の作品がパソコンゲームになったりするのはよくあるのですが（ゲームを制作したスタッフにはたいへん申しわけないのですが）プレーをしたことがありません。
会社（A.I.C）でもこれからゲーム制作を始める計画がありますので、これを機会にそろそろ買い求めようかとも思っています。
ひょっとしたら自分で企画したオリジナルパソコンゲームを発表することがあるかもしれません。そのときはまた応援してください。

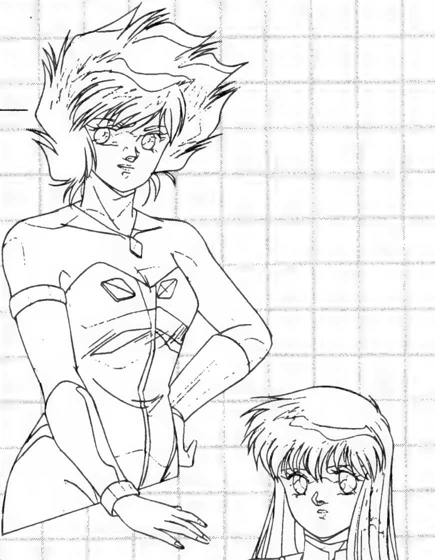
チーム唯一の男性キャラ、ロール。

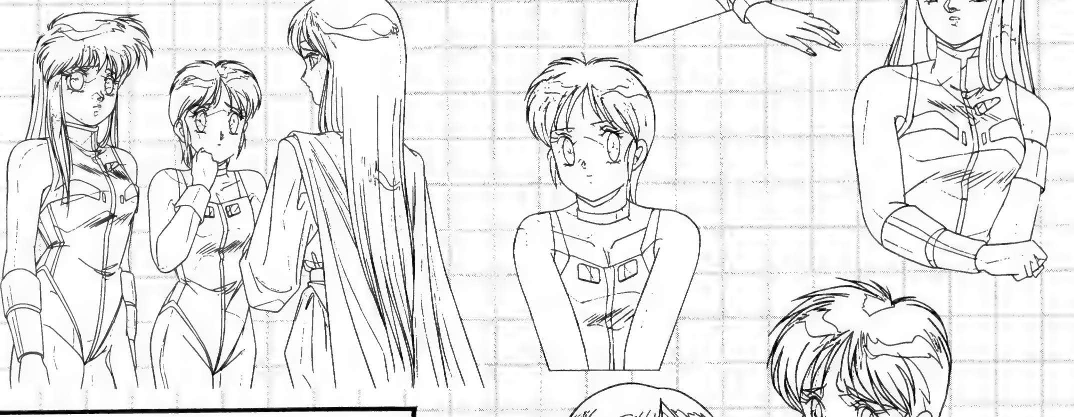
女のコ中心のチーム唯一の男のコキャラのつねとして、いつも女のコに頭が上がらないのだ。アニメビデオの第３巻で明らかになる、レジスタンスの英雄だったという過去が彼を気弱にさせているのか……。でも合体メカ・ダンガイオーの操縦は基本的にロールだし、キメるところはキメる。超能力は走らないと使えない。

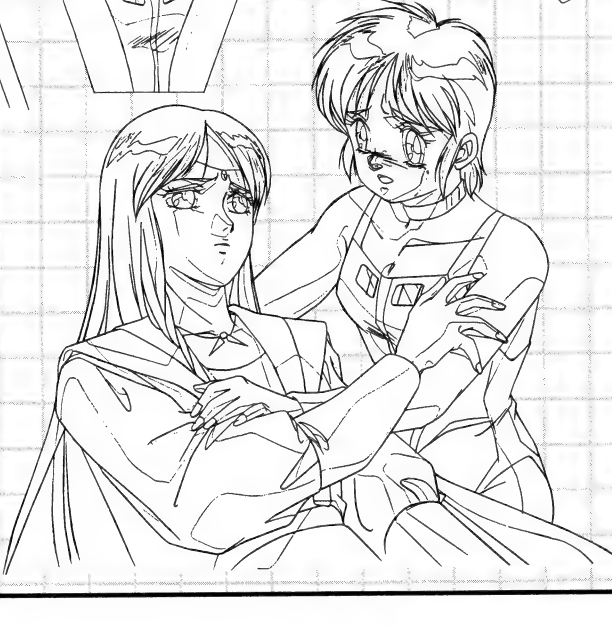
クロスファイトッ、ダンガイオー！

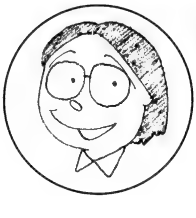


それぞれ違った超能力を持っている4人のダンガイオーチームだけど、4人の心が1つにならないとミア機、パイ機、ランバ機、ロール機、4機の機体が合体して合体メカ・ダンガイオーになることはできない。そこで、4人の心が1つになり、ダンガイオーが合体するクライマックスに向かってストーリーが盛り上がる……。









スタッフからのメッセージ❷

制作進行

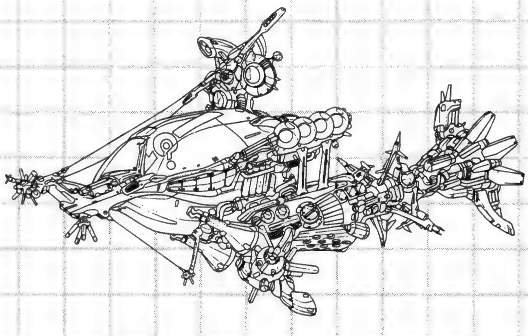
中村尚人

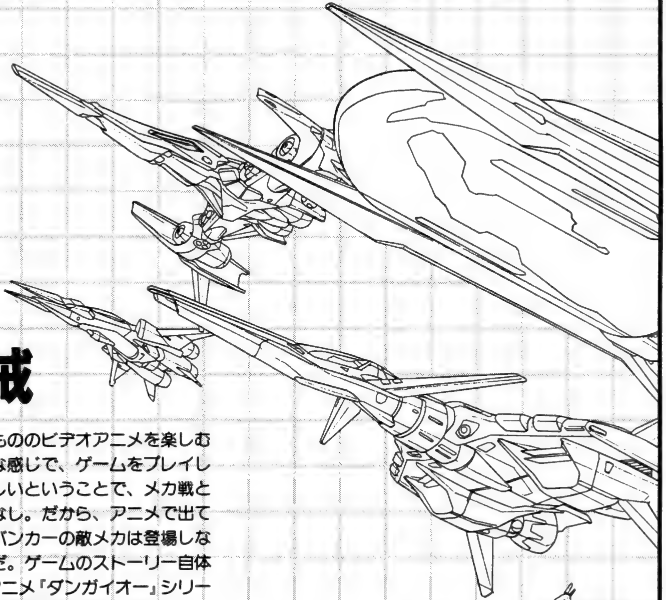
(A．I．C)

ダンガイオーはもともとA.I.C.制作のビデオ・アニメですが、実は私は全く参加していなかったので、今回の仕事は西井さんにまるっきりお任せでした。百数十枚に及ぶキレイな絵が、このソフトに取り入れられてると思うと感動ものです。開発の方々にはご迷惑をおかけしたと思いますが、昔からコンピュータゲーム大好き!の人間なので、今回その制作に参加できてうれしく思います。

迫力のメカたち、出撃！

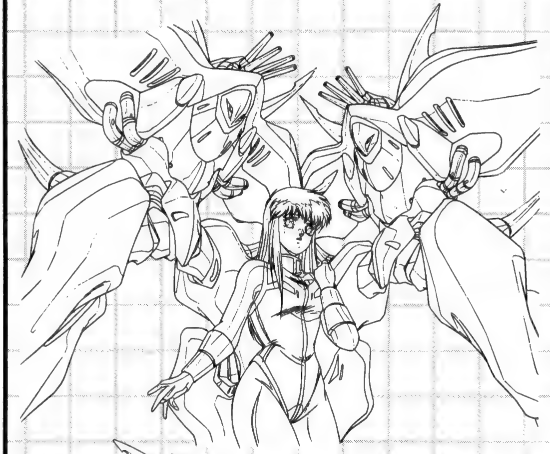
ゲームのストーリーはビデオアニメと違うオリジナルストーリーだけど、キャラクタはもちろん、おなじみのメカもゲーム中に登場するぞ。合体してダンガイオーになる4機のダンメカニック、ダンガイオーチーム生みの親ターサン博士の宇宙船ダルダル、宇宙海賊バンカーのボス・ガリモスの旗艦などなど。

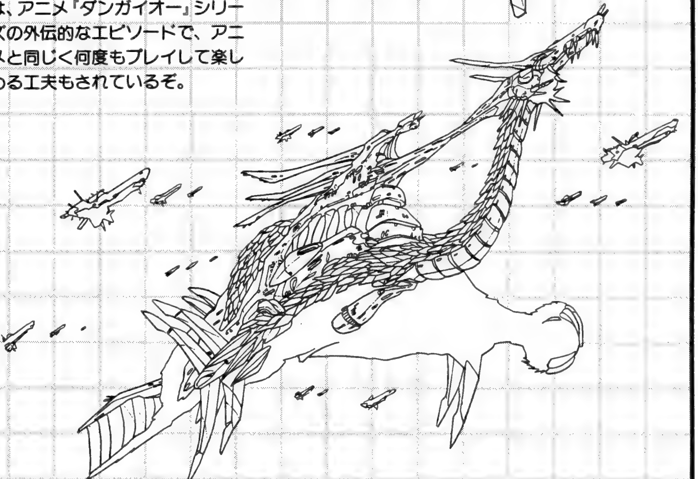


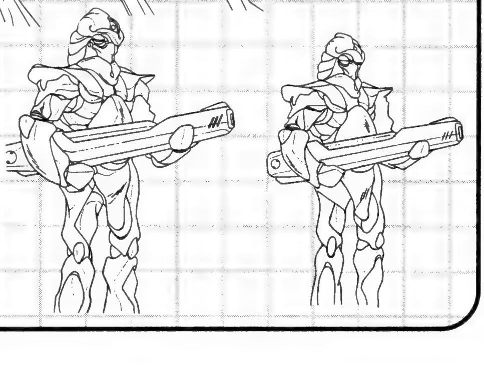


悪しき野望を持つ海賊バンカー。

30分もののビデオアニメを楽しむような感じで、ゲームをプレイしてほしいということで、メカ戦とかはなし。だから、アニメで出てきたバンカーの敵メカは登場しないのだ。ゲームのストーリー自体は、アニメ『ダンガイオー』シリーズの外伝的なエピソードで、アニメと同じく何度もプレイして楽しめる工夫もされているぞ。







スタッフからのメッセージ③

原画
西井正典
（南町奉行所）

ゲームソフトの原画の仕事は初めてだったので、いつものアニメーション作画と違い、多少のとまどいがありましたが、いざ作業を始めるとわりとスムーズ（？）に終わりました。実は自分自身はパソコンを使えませんし、持っていないので実際の画面でどうなってるのか、いまだによくわからないところもあるのですが……。今後またこのような機会があれば、ぜひ参加したいと思います。

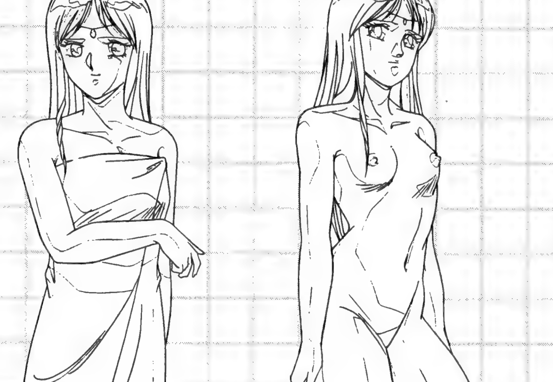
ゲームだけのオリジナルキャラ

オリジナルのストーリーだからオリジナルのキャラもいろいろ登場する。なかでも重要なのがライラ。そもそもの発端を作ったエルラン王国の王室付き近衛官なのだが、銃を構えた勇ましい姿ありシャワーシーンありと大活躍だ。なかには、アニメ版ACT 2の絵コンテを担当した西森明良さん自ら原画を描いたキャラクタもあるとか……。

お姫様リアン

レジスタンスのリーダー、グレイ

美しきライラ



代理人

スタッフからのメッセージ④

プロデューサー

金子 順

(PROXY CORP.)

一番難しかったのは、「どうやったらダンガイオーファンのみなさんにとって〝ウレしい〟ソフトになるか?」ということでした。まあ、いろいろ考えた結果、「キャラクターのグラフィックでビシビシ行こう!!」となったわけなんです。で、可能な限りファンサービス(?)のグラフィックを入れてみたんですが、どんなものでしょうか。みなさんのご意見、ご感想をお待ちしています。

7月の人気ゲーム・フロッピーシール

テクノポリス1990年
7月号とじこみ付録

【フロッピーシール使用上の注意】 ジャケットの上から直接硬い筆記具で書き込まないでください●ジャケットの上で消ゴムを使用しないでください●いずれもディスク中のデータ破壊の原因になります

ウルティマV より

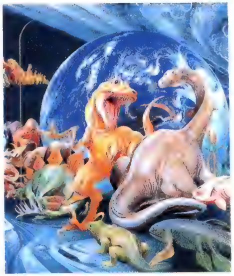
©Richard A.Garriot ©PONYCANYON

機甲師団 より

©アートディンク

水龍士・II より

©ソフト屋しゃんばら



46億年物語 より

©エニックス

魔導物語1-2-3 より

◁ ON

◁ OK

©COMPILE

1990

7 July

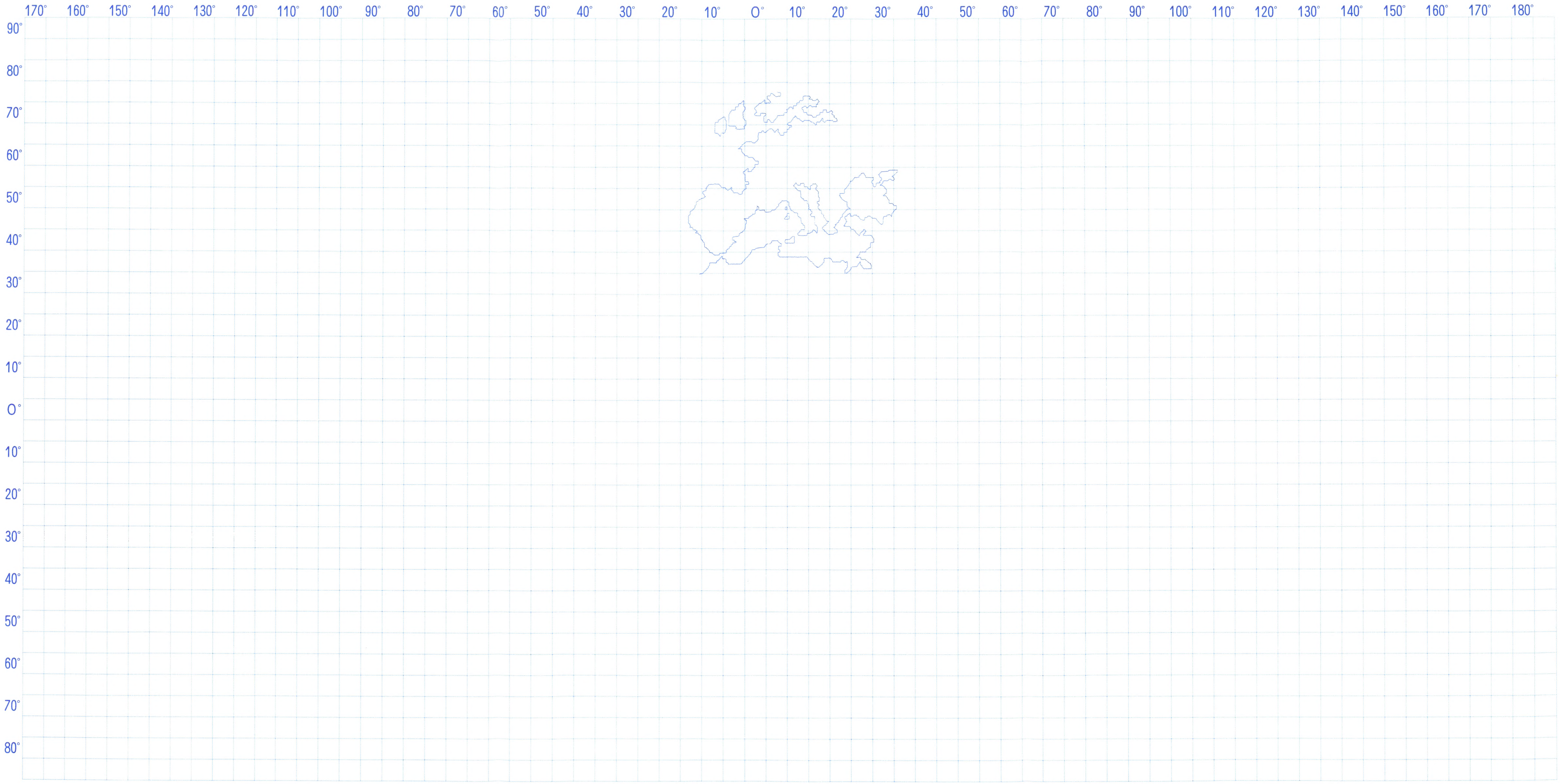
CALENDAR

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•

『大航海時代』より

©光栄

テクノポリス
1990年7月号とじこみ付録



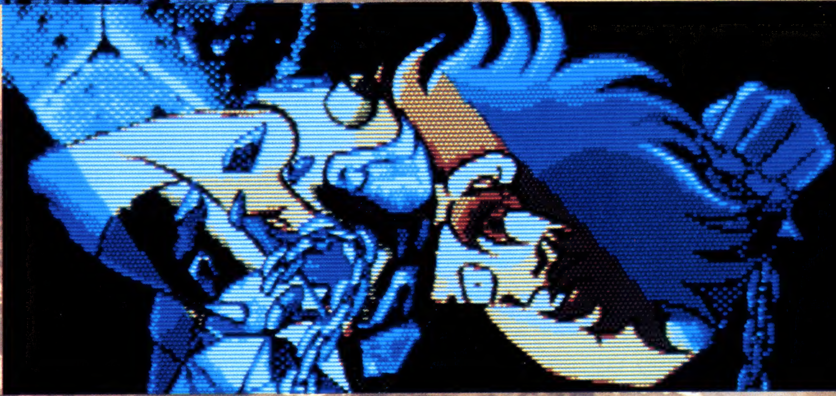
大航海時代　全世界白地図

全世界を旅する『大航海時代』。冒険の手助けに、白地図を作ってみたぞ。ゲームスタート直後の地中海の部分だけを書いてあるから、後は自分で書き込んでいこう。それにしてもこうしてみると、世界の大きさに改めてビックリだね。

BURAI ブライ 上巻

好評発売中

●PC-8801SR以降 5"-2D（9枚組）
標準価格8,800円（税別）
●PC-9801VMシリーズ以降、要640kb
（VM2は16色ボードが、必要です）
3.5"-2HD、5"-2HD（4枚組）
標準価格8,800円（税別）
●MSX2,MSX2+（6枚組）要漢字ロム
標準価格8,800円（税別）
●FM-TOWNSシリーズ（CD-ROM版）
標準価格9,800円（税別）



天命、今、我に下れり。

闇の神ダールを甦らせた皇帝ビドーに滅ぼされたキプロス王家の側近・三銃士は、光の神リスクが宿る幼き王子を伴い脱出を図るが、追手に倒される。死の直前、三銃士は御子に一ヵ月間の光の結界を張り、八玉の勇士を呼ぶ光の玉を天空へ放った。使命を告げられた勇士たちは自分の目的を果たし、襲い来る軍勢を退けながら、光の御子が待つソルテガに向かう。しかしそこに待ちうけていたのは、ビドーと七獣将との壮絶な最終決戦であった。

●当社ソフトに関するお問い合わせは、ユーザーサポート専用電話をご利用ください。
092-771-0328 13:00～17:00（土・日・祭日を除く）
上記時間外は〈リバーヒル情報局〉よりいろんな情報をテレフォンサービスでお届けします。
●通販をご希望の方は現金書留でお申し込みください。（送料無料）

RIVERHILL SOFT
株式会社 リバーヒルソフト
福岡市中央区舞鶴1-1-10 天神シルバービル7F
〒810 TEL 092-771-3217

MSX2/MSX2+用 統合化ソフト

HALNOTE

タバになってもかなわない

表計算が自由自在
グラフ変換も思い通り
どんな立派なネコの手よりも
お役に立ちます
GCALCセット

●GCALC(ジーカルク)セット
(HALNOTEカートリッジ、GCALC)
……HNS-200・19,800円

●HALNOTE基本3点セット
(HALNOTEカートリッジ、日本語ワープロ、
図形プロセッサ)……HNS-100・29,800円
●GCALC (ジーカルク)‥HNS-104・14,800円
●GCARD (ジーカード)‥HNS-103・12,800円
●Gterm (ジーターム)‥HNS-101・10,000円
●代筆プロセッサ"直子の代筆"
……HNS-102・8,800円
●HALNOTEポインティングデバイス
COBAUSE HTB-60・14,800円
※価格には、消費税は含まれておりません。

写真が、イラストが、
簡単に画像に取り込める。
ハンディスキャナ -MSX2

●ハンディスキャナ
スキャナ本体
HALSCANカートリッジ
付属ソフト(グラフィックエディター含む)
ACアダプタ
HIS-60・24,800円(税別)

★ご注意
新発売のGCALCセットは表計算専用のもので、他のHALNOTEアプリケーションソフトの併用は、できません。
※MSXはアスキーの商標です。

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5OS'85ビル5F TEL.03-252-5561

©Tokumashoten Intermedia 1990 印刷/凸版印刷 Printed in Japan 雑誌 06449-7